聖戰士傳說

◎基本操作系統詳解
◎全８章分歧路線流程大公開
◎１～４Ｂ章超精彩破關完全攻略
＆５Ａ～８章破關流程攻略
◎超詳細各戰場登場敵人資料
◎全５５台登場機甲圖鑑一覽表
◎超級金手指密碼：
金錢無限．全武器全道具．可開發全機種
圖鑑全滿．用語辭典全滿．角色所有能力超強
全機體ＤＰ不減能力超強



Dunbine

聖戦士伝説

AURA BATTLER

建議售價：260元


聖戰士傳説
Dunbine
聖戦士伝説

CONTENTS

■基礎知識之章 3

BYSTONE WELL WORLD MAP	4
登場人物介紹	6
登場機械人介紹	9
基本操作	10
關於記錄形式	11
遊戲的開始進行方式	12
遊戲的全體流程	13
關於可以在城內執行的指令	14
遊戲的開始進行方式	16
機械之館	20
關於角色的參數	22
關於等級上昇	23
關於機體	24
關於戰鬥	28
關於一對一單挑	32

■攻略之章

第1章	マシン胎動	35
第2章	聖戦士たち	45
第3.A章	天と地と	63
第3.B章	キロン城攻防	88
第4.A章	東京上空	111
第4.B章	エルフ城攻略戦	133
第5.A章	赤い嵐の女王	153
第5.B章	共同戦線	167
第6.A章	浮上	176
第6.B章	浮上	189
第7章	マシン展開	197
第8章	クロス・ファイト	211
分岐路線總覽		223

■資料之章

金手指一覽表	244
登場機甲圖鑑一覽表	247

Dunbine
聖戦士伝説

基礎知識之章





Dunbine
聖戦士伝説



ク之國『1』

ビショット・ハッタ

以山岳地帶為領土的軍事大國。因為國民的好戰，因此戰鬥力強大，令鄰近諸國非常恐慌。國王ビショット雖然是個野心家，但也是賣弄計策的奸詐小人。



リ之國『2』

ゴード・トルール

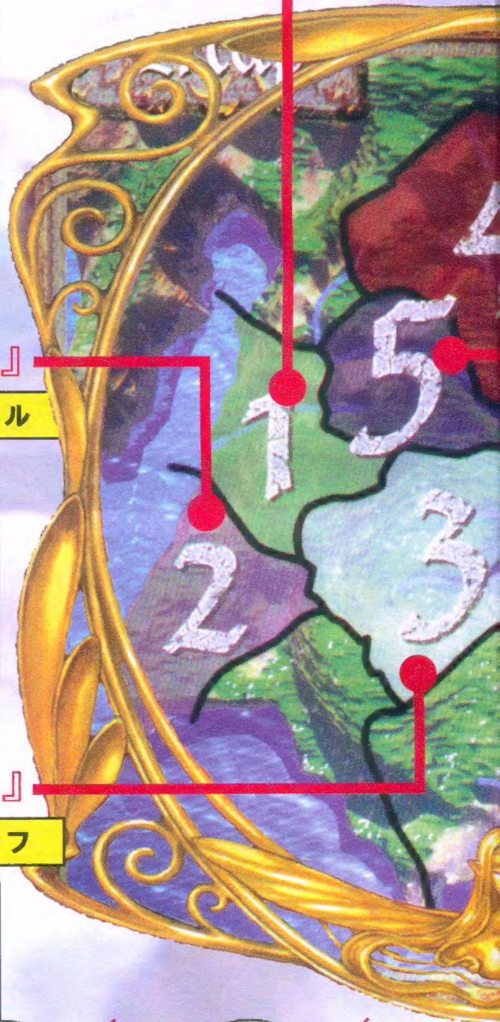
被ク，ア，ケム三國所包圍住的小國。雖然因為有賢王之稱的ゴード王，和平著統治著這裡，但是現在因為受到ガロウ・ラン的攻侵而受到嚴重的迫害。



ア之國『3』

フラオン・エルフ

以森林地帶為領土的大國。擁有多數像ドレイク和ロムン之類優秀的人物。現任國王フラオン對政治幾乎不關心，是人所皆知的愚王。




← ドレイク


← ロムン

Dunbine 聖戦士伝説

雖是被稱作靈魂的休息地的バイストン・ウェル，其歷史可說是充滿著戰爭的血腥。現在因爲大國們的互相覬覦著的關係，可以勉強維持暫時的和平。闇之種族カロウ・ラン空前的大規模的大舉攻侵，還有王族和豪族和等的過度的增強軍備等的，讓破滅的預兆大幅提昇，在此時，傳說中的聖戰士降臨在瀕臨滅亡危機的小國。他到底是救世主呢，還是帶來滅亡的毀滅使者呢……？



ラウ之國『4』



フォイゾン・ゴウ

位於北方位置的大國，治理國家的フォイゾン王是衆所皆知的勇猛武者。還有，也是被持有敬畏之心的民衆們所敬愛的名君主。

ミ之國『5』



ビネガン・ハンム

被ア和ラウ所包夾，擁有豐富天然資源的小國。以國家力量比例來看是缺乏軍事力的國家。國王ビネガン是充滿愛心，心地善良的國王，國民都非常愛慕他。

擁有悠久的歷史和獨自的文化的東方大國，擁有ア之國以上的國力。シーラ女王是個非常年輕但擁有優秀的領導能力和行動力的國王喔。



ナ之國『6』

シーラ・ラバーナ

【登場人物介紹】



被當作是聖戰士而被バイストン・ウェル的リ之國召喚來的日本的少年。18歲。對劍道有相當的底子。

シュンジ・イザワ



リ之國的國王。文武兼備。是衆所皆知的善良的賢王，擁有大量的支持民衆。在戰場上都會身先士卒的在前線作戰。

ゴード・トルール



在リ之國內的強獸之森中迷路，而且喪失記憶的ミ・フェラリオ。被主角煞到，而緊緊的跟著他。

フィナ・エスティナ



リ之國的家臣。從前帶國王開始服侍，也有擔任過ゴード王小時候的指導老師？對王國的忠誠比任何人還要深厚。

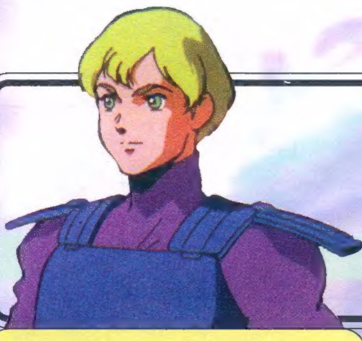
オウエン・アグライト

Dunbine 聖戦士伝説



リ之國的騎士團長。以豪放的個性，是臨諸國皆曉的強悍的劍士。特徵是木訥寡言。

ザン・ブラス



リ之國國的見習騎士。對聖戰士抱有強烈的憧憬。雖是ザン・ブラス的兒子，不過以剛硬的個性，和父親的爭吵聲不絕於耳。

レン・ブラス



ザン的部下的ガロウ・ラン。擁有收集確切的情報技術和優秀的部下，以密探的身份支援主角。

サーラ・ディップ



從左算來依序是ラージャ・デスト，バラフ・クリエ，ナラシ・ハモニ。全部都深得國王信賴，是リ之國的菁英騎士們。

リ之國的騎士團



ドレイク・ルフト

ア之地方領主，雖然是有能力的政治家，不過因爲近年以軍備的增強加入無可匹敵的力量，被一部份的周邊國家及其他領主視爲危險的亂源。



ニー・ギブン

與ドレイク對立的ア之地方領主，ロムン・ギブン的長男。 正義感非常強烈，對露出強烈企圖心的ドレイク採取武力對抗。



ショット・ウェポン

比主角更先被召喚來バイストン・ウェル，是地上人的機器人工學者。在ドレイク麾下發明オーラ・マシン。



ショウ・ザマ

身爲オート・バトラー的駕駛員，被ドレイク召喚來的日本人。在地上人之中擁有拔羣的強大オーラ力量。



バーン・バニングス

在ア之地方領主，ドレイク・ルフト麾下工作的騎士。雖コモン人，卻擁有可以駕駛オート・バトラー這樣程度オーラ力量。



マーベル・フローズン

在比ショウ還要早被召喚過來的美國人。雖然很穩重，可是還是會明白的說出自己的意見，個性很強的女性。被派遣至ニー・ギブン處做臥底工作。



ドラムロ

由最初製造的オート・バトラーゲド接續改裝的機體。兩腕內藏配備有強力的火炎炸彈。生產性相當高，被拿來作爲ドレイク軍的主要作戰主力並以相當的數量在量產著。

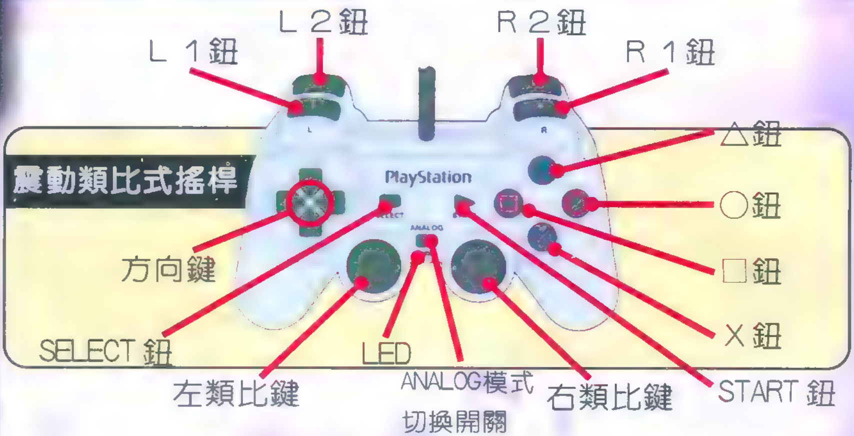
アルタム

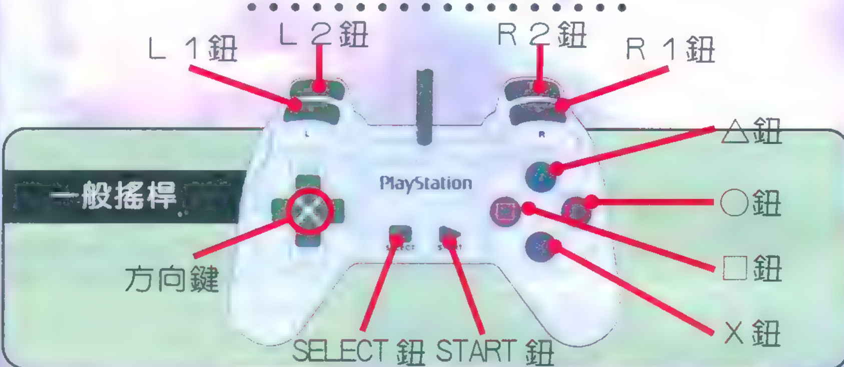
以ア之國的ゲド爲基礎，由リ之國獨自開發研究出來的オート・バトラー。擁有力量和速度的高度平衡，也可以攜帶飛彈發射器讓其攻擊力更加非同小可。是萬用型的高性能機體。

ダンバイン

將ゲド改造爲地上人專用型的實驗機體。因爲可以直接反應駕駛員的オーラ力量，理論上出力是沒有上限存在的。但是，就算是地上人，沒有一定的オーラ力量也很難有效的操控著，只做出三架試用機體便停產了。

基礎知識





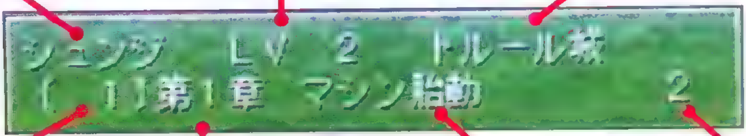
	冒險模式時	模擬模式中使用
方向鍵	各項目的選擇	各項目的選擇・ 單位部隊的移動
○鈕	各項目的決定	各項目的決定
X 鈕	各項目的取消	各項目的取消
△鈕	舞台或道具的閱覽 （只有在特定場所）	表示出能力値
□鈕	文章的快速略過	不使用
START 鈕	不使用	不使用
SELECT 鈕	不使用	表示出戰鬥動畫的 ON/OFF 選單 （只能在自軍行動時）
L 1鈕	打開紅色文字的用語解說	地圖的朝左迴轉
L 2鈕	不使用	地圖的擴大
R 1鈕	打開綠色文字的用語解說	地圖的朝右迴轉
R 2鈕	不使用	地圖的縮小

※左類比鍵和右類比鍵也就是，
L 3，R 3，皆不使用。

【關於記錄形式】

這個遊戲要作成一個記錄資料需要使用記憶卡格數一格。還有紀錄資料表示爲以下形式。

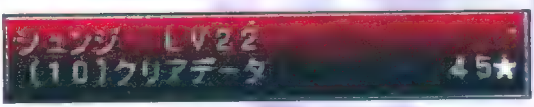
角色名稱　記錄時的角色LV　記錄的據點



檔案編號　章節編號　章節名稱　記錄回數

角色名稱	那個資料中進行遊戲的主角名稱
記錄時的角色LV	記錄的時候主角的等級
記錄的據點	實施記錄的地點
檔案編號	記憶卡內的檔案編號
章節編號	實施記錄的章節編號
章節名稱	記錄的章節的副標題
記錄回數記錄回數	記錄當時的總回數

遊戲全部破關的情形之下，會在表示過節局畫面之後，轉移到記錄處理畫面，將全破資料給紀錄下來。這時這個作成的全破紀錄，視窗顏色會變成紅色章節編號和章節標題部分也會記錄上「クリアデータ」(全破紀錄)。雖然記錄回數會清空，但是在記錄數的旁邊會多一個★的標記。使用這個全破紀錄再開，在第二回以後進行的遊戲所記錄的情況下，雖然記錄形式和一般的東西一樣，不過視窗顏色和★記號仍然會表示出來。



在PLAY STATION本體的記憶卡管理畫面中，會以以下的形式表示記錄。還有各情報的詳細資料，和遊戲中的表示方式是同樣的。

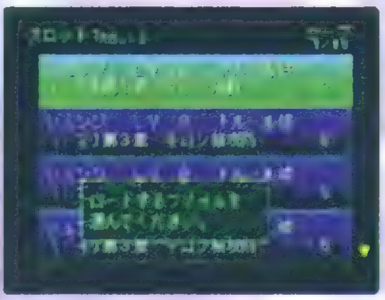
記錄的檔案編號　角色名稱　記錄時的角色等級　章節編號　記錄回數





NEW GAME

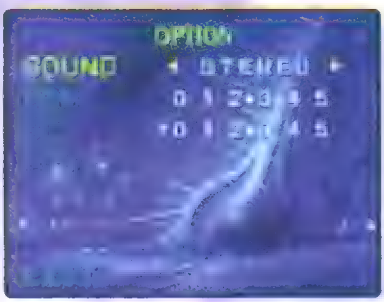
最初開始進行遊戲時選擇這個。全破過一次再度展開遊戲的情況是，讀取全破紀錄便可以從最初開始進行遊戲。



LOAD GAME

可以選擇接續之前的紀錄的資料繼續進行遊戲。



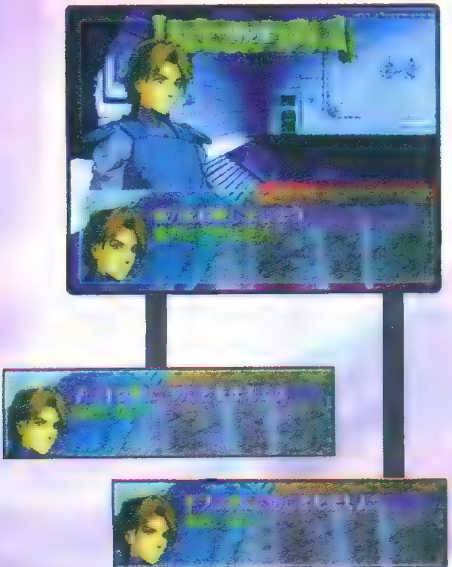


OPTION

可以切替聲音輸出的STEREO/MONO方式，也可以設定BGM和SE的音量大小。還有也可以在這邊觀賞開場動畫或是結局動畫之類的影片。

這個遊戲大致上分起來是由冒險模式和模擬模式兩個模式所構成的。

冒險模式



冒險模式就是遊戲劇情進行的主要部分。一邊和人物進行對話發展劇情，不僅只有會話，還有我方單位部隊的生產和回復，還有遊戲的紀錄之類的皆是在這個模式中進行。會話中表示出來的紅色文字和綠色文字，每一個每一個都可以用R 1，L 1鈕來表示那個用語的詳細資料。表示過一次的紅（綠）色文字就會登錄在用語辭典之中，可以隨時閱覽。

模擬模式



戰鬥時，就會切換到這個模式。勝利條件是「敵人全滅」或是「敵騎團長擊破」等等的，但是要注意只要主角掛掉的話，遊戲也就結束了。

關於可以在城內執行的指令

在這邊，介紹一下在城內可以行使的指令。基本上，在除了トルール城之外，其他的城內，也同樣可以使用這些指令。

移動



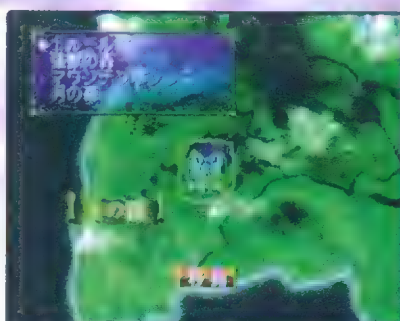
▲基本上往城內移動的話，就會發生事件。

選擇移動指令的話，就可以往「城內」「機械之館（第二章之後）」「ワールドマップ（世界地圖）」三個地方移動。

城內

進入城裡。因爲在序盤裡，大多數的事件都發生在城內，在移動前請別忘了要勤加記錄喔。

機械之館



▲在世界地圖上可以移動的地點，會依事件不同而有所變化。

可以移動前往從第二章開始加上的「機械之館」。

世界地圖

可以移動前往世界地圖。在世界地圖上可以去的地點，會依據情的進行而有所變化。

狀態

騎團的狀態，可以在「騎團」「騎士」「ユニット（單位）」的項目中分別做確認。



▲選擇在「騎團一覽」或「騎士一覽」中表示出來的角色按○鈕的話，可以看到詳細的內容喔。

騎團一覽

可以確認在戰鬥中可以出擊的騎團的一覽表。依照所選擇的角色名稱，可以看到角色和各單位的能力值。



▲在３Ｄ造型表示中選擇道具或武器按△鈕的話，就可以表示出詳情。

騎士一覽

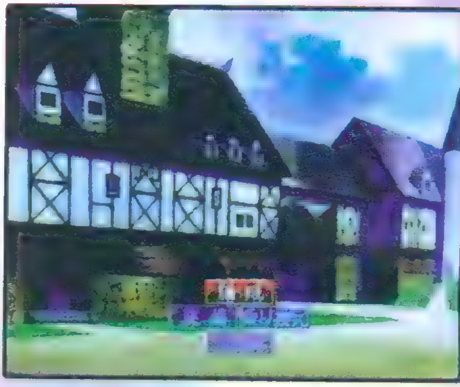
可以確認在戰鬥中可以出擊的騎士的一覽表。依照所選擇的角色名稱，可以看到角色和各單位的能力值。

單位一覽

可以確認在戰鬥中可以出擊的單位的一覽表。依照所選擇的角色名稱，可以表示出能力值和3D造型。

騎團

在騎團中所能實行的指令包括了騎團的編成，裝備變更以及機體的駕駛更換等，在戰鬥〈戰略模擬〉不可缺少的事項。所以，在進行戰鬥久，前一定要仔細檢查。



▲因為無論是那一個指令都是很重要的，所以就勤勞一點仔細地檢查各個狀況吧！

編成

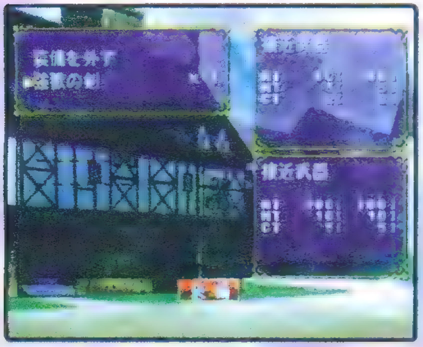
編成將要應戰的騎士，在這裡被組成部隊的騎士，都是可以出擊的。不過，騎團長是無法離開部隊的。



▲想要集中訓練某些特定的角色時，出擊的機體數少一點會比較好。

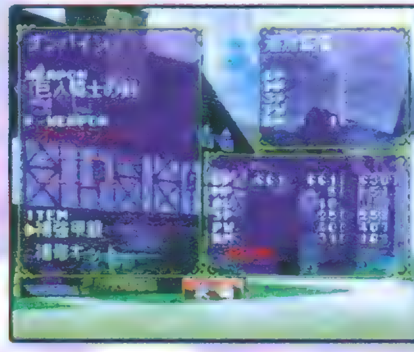
裝備

オーら戰機可以裝備劍或是道具，對於得到的劍或道具，沒有裝備上，當然也就無法發揮其功能囉。另外，會依據機體種類的不同而無法裝備某些道具，這是要注意的地方。



▲劍經常是很好的武器，只要一裝備，即使進入一對一模式也不是什麼難事。

▼因爲道具最多只能裝備二個，所以請特別注意。



換乘機體

可以任意更換各機體的駕駛。但因爲更換後的機體並不能繼續持有劍或是道具，所以不要忘了利用裝備指令，稍微作一下變更。

只要ＡＵ〈オーラカ〉足夠的話，就可以自由地更換所乘坐的機體。不過，オーラ．シップ的話，就只有特定的角色才可搭乘。



▲ＡＵ若是沒有在各機體的規定値之上，就無法更換所乘坐的機體。

選　項

可以紀錄遊戲資料，或是變更音響設定等的。還有也可以閱覽機體字典和用語字典。

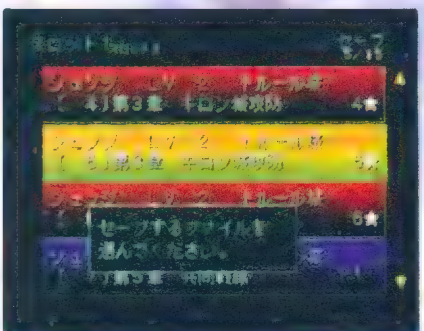


紀　錄

可以實行遊戲的資料。記錄時，會消費記憶卡一格記錄。記錄的資料會表示出主角的名稱和等級，還有紀錄的地點和章節之類的。還有，在讀取遊戲全破後的紀錄後，在頭一次玩沒有出現的機體也會登場喔……。



▲記憶卡兩個插槽都可以使用。



▲使用全破後紀錄的話，號碼後面會多一個★標記而且背景會變紅。

機體辭典

可以閱覽在遊戲中登場過的機體和3D造型。表示出來的3D造型可以利用方向鍵來移動轉動等的。



▲表示出來的 3D 造型可以利用方向鍵來移動轉動等的。

音效

和開始畫面中的 OPTION 一樣，可以切換立體聲／普通聲道還有 BGM 和 SE 的音量。



用語辭典

可以閱覽在遊戲對話中出現的用語（以紅色或綠色標記的詞句）。用語也會隨著遊戲的進行而增加喔。



▲用語也會隨著遊戲的進行而增加喔。

基礎知識

所謂「機械之館」是指在第二章開始時所登場的オ－ラ機體的工廠。在這裡，可以進行オ－ラ機體的開發、生產或回覆的工作。而因為會隨著事件或故事的發展不同，可進行開發或生產的特品也會有所變化，所以請謹慎地進行故事的發展吧！



▲機械之館除了進行機體的開發外，也是進行修理及補充工作的重要場所。

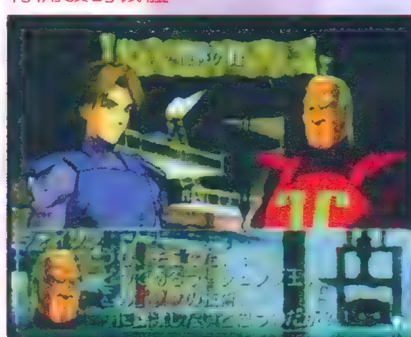


可以進行對オ－ラ機體的開發工作。而關於機體的開發事宜，則可以向其他國家購買，或者是因著事件的發生而可以在獲得新機體後，開發此機體，不過，開發需要時間，所以至少要經過一場戰鬥後，開發才會完成，請注意這一點。另外在可開發的量產機方面，像ダンバイン或ビルバイン這一類的特殊機體是無法進行開發的。



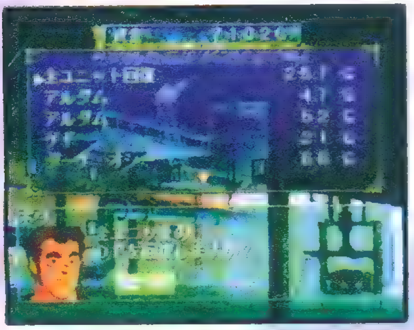
▲如果沒有進行開發工作，就無法進行量產。

▼依照事件的發生，而出現可能進行開發的機體。



回復

可以進行回覆在戰鬥中受損機體的ＤＰ〈耐久力〉或補充已消耗的ＢＴ〈剩餘彈藥數〉。而回覆或補充所需的費用，則隨著機體的損傷或剩餘彈藥數的不同而在所變化。



▲對在戰鬥中受損的機體進行回覆工作，使其復原。



▲一實行補充指令，就能回覆ＢＴ了。

生產

可以對已開發的機體或是道具進行生產或廢棄的工作。道具的種類，會隨著故事的進行而增加，所以不要忘了要仔細地檢查哦！

而對於不需要的機體與其廢棄倒不如賣掉換後一些資金。不過，想要廢棄時，因為會連同裝備的道具一起廢棄，所以注意不要連重要的道具也廢棄了。



▲已開發完成的機體就可以進行量產了。



▲不需要的機體，可以實行廢棄指令藉以得到一些資金。

關於角色的參數

角色的等級，會依據在戰鬥中所得到的經驗值而有所上昇。等級提昇各項參數也會相對的上昇，對戰鬥也會更有利。此外，在世界地圖中的「強獸之森」是個可以賺取經驗值的場所，所以，勤勞地往來於，此將等級提昇吧！



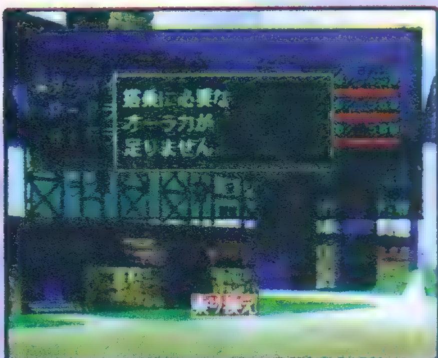
▲隨著駕駛員的等級提昇，攻擊力和耐久力也會跟著上昇。

LV	表示角色現在的等級
NEXT	表示角色要提昇等級時所需要的經驗值，。基本上，獲得經驗值 100 就可以提昇等級 1 級。
AU	表示這個角色所時有オ-ラ力的最大值。與オーラ.シップ的必須AU值有關聯的是，若是這個值太低就無法搭乘オーラ.シップ。
AGI	表示戰鬥時的速度。這項數值越大攻擊命中率和回避率也就越高。
TEC	影響接近戰時的命中率以及所給予敵人的傷害。

獲得經驗值 100 時，等級就會上昇。而等級上昇時，ＡＵ、ＴＥＣ〈命中率〉或ＡＧＩ〈速度〉..等參數也會提高。而這些參數的上昇率會根據駕駛員而所不同，大致上可分爲「早熟型」、「平均型」、「大器晚成型」三種。此外，隨著駕駛員的等提昇，所乘坐的オーラ．バトラー的ＤＰ之最大值也會上昇。

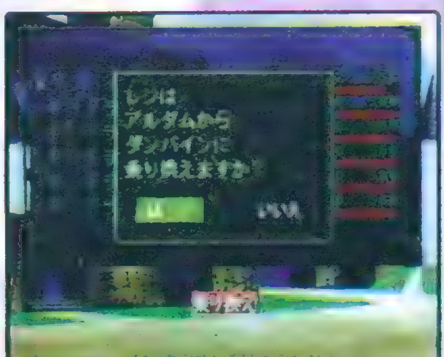


▲因爲只有靠著戰鬥才使等級上昇，所以一定要謹慎地進行戰鬥。



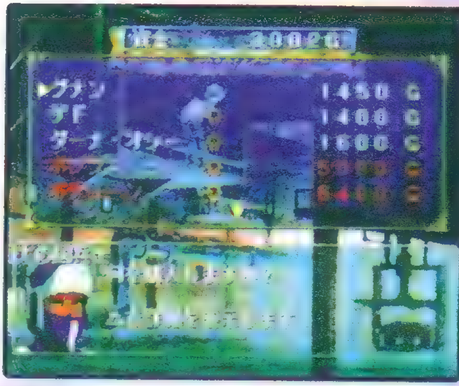
▲ＡＵ太低而無法乘坐威力強大的機體的角色...

▼等級提昇時，若 AU 也有上昇的話，就有可能更換乘坐的機體。



機體的取得

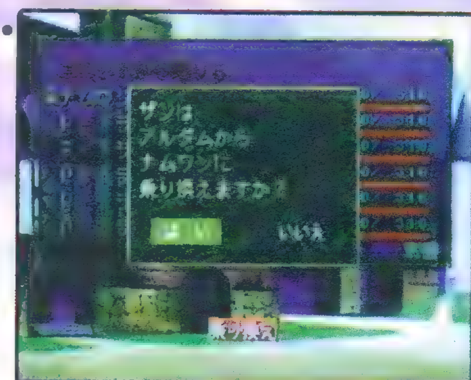
進行オーラ機體系列開發的新機體可以在實行開發指令進行開發工作後選擇量產或是從其他國家的機械之館中購買以取得機體。另外，有時在事件或戰鬥後也可以得到機體，不過除了量產型的機體，其他都無法進行發或量產的工作。



▲何其他國家買進的機體也可以進行生產。

關於機體和ＡＵ〈オーラ力〉

爲了能發動各個機體而設定了所需的ＡＵ當角色的AU沒有達到其標準時也就無法乘坐該機體。而且基本上，越是威力強大的機體所需要的ＡＵ也就越高。



▲與ＡＵ較無關係的オーラ.シップ只有特定的角色才可搭乘。

機體的特徵

在遊戲裡，會先以飛龍或オーラ.バトラー開始進行遊戲，而之後也會有各種機體陸續登場。在這裡，就爲各位玩家介紹各機體的特徵。也可供在購買機體或部隊編成時的參考。



▲ウィング.キャりバー可以和オーラ.バトラー合體。



▲オーラ.シップ可以在戰鬥中回覆ＤＰ。

飛　龍	初期所配置的機體。是除了在オーラ.バトラー之外可以進行接近戰的機體之一。
オーラ.バトラー	雖然是擁有高攻擊力的機體，不過想要搭乘，所擁有的ＡＵ就必須在各機體所設定的規定值之上。
ウィング.キャりバー	雖然擁有高移動力，卻無法實行接近戰。不過可以和オーラ.バトラー合體，就能搬運。但是基本性能和攻擊能力卻沒多大改變。
オーラ.シップ	唯一可以回覆ＤＰ的機體〈要消耗ＡＵ〉。雖然擁有高攻擊力，但是移動力卻很低。
其　他	ドロ..等的機體，因爲必須的ＡＵ很低所以無論是誰也可以搭乘。單價很低宜的同時，就會有基本性能不佳的點。

關於機體的參數

基本上，各機體所設定的參數都是固定的。雖然如，此還是會根據駕駛員的等級或是所裝備的道具，而使基本值上昇。



▲各項參數，會因為角色的私級或所裝備的道具而有所變化。

DP	表示各機體的耐久力。只要DP一變成0，此機體就無法行動，而離開戰線。依據駕駛員的等級，機體的DP之最大值也會上昇。
MP	表示機體的移動力。
AU	表示搭乘時所必須的オーラカ。機體的不同，所設定的AU也就不一樣。不過，基本上，威力越強大的機體，所需要的AU也會越高。
SP	表示機體的運動性。數值越高，命中率或回避率也相對上昇。
PW	表示機體的攻擊力量。這項數值越高戰鬥時給予的攻擊也就越大。
AM	表示機體的裝甲值。這項數值越高戰鬥時所受到的損傷也就越小。
WEAPON	接近戰專用武器。オーラ.バトラ一的劍或斧就屬於這一類。而且也可以變更屬於同系統武器的裝備。
F-WEAPON	プレス、フレイ.ポム..等射程2以上的武器對於各機體的固定武裝，雖然無法變更裝備，但卻可以裝備道具來強化能力。
ITEM	表示所裝備的道具。可以在機械之館中買到手。不過，要注意一件事－會有因機體而無法裝備的事性發生。

關於武器

基本上，武器只固定武裝，作支援用，而無法變更裝備。不過，裝備道具後卻能強化機體的能力。但是也有例外，只有オーラ．バトラー的劍才有可能變更裝備。所以，若是一得到新機體就盡可能地替它裝備上好武器吧！

AT	表示武器的基本攻擊力。
HT	表示武器的命中修正值。
CT	表示會心一擊的修正值。
RG	表示該武器的有效射程。〈F－WEAPON的部份〉
FN	表示火器的命中判定回數。數值是2以上的武器，則可能會有雙重攻擊出現的情形，給予的攻擊也會有所變化〈F－WEAPON的部份〉。
BT	火器的剩餘彈藥〈使用回數〉。若BT成為0，則該武器也就無法使用。

關於道具

用來裝備在機體上的道具可以在機械之館購得。而道具大致上可分二種，一種是提昇武器的威力或機體的性能的道具。另一種則是回覆DP或BT，或提昇一次能力的消耗性道具。而在提昇機體性能的道具之中，因為某些道具若機體有擁有特定的武器，就無法裝備，所以購買前請先確認清楚。此外，消耗性道具只能在戰鬥中使用。



▲裝備道具，強化機體的能力後，對戰鬥就更有利。

基礎知識

戰鬥是依照戰略模擬的形式來進行。因爲在戰鬥開始之前會顯示勝利條件，所以，就依照條件進行戰鬥吧！

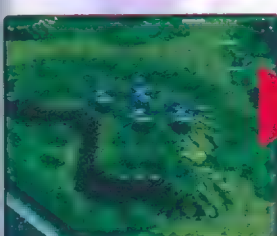
在戰鬥開始時，會在敵我雙方各個機體的下方增加表示行動的技量表。當這個技量表達到ＭＡＸ時就可以行動了。而在可以行動的我軍機體卜方會出現藍色三角形的標誌。而可以行動的機體就可以實行「移動」、「待機」、「特殊」的各個指令。另外，只要敵人在可攻擊範圍內時，就可以使用「攻擊」指令，只要一實行「戰鬥」、「特殊」的指令行動便結束而技量表也會變成０。此外，若是選擇「移動」時，在移動後就只能實行「攻擊」或「待機」。不過，若沒有選擇移動而直接選擇「待機」時，技量表會剩下1/2。還有一點要特別注意，若是騎團長被擊敗的話，遊戲就結束囉！在戰鬥勝利時，會照戰績得到額外資金及經驗值。



▲勝利條件會依據故事情節而存在不同種類。



▲在故事開始時，也會有選項出現的情形。



▲在行動技量表上昇時，是無法行動的。



▲當行動技量表達到ＭＡＸ時，一出現標誌時，就可以行動了。



▲只要一達成勝利條件，會衣照戰鬥結果給予資金。

移動



▲移動位置指定後，若機體到達位置後，就可以決定方向了。

可以移動機體。在移動至指定的位置後就可以用方向鍵指定機體的方向。因爲移動後決定的方向會影響到機體所裝備武器的攻擊範圍，所以請仔細思考再決定方向。

方向指定後，只要敵人在攻擊範圍，內就會出現攻擊的指令。

攻擊

面對攻擊範圍內的敵人時，就是要準備進行攻擊。攻擊可分爲「接近攻擊」、「火器攻擊」、「特殊攻擊」三種模式，而攻擊方法也著機體而有所不同。

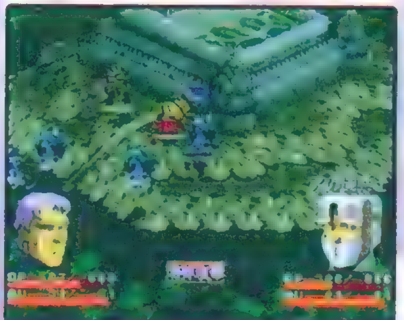
ＡＵ值是戰鬥中重要的要素，若是降爲４以上，攻擊力會暫時降低。攻擊力要ＡＵ值達到５以上時才能回覆。

ＡＵ值是依機體的順序打敗敵人來提昇。此外，盡量減少實行回覆指令或受到敵人會心一擊的情形。

接近攻擊	オーラ.バトラー或飛龍可以實行的攻擊裝備劍之後攻擊力會有變化。〈只有オーラ.バトラー〉
火器攻擊	大部份的機體均可實行，雖然射程或效果範圍會因武器而有所不同，但 可以裝備道具強化攻擊力。
特殊攻擊	只有オーラ.バトラー才可實行的強力攻擊，實行條件則必須要ＡＵ最大值的 40% 以上。〈實行時須消耗ＡＵ〉

攻擊和防禦時的注意事項

在遊戲中，隨著攻擊敵人時方向的不同，而所給予的傷害會有很大的不同。從正面攻擊時，所給予的傷害最小，而從側面或背後攻擊所給予的傷害就會變大，尤其是從背後的攻擊，就算是オーラ.バトラ一也無法防御，所以造成的傷害也較大。反之，相同的道理也可以應用在自軍的機體上，所以要注意，千萬不可讓敵人從背後偷襲。



▲從背後或側面攻擊，可以給予較嚴重的傷害。



▲因爲無法防御從背後的攻擊，所以要注意不要讓敵人取得背後的位置。

待機

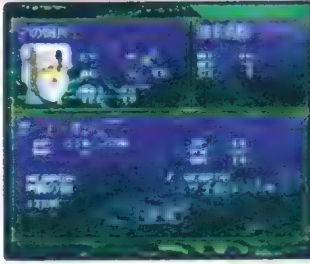
可以在原地待機。在不移動而原地待機時，需要消耗一半的行動值。雖然乍看之下好像是沒有意義的行動，但是如果想要比平常更快輪迴到其行動順序的話，這也不失是一個對於有效率地恢復ＡＵ有所幫助的動作。



▲不作移動而選擇待機，等到AU回覆之後再攻擊也是一種戰略。

特殊

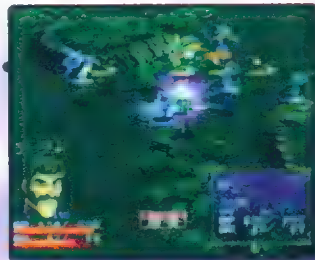
這個指令，會隨著機體或所裝備的道具不同，而有不同的實行效果。共通的「情報」是可以將游標對著狀態不明的敵方機體按下○按鈕後就可以看見敵人的狀態。此外，在裝備消耗性道具時，會顯示出「アイテム」的選項也就可以使用所裝備的道具。



▲特殊指令的「情報」，當有新敵人出現時使用是相當便利。

回復

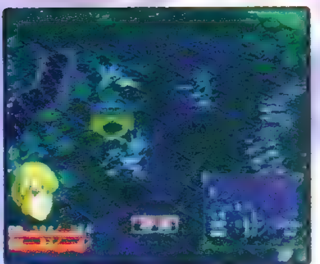
只有オーラ.シップ才可以實行的指令，也可以消耗ＡＵ來回覆友軍機體的ＤＰ。



▲雖然只有オーラ.シップ才可以使用回復，不過卻能使戰鬥比較輕鬆。

合體・分離

可以讓オーラ.バトラー和ウィング.キャリバー合體或分離。合體後因爲會變成只擁有ウィング.キャリバー的性能，所以也就無進行接近攻擊或防御。



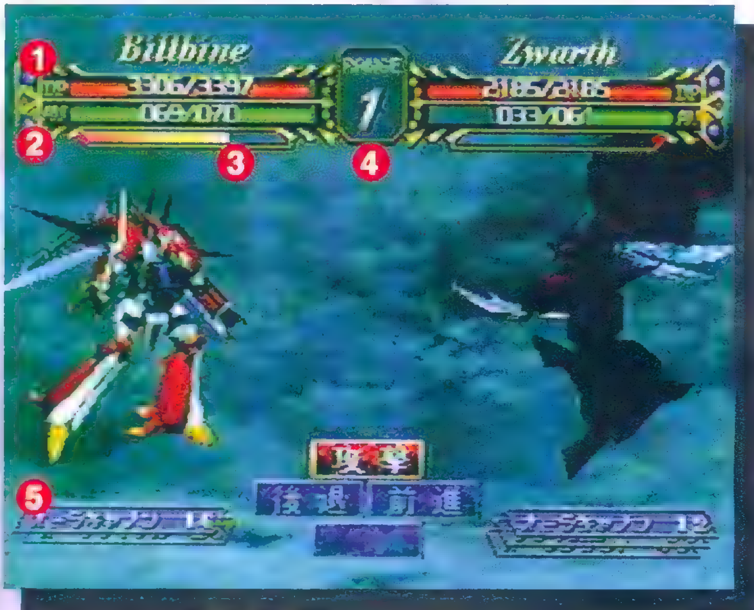
▲　合體指令，在想要讓オ－ラ.バトラ－展開陣形的時候使用是很便利的。

變形

只有ビルバイン才能實行的指令。可以使オーラ.バトラ－變形成爲ウィング.キャリバー〈或者是相反〉。

基礎知識

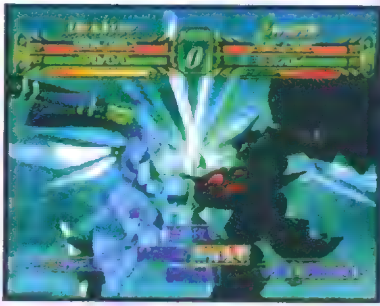
依據故事的進行，在戰鬥時，會有和敵方單挑的攻擊模式出現。在挑的攻擊模式中，會隨著對手的RANGE〈距離〉而改變攻擊方法。若是對手的ＤＰ變成０，就可獲得勝利，不過也要注意若是自己的ＤＰ變成０，那遊戲就結束了。



1. 表示機體的ＤＰ技量表。
2. 表示搭乘機體的角色ＡＵ技量表。
3. 機體的行動技量表〈即使行動技量表沒月達到MAX，在開始閃爍時仍然可以實行指令。
4. 表示現在的RANGE〈距離〉。
5. 表示機體所裝備的火器及現在的ＢＴ值。

RANGE 0

和對手的距離為0。在這個狀態下，仗用劍的接近攻擊或特殊攻擊都可以實行。不過，若是不算好距離，就會有讓敵方先攻擊的危險出現。此外，也不能夠使用道具。



▲若是要進行特殊攻擊，就一定要以這個距離來戰鬥。

RANGE 1

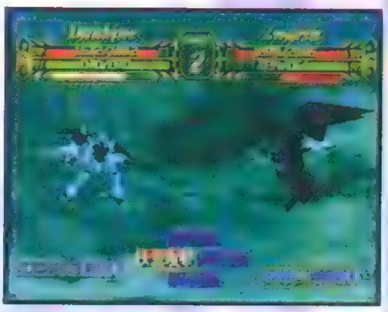
單挑開始時的距離，由於可以進行接近攻擊或火器攻擊，非常有利於戰鬥的距離。因為前進、後退都很容易，所以可以根據戰鬥情況來改變距離以便進行戰鬥。



▲如果以這個距離戰鬥，那就可以隨機應變改變自己的距離。

RANGE 2

適合進行口器攻擊的距離。在本身裝備比對手威力更強的火器時，或是對手擁有威力大的接近武器時，以這個距離戰鬥是再好不過了。



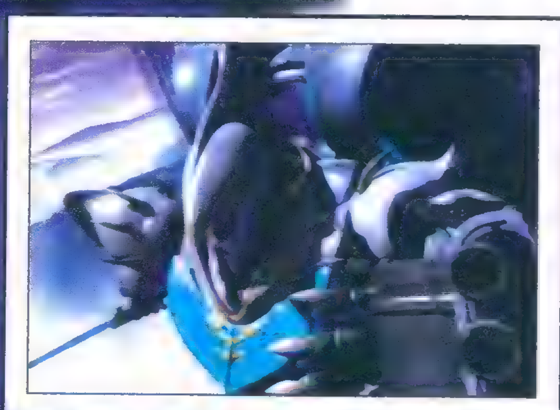
▲這是射擊專用的距離。若以道具強化火器的能力，效果更顯著。


GAME BOY 典藏版 特集
典藏版
GAME BOY
特集
ゲームボーイ
完整收錄96年7月～2000年3月
共300多款遊戲
建議售價:

攻略之章 1

マシン胎動

Dunbine
聖戦士伝説



1-1 トルール城

聖戰士傳說

POINT：主角シュンジ莫名的來到這個世界並被封予「聖戰士」的名號且答應與ゴード王一同前去狩獵強獸



1-2 →ワールドマップ

聖戰士傳說

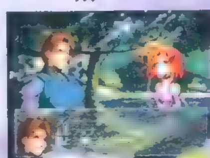
1-3 →強獸の森

聖戰士傳說

（戰役 1-1）

POINT：擊退強獸後會與失去記憶的フィナ相見並將她帶回トルール城





戰役 1-1 強獸の森

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AJ	MP	SP	[illegible]	AM
ガッター x1	無	3	312	4/8	3	8	10	10
ガッター x3	無	2	309	4/8	3	8	10	10

1-4 →トルール城

1-5 →城內（謁見室）

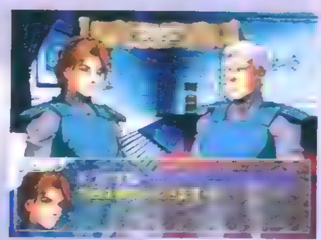


POINT：因ガロウ・ラン敵軍在アの國附近結集而詢問主角シュンジ是否該派遣謁見隊前去ラース・ワウ並出現對話選項

1-6 對話選項

A：謁見隊を送った方がいいと思います（見 1-6-A）
B：送る必要は無いと思います（見 1-6-B）

1-6-A

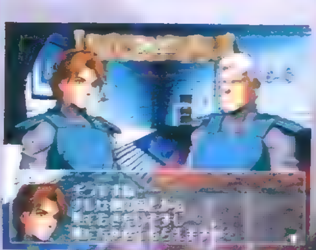


POINT：同意該派遣謁見隊前去並出現另一對話選項

對話選項

a：そうですね...（見 1-6-A-a）
b：今回は遠慮しときます...（見 1-6-A-b）

1-6-A-a



POINT：主角シュンジ答應一同護衛謁見隊前往ラース・ワウ【往 1-7】

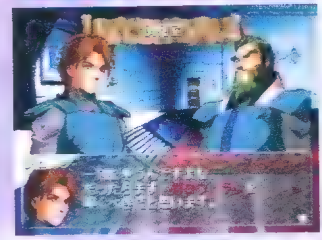
1-6-A-b

POINT：主角シュンジ婉拒護衛謁見隊【到1-14】



1-6-B

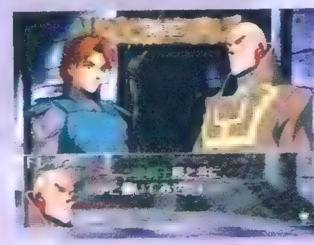
POINT：因討伐ガロウ．ラン爲急而不同意先派遣謁見隊【到1-16】



1-7 →ワールドマップ

1-8 →ラース．ワウ

POINT：ラース．ワウ的地方領主ドレイク同意討伐境內的ガロウ．ラン敵軍並派遣騎士團長バーン援助我方



1-9 →ガロウ．ランの巢窟（戰役1-2）

POINT：和バーン一同討伐境內的ガロウ．ラン敵軍



戦役 1-2 ガロウ．ランの巣窟

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	FM	AM
ルグウ	ゴド	4	551	9/18	3	12	14	14
アマゴローン	ガロウ．ラン2	3	329	6/13	3	10	12	12
アマゴローン	ガロウ．ラン3	2	326	4/9	3	10	12	12
ミュー	ガロウ．ラン1	3	228	7/15	6	25	8	5
ミュー	ガロウ．ラン1	2	224	6/12	6	25	8	5
ミュー	ガロウ．ラン2	2	224	5/10	6	25	8	5

1-10 トルール城（自室→謁見室）[illegible]

POINT：眾人詢問主角シュンジ對採購オーラ．マシン機種的意見並出現對話選項



1-11 對話選項

A：開發に著手しましょう（見 1-11-A）
B：ドレイク殿から買い入れましょう（見 1-11-B）
C：オーラ．マシンは不要です（見 1-11-C）

1-11-A

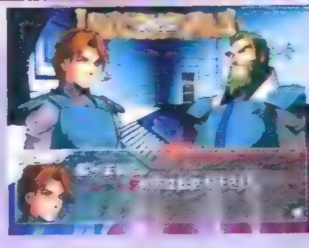


POINT：主角シュンジ建議應以自行開發新機種爲優先。隨後ラース．ワウ派使者ガラリア前來請求一同討伐ガロウ．ラン的殘黨，此時ゴード王要求主角シュンジ擔任守城的工作並出現另一對話選項

對話選項

a：城は任せて下さぃ（見 1-11-A-a）
b：俺も行きます（見 1-11-A-b）

1-11-A-a



POINT：主角シュンジ答應ゴード王擔任守城的工作【到 1-12】



1-11-A-b

POINT：主角シュンジ因擔憂ゴード王的安危而決定一同前往【到 1-18】

1-11-B

POINT：主角シュンジ建議應購入數架オーラ．マシン。隨後ラース．ワウ派使者ガラリア前來請求一同討伐ガロウ．ラン的殘黨，此時ゴード王要求主角シュンジ擔任守城的工作並出現另一對話選項

對話選項

a：城は任せて下さぃ【同 1-11-A-a】
b：俺も行きます：【同 1-11-A-b】

1-11-C

POINT：主角シュンジ以深入敵群爲險而認爲不急著購入。隨後ラース．ワウ派使者ガラリア前來請求一同討伐ガロウ．ラン的殘黨，此時ゴード王要求主角シュンジ擔任守城的工作並出現對話選項

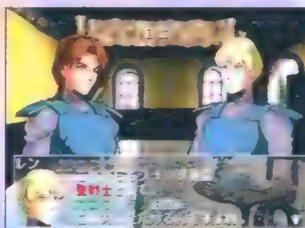
對話選項

a：城は任せて下さぃ【同 1-11-A-a】

b：俺も行きます：【同 1-11-A-b】

1-12 →城內（自室）

POINT：レン前來質疑主角爲何不加入討伐ガロウ．ラン的行列時，突然傳來ゴード王受傷回城的消息



1-13 →城內【到 1-20】

1-14 →城內（自室→謁見室）

POINT：ラース．ワウ的バーン前來請求協助討伐ガロウ．ラン



1-15 →ワールドマップ【到 1-9】

1-16 →ワールドマップ

1-17 →ガロウ．ランの巣窟（戰役 1-2）

POINT：為討伐ガロウ．ラン的殘黨而出兵攻打。戰後ラース．ワウ的騎團長バーン會因侵入領土為由而將我方攔截下來【到 1-10】



戰役 1-2 ガロウ．ランの巣窟

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

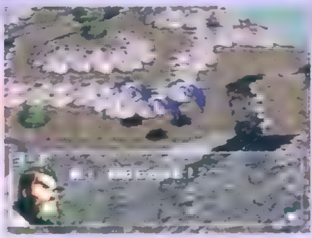
機種	駕駛	LV	DP	AL	MP	SP	PN	AM
ルグウ	シン	5	566	11/23	3	12	14	14
ルグウ	ゴド	4	551	9/18	3	12	14	14
アマゴローン	ガロウ．ラン2	3	329	6/13	3	10	12	12
アマゴローン	ガロウ．ラン3	2	326	4/9	3	10	12	12
ミュー	ガロウ．ラン1	3	228	7/15	6	25	8	5
ミュー	ガロウ．ラン1	2	224	6/12	6	25	8	5
ミュー	ガロウ．ラン2	2	224	5/10	6	25	8	5
ミュー	ガロウ．ラン3	2	224	4/8	6	25	8	5

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ゲド	バーン	4	734	14/28	4	15	30	16
ドロ	ガラリア	2	472	12/25	3	8	15	10

1-18 →ワールドマップ

1-19 →ガロウ．ランの森 (戰役 1-3)



POINT：爲徹底清除ガロウ．ラン而在此與敵軍發生戰鬥。戰後ゴード王因突來的爆破而身受重傷，眾人因此趕回了トルール城

戰役 1-3 ガロウ．ランの森

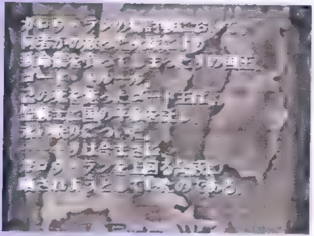
勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ルグウ	シン	6	572	12/24	3	12	14	14
ルグウ	ゴド	5	556	9/19	3	12	14	14
ルグウ	ガロウ．ラン1	4	546	7/15	3	12	14	14
ミュー	ガロウ．ラン2	4	228	6/13	6	25	8	5
ミュー	ガロウ．ラン3	3	226	4/9	6	25	8	5
ミュー	ガロウ．ラン3	2	224	4/8	6	25	8	5

1-20 トルール城（自室→謁見室） 聖戰士傳說

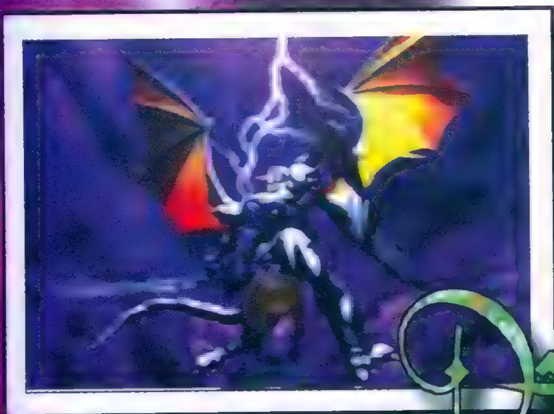
POINT：ゴード王因重傷不治而身亡，主角シュンジ受命成爲新的リの國王



1-21 →第2章　聖戰士たち 聖戰士傳說

攻略之章

聖戰士たち



Dunbine

聖戦士伝説

2-0 トルール城（謁見室）

POINT：主角シュンジ正式接受一國之王的職位並與密探サーラ會面，另外尚得知機械之館已整備完畢可覆使用



2-1 機械の館

〔註：第1章的1-11選項如選擇C則無機種可開發〕

POINT：在此可開發新機種、回復DP及BT、生產各種機種、武器及恢復性道具（開發機種需經歷一場戰鬥之後才可量產）



2-2 →城內（謁見室）

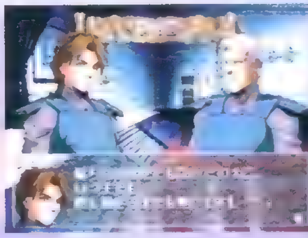
POINT：眾人因怕造成民眾不安而詢問主角シュンジ是否該公布ゴード王已死的消息並出現對話選項



2-3 對話選項

A：王の死を知らせる（見2-3-A）

B：王の死を隱す（見2-3-B）



2-3-A

POINT：主角シュンジ認爲沒有隱藏的必要並應以消滅境內的ガロウ．ラン的殘黨爲優先【到2-4】



2-3-B

POINT：主角シュンジ認爲應該隱藏ゴード王已死的消息【到2-42】

2-4 →ワールドマップ

聖戰士傳說

2-5 →マウンテンキャスウェル

（戰役2-1）

聖戰士傳說

POINT：爲消滅境內的ガロウ．ラン殘黨而與之發生戰鬥



戦役 2-1 マウンテンキャスウェル

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ルグウ	ゴド	6	561	9/19	3	12	14	14
ルグウ	ガロウ．ラン1	5	546	8/16	3	12	14	14
ミュー	ガロウ．ラン2	3	226	6/13	6	25	8	5
ミュー	ガロウ．ラン3	2	224	4/9	6	25	8	5
ミュー	ガロウ．ラン2	2	224	5/10	6	25	8	5
ミュー	ガロウ．ラン3	2	224	4/8	6	25	8	5

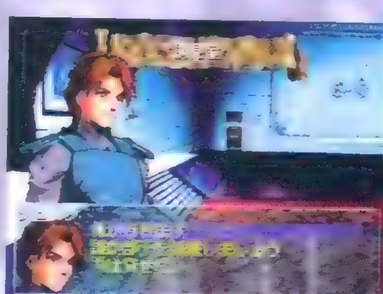
2-6 →トルール城 聖戰士傳說

2-7 →機械の館 聖戰士傳說

POINT：量產新機種並適量換乘

2-8 →城內（自室→謁見室）聖戰士傳說

POINT：正當主角シュンジ懷疑ゴード王之死疑似ドロ機種的フレイ．ボム武器所為之時，アの國提出共同討伐強獸的請求並出現對話選項



2-9 對話選項

A：俺が行きます（見2-9-A）
B：誰か部下を派遣しましょう（見2-9-B）
C：力は貸せない（見2-9-C）



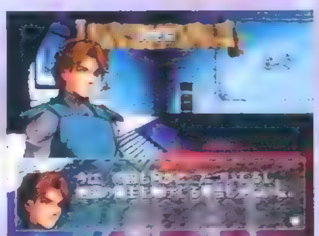
2-9-A

POINT：主角シュンジ決定親自前去協助並準備前往ラース．ワウ與ドレイク的部隊結合【到2-10】



2-9-B

POINT：主角シュンジ決定派遣部下前去協助【到2-38】



2-9-C

POINT：主角シュンジ拒絕參加討伐的請求【到2-41】

2-10 →ワールドマップ

2-11 →ラース．ワウ（謁見室）

POINT：ドレイク説バーン率領的討伐隊已先到ギナの町



2-12 ギナの町

聖戰士傳說 （戰役2-2）

POINT：與バーン率領的部隊一同討伐強獸而發生戰鬥



戰役 2-2 ギナの町

勝利條件：[illegible]

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ドラウゲン	無	4	472	4/9	4	12	15	12
ドラウゲン x2	無	3	468	4/8	4	12	15	12
ガッター x3	無	2	309	4/8	3	8	10	10

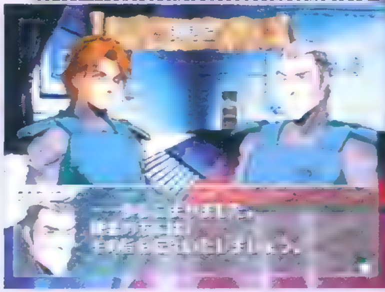
2-13 →トルール城

聖戰士傳說

2-14 →城内（自室→謁見室）

聖戰士傳說

POINT：當眾人質疑ドレイク另有陰謀之際，主角シュンジ決定到ラース．ワウ一探究竟。另外得知南方的ピアンの町正遭甲殼獸ガッター的入侵



2-15 →ワールドマップ

2-16 →ピアンの町

（戰役2-3）

POINT：爲防堵甲殼獸ガッター的入侵而與之發生戰鬥



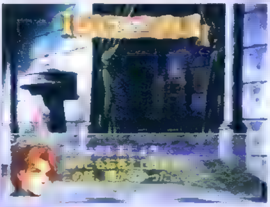
戰役 2-3 ピアンの町

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ガッター x3	無	4	315	4/9	3	8	10	10
ガッター x3	無	3	312	4/8	3	8	10	10

2-17 →ラース．ワウ（謁見室）



POINT1：因アの國的國王フラオン終日悠遊人間而未將心思放在國事上，所以ドレイク以空中戰艦ナムワン的設計圖爲條件邀我方一同加入反抗的行列並出現對話選項



POINT2：ドレイク感謝我方的協助並贈與空中戰艦ナムワン的設計圖，另外還邀我方至機械之館一談【到2-19】(註：2-3對話選項中選擇B：王の死を隠す時)

2-18 對話選項

A：合力いたしましょう（見2-18-A）

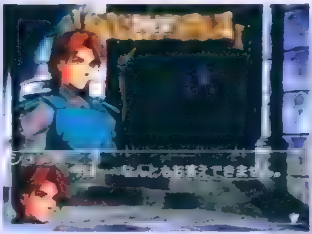
B：なんともお答えできません（見2-18-B）

C：その話，聞かなかったことに（見2-18-C）



2-18-A

POINT：主角シュンジ決定幫助ドレイク一同反抗アの國國王フラオン【到2-19】



2-18-B

POINT：主角シュンジ認爲因先詢問家臣的意見再作回應【到2-19】

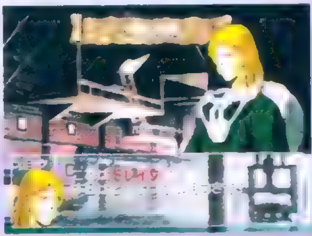


2-18-C

POINT：主角シュンジ因避免與アの國內政交惡而婉拒加入反抗的行列【到2-19】

2-19 機械の館

POINT：ドレイク邀主角シュンジー訪機械之館並認識オーラ・マシン的開發者ショット和ゼット、マーベル兩人，同時也略得知オーラ與聖戰士間的關係。最後因クの國的使者到來而促使我方先行回トルール城



2-20 →ワールドマップ

2-21 →トルール城

2-22 →城內（謁見室）

POINT：當眾人正在討論是否要答應ドレイク一同反抗アの國國王フラオン時，アの國另一地方領主ロムン．ギブン的兒子ニー正前來並向我方解釋一切的爭端皆因ドレイク的野心而起，另外還尋求我方協助一同反抗ドレイク並出現對話選項



2-23 對話選項

A：協力を約束しましょう（見2-23-A）
B：協力はできません（見2-23-B）

2-23-A

POINT：主角シュンジ答應一同反抗ドレイク並可得到ダーナ．オシー和フォウ機種的開發權。此時有報告指出ラース．ワウ的聖戰士欲脫逃的消息並出現另一對話選項



對話選項

a：そうですね...（見2-23-A-a）
b：今回は遠慮しときます...（見2-23-A-b）

2-23-A-a

POINT：主角シュンジ決定將此消息轉告ギブン家。此時又出現另一對話選項



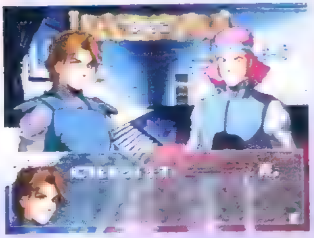
對話選項

1：我も助勢いたしもしょう（見2-23-A-a-1）
2：成功を祈ってます（見2-23-A-a-2）



2-23-A-a-1

POINT：主角シュンジ決定親自協助脫逃計畫。此時有消息傳出南方的アッサープの森有異形飛龍正在出沒【到2-24】



2-23-A-a-2

POINT：主角シュンジ預祝ニー的脫逃計畫能成功達成。此時有消息傳出南方的アッサープの森有異形飛龍正在出沒【到2-28】

2-23-A-b

POINT：因考慮リの國的安全，所以主角シュンジ決定不告知他人此消息。此時有消息傳出南方的アッサープの森有異形飛龍正在出沒【到2-28】



2-23-B

POINT：主角シュンジ拒絕反抗ドレイク。此時有報告指出ラース．ワウ的聖戰士欲脫逃的消息並出現另一對話選項



對話選項

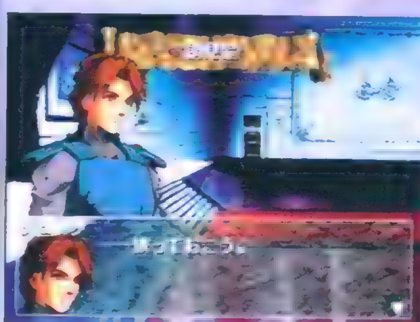
a：ドレイク殿にこのことを傳えよう（見2-23-B-a）

b：何もしない（見2-23-B-b）

2-23-B-a

POINT：主角シュンジ決定將此消息轉告ドレイク。此時有消息傳出南方的アッサーブの森有異形飛龍正在出沒【到2-33】





2-23-B-b

POINT：因考慮リの國的安全，所以主角シュンジ決定不告知他人此消息。此時有消息傳出南方的アッサーブの森有異形飛龍正在出沒【到2-33】

2-24 →ワールドマップ

2-25 →アッサーブの森

（戰役2-4）

POINT：為維護境內的安全而在此與侵入的飛獸戰鬥



戰役 2-4 アッサーブの森

勝利條件：殲全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ドラウゲン	無	6	481	4/9	4	12	15	12
ドラウゲン x2	無	5	477	4/9	4	12	15	12
ドラウゲン x4	無	3	468	4/8	4	12	15	12

2-26 →ラース．ワウ（戰役2-5）

聖戰士傳說



POINT：爲協助マーベル脫逃而在此與敵軍發生戰鬥

戰役 2-5 ラース．ワウ

勝利條件：
一定時間內躲避敵軍的攻擊（70人次）

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ドラムロ	バーン	7	968	17/30	5	22	46	18
ドロ	ガラリア	5	486	14/28	3	8	15	10
ドロ x3	ドレイク兵	3	468	8/17	3	8	15	10
ドロ x2	ドレイク兵	2	463	8/17	3	8	15	10
ゲド	エリート兵	4	714	11/23	4	15	30	16
ナムワン	ミスル	4	695	12/25	3	10	25	18

2-27 →第3A章　天と地と

【到第3A章 3-A00】

聖戰士傳說

2-28 →ワールドマップ

2-29 →アッサーブの森

（戰役2-4）

POINT：爲維護境內的安全而在此與侵入的飛獸戰鬥



2-30 →トルール城

2-31 →城内（自室）

POINT：據消息得知マーベル已受ギブン家的協助而逃出了ラース．ワウ



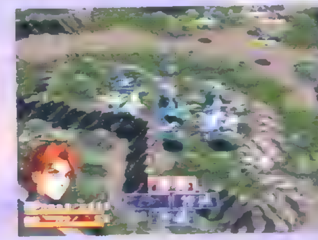
2-37 →第3A章　天と地と

【到第3A章 3-A00】

2-33 →ワールドマップ

2-34 →アッサーブの森（戰役2-4）

POINT：爲維護境內的安全而在此與侵入的飛獸戰鬥



2-35 →トルール城

2-36 →城內（自室）

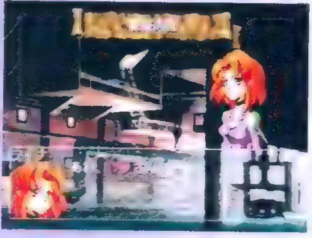
POINT：據消息得知マーベル已受ギブン家的協助而逃出了ラース・ワウ



2-32 →第3B章　キロン城攻防【到第3B章3-B00】

2-38 →機械の館 聖戰士傳說

POINT：在此遇見レン並與他談論有關ドレイク自行販賣武器與戰鬥訓練一事。隨後派去協助爭討的部下們也都平安歸來

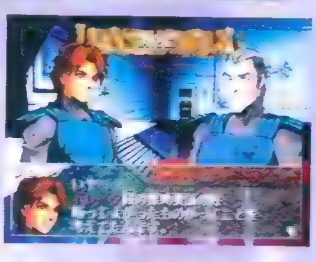


2-39 →ワールドマップ 聖戰士傳說

2-40 →ギナの町【回到2-12】聖戰士傳說

2-41 →城內（謁見室）聖戰士傳說

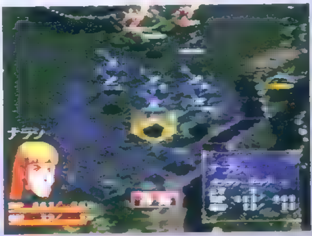
POINT：因感念ドレイク對我方有恩，所以主角シュンジ還是決定前去援助【到2-39】



2-42 →ワールドマップ 聖戰士傳說

2-43 →マウンテンキャスウェル（戰役2-1）

聖戰士傳說



POINT：爲消滅境內的ガロウ．ラン殘黨而與之發生戰鬥

2-44 →トルール城

聖戰士傳說

2-45 →城內（自室→謁見室）

聖戰士傳說



POINT：正當主角シュンジ懷疑ゴード王之死疑似ドロ機種的フレイ．ボム武器所爲之時，アの國指名要主角シュンジ共同參與討伐強獸的請求並出現對話選項

2-46 對話選項

A：解りました、俺が行きます（見2-46-A）

B：今は、なるべく危險は避けたいな（見2-46-B）

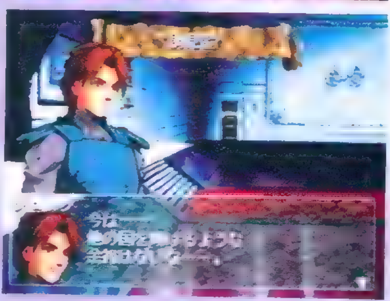
2-46-A

POINT：主角シュンジ決定親自前去協助並準備前往ラース．ワウ與ドレイク的部隊結合【到2-10】



2-46-B

POINT：主角シュンジ以安全爲由拒絕參與討伐的請求【到2-41】



3.A 攻略之章

天と地と

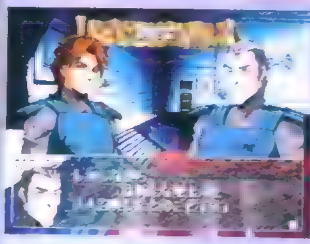
Dunbine 聖戦士伝説



3A-0 トルール城（謁見室）

POINT1：（接第2章2-27）ドレイク違反禁令再度召喚地上人從事不法爭戰而有辱聖戰士之名，眾人提議應加以討伐並出現對話選項





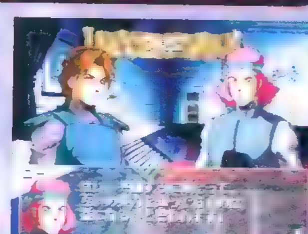
POINT2：（接第2章2-32）眾人談論著ドレイク新召喚地上人及其女リムル與ニー相戀一事【到3A-6】

3A-1 對話選項

A：ラース．ワウを強襲する（見3A-1-A）
B：ラース．ワウに潛入する（見3A-1-B）
C：ニーたちに動いたもらう（見3A-1-C）

3A-1-A

POINT：主角シュンジ決定直襲ラース．ワウ。此時ニー提議應進行一場模擬戰好瞭解彼此的實力所在【到3A-2】



3A-1-B

POINT：主角シュンジ決定與マーベル一同潛入ラース．ワウ以阻止非法召喚地上人一事。此時ニー提議應進行一場模擬戰好瞭解彼此的實力所在【到3A-50】



3A-1-C



POINT：主角シュンジ以人手不足爲由而建議以ニー來進行此行動【到 3A-55】

3A-2 →ワールドマップ　聖戰士傳說

3A-3 →強獸の森　聖戰士傳說

（戦役 3a-1）

POINT：與ニー的部隊進行模擬戰



戦役 3a-1　强獸の森

勝利條件：
一定時間內敵全滅（四人次）

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
フォウ	ニー	4	414	14/25	8	22	12	12
ダーナ．オシー	マーベル	3	683	18/36	4	18	25	14
ゼラーナ	ドワ	3	955	9/18	4	12	45	30
フォウ	キーン	2	391	5/10	8	22	12	12

3A-4 →ラース.ワウ

聖戰士傳說（戦役 3a-2）

POINT：欲襲ラース.ワウ而被バーン的敵軍識破而發生戰鬥



戦役 3a-2 ラース.ワウ

勝利條件：[illegible]
[illegible]

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM	出現場合
ドラムロ	バーン	8	985	15/31	5	22	46	18	皆有
ドラムロ x2	エリート兵	6	932	12/25	5	22	46	18	皆有
ドロ	ガラリア	7	495	15/30	3	8	15	10	A04
ドロ x6	ドレイク兵	6	477	9/19	3	8	15	10	A04

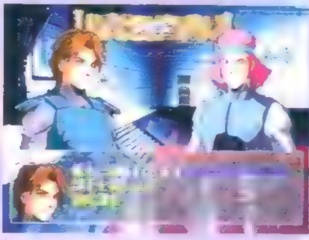
●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM	出現場合
シュット	ニー	4	239	12/25	6	25	8	5	A04
ダーナ.オシー	マーベル	3	683	18/36	4	18	25	14	A04
ゼラーナ	ドワ	3	955	9/18	4	15	45	30	A04

3A-5 →トルール城

3A-6 →城內（自室→謁見室）

POINT：根據情報指出ドレイク正欲攻打ギブン家，所以ニー特地前來尋求我方的協助並出現對話選項

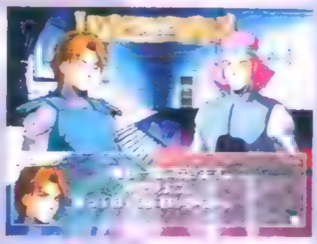


3A-7 對話選項

A：俺も一緒に行きます（見3A-7-A）
B：部下を貸します（見3A-7-B）
C：御武運を（見3A-7-C）

3A-7-A

POINT：主角シュンジ決定親自前往迎擊【到3A-8】



3A-7-B

POINT：主角シュンジ決定派遣部下前往迎擊【到3A-47】



3A-7-C

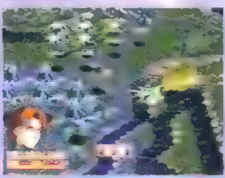
POINT：主角シュンジ預祝ニー其迎擊順利【到3A-49】



3A-8 →ワールドマップ

3A-9 →イヌチャンマウンテン（戰役3a-3）

POINT：正面迎擊帶隊來襲的ガラリア



戰役3a-3 イヌチャンマウンテン

勝利條件：[illegible]

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ドロ	ガラリア	7	495	15/30	3	8	15	10
ダンバイン	ショウ	5	952	25/51	5	25	40	16
ダンバイン	トッド	5	880	17/34	5	25	40	16
ダンバイン	トカマク	5	840	13/27	5	25	40	16
ドロ x5	ドレイク兵	6	477	9/18	3	8	15	10

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ダーナ．オシー	マーベル	3	683	18/36	4	18	25	14
フォウ	キーン	1	391	5/10	8	22	12	12

3A-10 →トルール城

3A-11 →城內（自室→謁見室）

POINT：由於ドレイク與ロムン將進行會談，所以ニー詢問主角シュンジ是否要爲他們站台並出現對話選項



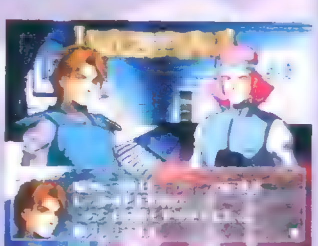
3A-12 對話選項

A：解りました（見3A-12-A）

B：計畫には乘れない（見3A-12-B）

3A-12-A

POINT：由於ドレイク的反逆行爲確實存在，所以主角シュンジ決定要在會談中爲ギブン家站台。此時有情報顯示在アの國境內的イヌチャンマウンテン有ドレイク的部隊正在結集【到3A-13】



3A-12-B



POINT：主角シュンジ以我方出兵將引起ドレイク的警戒而破壞計畫爲由婉拒。此時有情報顯示在アの國境內的イヌチャンマウンテン有ドレイク的部隊正在結集【到3A-45】

3A-13 →ワールドマップ

聖戦士傳説

3A-14 →イヌチャンマウンテン

（戦役 3a-4）

聖戦士傳説

POINT： 在此地被ドレイク的部隊包圍並交戰



戦役 3a-4 イヌチャンマウンテン

勝利條件：[illegible]

●敵初配置

[illegible]	[illegible]	LV	[illegible]	[illegible]	[illegible]	守	[illegible]	[illegible]
ドラムロ x2	エリート兵	6	932	12/25	5	22	46	18
バラウ	ドレイク兵	6	424	14/19	8	20	12	14
ドロ x8	ドレイク兵	5	472	11/18	3	8	15	10

3A-15 →ギブンの館

聖戦士傳説

3A-16 ギブンの家

聖戰士傳說

POINT：代替ドレイク前來會談的バーン以對協商內容抉擇需一晚時間考慮而先行離開。正當眾人後續在談論具超高記憶力的ショー時，突然有報告指出ロムン之妻カーロ正遭到ドラムロ機種的襲擊



3A-17 ギブンの館

聖戰士傳說

（戰役3a－11）/ 一騎討：ショ

POINT1：與出爾反爾的バーン部隊戰鬥





POINT2：主角シュンジ以身為聖戰士之名卻將無辜的人捲入爭戰中為由而與ショウ單挑了起來。（註：此一騎討將影響3A-23的出現及ショウ是否會成為我方友軍！！筆者的騎團長是搭乘アルダム）

戦役 3a-11 ギブンの館

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ドラムロ	バーン	8	985	15/31	5	22	46	18
ドラムロ	トッド	5	968	17/34	5	22	46	18
ダンバイン	ショウ	5	952	25/51	5	25	40	16
ドラムロ x2	エリート兵	6	932	12/25	5	22	46	18
ブル．ベガー	ドレイク兵	5	861	9/18	3	14	40	28
ドロ x4	ドレイク兵	4	472	9/18	3	8	15	10

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
フォウ	ニー	4	414	12/25	8	22	12	12
ダーナ．オシー	マーベル	3	683	18/36	4	18	25	14
ゼラーナ	ドワ	3	955	9/18	4	15	45	30

3A-18 →トルール城 聖戦士傳説

3A-19 →城內（自室→謁見室）聖戦士傳説



POINT：ギブン家決定反對ラース．ワウ出襲而前來尋求主角シュンジ的協助並出現對話選項

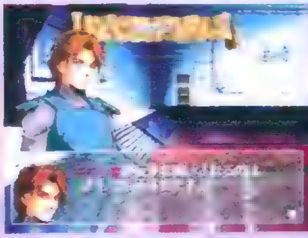
3A-20 對話選項

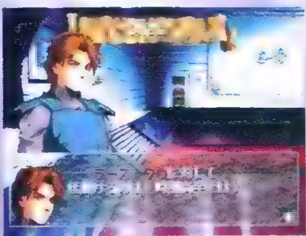
A：解りました（見3A-20-A）

B：時期が早すぎる（見3A-20-B）

3A-20-A

POINT：主角シュンジ決定協助ギブン家出襲ラース．ワウ【到3A-21】





3A-20-B

POINT：主角シュンジ認為此時反襲ラース．ワウ還言之過早而婉拒【到3A-44】

3A-21 →ワールドマップ

3A-22 →ラース．ワウ

（戰役3a-5）

POINT：主角シュンジ協助ギブン家出襲ラース．ワウ



戰役 3a-5　ラース. ワウ

勝利條件：
一定時間內敵阻擋（150人次）

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ドロ	ガラリア	8	499	15/31	3	8	15	10
ドロ x9	ドレイク兵	6	477	9/18	3	8	15	10

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ショット	ニー	4	239	12/25	6	25	8	5
ダーナ. オシー	マーベル	3	683	18/36	4	18	25	14

3A-23　ラース. ワウ 2

聖戰士傳說

（戰役 3a-6）

（註：根據 3A-17 的不同而決定有無出現此戰鬥）

POINT：戰後發現リムル正乘ダンバイン逃出，並隨後追尋協助，在追尋的過程中又與バーン的部隊發生衝突。戰後リムル還是被ガラリア捉了回去，不過ショウ卻也棄暗投明了



戰役 3a-6　ラース. ワウ 2

勝利條件：
敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ドラムロ	バーン	9	994	16/32	5	22	46	18
ドロ	ガラリア	8	499	15/31	3	8	15	10
ドラムロ x2	エリート兵	6	932	12/25	5	22	46	18
ドロ x6	ドレイク兵	6	477	9/19	3	8	15	10

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
シュット	ニー	4	239	12/25	6	25	8	5
ダーナ, オシー	マーベル	3	683	18/36	4	18	25	14

3A-24 →トルール城

聖戰士傳說

3A-25 →城內 (自室→謁見室)

聖戰士傳說

POINT：根據ギブン家的情報員ホン指出ドレイク的機械化部隊正欲攻擊北方的ミの國，所以ニー尋求我方派遣ゼラーナ隊前去援助並出現對話選項



3A-26 對話選項

A：急ぎミの國へ向かおう（見3A-27-A）
B：ゼラーナ隊を先發させ，ミに向かう（見3A-27-B）
C：リの國は動かない（見3A-27-C）

3A-27-A

POINT：主角シュンジ決定應趕緊向ミの國出發並由クスタンガの丘迂迴北上以尋求フェラリオ的協助【到3A-28】



3A-27-B

POINT：主角シュンジ決定讓ゼラーナ隊先行出發再隨後趕到【到3A-35】



3A-27-C

POINT：主角シュンジ以情報可能有僞而認爲應保持不動的立場【到3A-39】



3A-28 →ワールドマップ

3A-29 →クスタンガの丘

POINT：爲尋求フェラリオ的協助所以必須穿過嵐の壁



3A-30 ワーラー．カーレン



POINT：在此會遇到フェラリオ的指導員ジャコパ，不過卻莫名的被他給彈了出來

3A-31 レッド．バー砦

（戰役 3a-7）

POINT：欲奪回此地而與バーン的部隊發生戰鬥



戰役 3a-7 レッド．バー砦

勝利條件：[illegible]

[illegible]：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM	出現場合
ピランビー	バーン	9	1107	18/32	5	24	52	20	皆有
ドロ	ガラリア	8	499	15/31	3	8	15	10	皆有
ダンバイン★	ショウ	6	968	26/53	5	25	40	16	皆有
ドラムロ★	トッド	6	976	17/35	5	22	46	18	皆有
ドラムロ x4	エリート兵	6	932	12/25	5	22	46	18	A31.A36x1
ドロ x4	ドレイク兵	4	472	9/18	3	8	15	10	A31
バラウ x2	ドレイク兵	5	420	9/18	8	20	12	14	A36
ドロ x3	ドレイク兵	5	472	9/18	3	8	15	10	A36

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM	出現場合
ゼラーナ	ニー	4	991	12/25	4	15	45	30	A31
ダンバイン★	ショウ	3	896	22/45	5	25	40	16	A31

3A-32 →キロン城（謁見室）

聖戰士傳說

POINT：與ミの國國王ピナガン、其妻バットフッ和其女エレ會見，並誓言將全力協助固守キロン城



3A-33 キロン城

聖戰士傳說

（戰役 3a-8）

POINT：與ミの國的國王ピナガン聯手固守キロン城



戰役 3a-8 キロン城

勝利條件：[illegible]
3A-37：[illegible]（90人次）
3A-43：[illegible]（90人次）

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM	出現場合
プル．ベガー	ドレイク	12	959	22/37	3	14	40	28	皆有
ビランビー	バーン	10	1107	16/32	5	24	52	20	皆有
ドロ	ガラリア	8	499	15/31	3	8	15	10	皆有
ドラムロ★	トッド	6	976	17/35	5	22	46	18	皆有
ダンバイン★	ショウ	6	968	26/53	5	25	40	16	皆有
ドラムロx2	エリート兵	5	924	12/25	5	22	46	18	皆有
ドロx3	ドレイク兵	5	472	9/18	3	8	15	10	皆有
バラウx2	ドレイク兵	5	420	9/18	8	20	12	14	皆有

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM	出現場合
ナムワン	ピネガン	4	682	9/18	3	10	25	18	A33
ナムワン	ミの國兵士	4	682	9/18	3	10	25	18	A33
ゼラーナ	ニー	4	991	12/25	4	15	45	30	A37.A43
ダンバイン★	ショウ	4	928	24/48	5	25	40	16	A37.A43
ダーナ．オシー	マーベル	4	701	19/39	4	18	25	14	A43

3A-34 →第4A章　東京上空

3A-35 →ワールドマップ

3A-36 →レッド．バー砦

（戰役 3a-7）

POINT：欲穿越此地時正巧被バーン的部隊發現並發生戰鬥！！



3A-37 →キロン城

（戰役 3a-8）

POINT：趕到此地時ミの國的國王ピナガン已戰死沙場，隨後即與ドレイク的機械化部隊發生戰鬥



3A-38 →第 4A 章　東京上空

3A-39 →城內（謁見室）

POINT：此時有報告傳出正有敵來襲



3A-40 トルール城

（戰役 3a-9）

POINT：與來襲的敵軍戰鬥



戰役 3a-9 トルール城

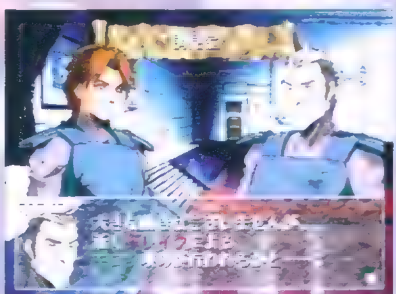
勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ドロ x8	ドレイク兵	6	477	9/19	3	8	15	10

3A-41 トルール城（謁見室）

POINT：眾人一致認爲應前往協助ミの國對抗ドレイク



3A-42 →ワールドマップ

3A-43 →キロン城

聖戰士傳説

（戰役 3a-8）

POINT：因來時以晚キロン城早已被ドレイク的部隊攻下，隨後馬上與之發生戰鬥【到 3A-34】



3A-44 →城內 （自室）

聖戰士傳説

POINT：レン前來報告ニ一反襲ラース．ワウ的戰況結果及ドレイク之女リムル欲脫走一事【到 3A-25】



3A-45 →ワールドマップ

聖戰士傳説

3A-46 →イヌチャンマウンテン

聖戰士傳説

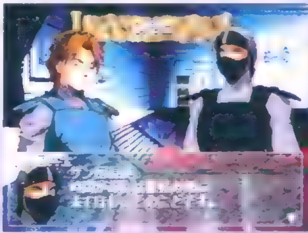
（戰役 3a-4）

POINT： 在此地被ドレイク的部隊包圍並交戰【到 3A-18】



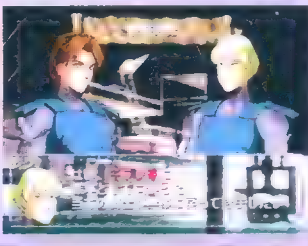
3A-47 →城內 （謁見室）

POINT：有兵士通知ザン團長正在機械之館



3A-48 →機械の館

POINT：在此遇見正在巡視機械之館的ザン團長和得知前往協助迎擊的部下皆安然歸來【到 3A-11】



3A-49 →城內 （謁見室）



POINT：根據其書面報告指出ニ一的迎擊行動順利成功【到 3A-11】

3A-50 →ワールドマップ

3A-51 →強獸の森

聖戰士傳說

（戰役 3a-1）

POINT：與ニ－的部隊進行模擬戰



3A-52 →ラース．ワウ

聖戰士傳說

POINT：由於情報獲知過晚，召喚一事以終告完成，如今只好直接與之接觸以揭諸其惡行並出現對話選項



3A-53 對話選項

A：黑髮のノッポと金髮（見 3A-53-A）

B：黑髮のノッポと東洋人（見 3A-53-B）

C：金髮と東洋人（見 3A-53-C）

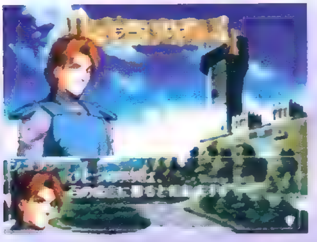
3A-53-A

POINT：主角シュンジ決定與黑髮及金髮的地上人接觸並出現另一對話選項



對話選項

a：全てをありのままに話す（見 3A-53-A-a）
b：こちらの大義を強く主張する（見 3A-53-A-b）
c：こちらの優位を強く主張する（見 3A-53-A-c）



3A-53-A-a

POINT：主角シュンジ決定應告知其所有事實而無隱瞞【到 3A-54】

3B-53-A-b

POINT：主角シュンジ決定應告知其站在道義的立場【到 3A-54】





3A-53-A-c

POINT：主角シュンジ決定應告知其站在優勢的立場【到 3A-54】

3A-53-B

POINT：主角シュンジ決定與黑髮地上人及東洋人接觸並出現另一對話選項



對話選項

a：全てをありのままに話す（見3A-53-A-a）
b：こちらの大義を強く主張する（見3A-53-A-b）
c：こちらの優位を強く主張する（見3A-53-A-c）

3A-53-C



POINT：主角シュンジ決定與金髮地上人及東洋人接觸並出現另一對話選項

對話選項

a：全てをありのままに話す（見3A-53-A-a）
b：こちらの大義を強く主張する（見3A-53-A-b）
c：こちらの優位を強く主張する（見3A-53-A-c）

3A-54 ラース．ワウ

（戰役3a－2）／一騎討：バーン

聖戰士傳說

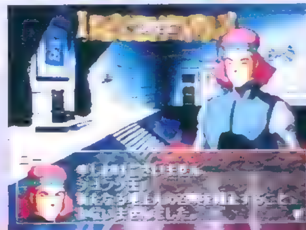


POINT1：與受召喚的地上人接觸過程中因不巧被ドレイク的敵軍發現而發生戰鬥【到3A-5】



POINT2：與バーン一言不合而單挑了起來

3A-55 →城內（自室→謁見室）



POINT：根據ニー的回報得知召喚一事以終告完成，而共有三人被召喚至此【到 3A-6】

攻略之章

3.5 キロン城攻防



Dunbine
聖戦士伝説

3B-0 トルール城（自室→謁見室）聖戰士傳說

POINT：眾人討論著有關ドレイク召喚地上人及被囚於ラース．ウウ的シルキー一事。此時有報告指出アの國的國境內有不明的オーラ．バトラー機種出現及可自行開發「ジームル」搬運機的消息



3B-1 →ワールドマップ 聖戰士傳說

3B-2 →アの國との國境（戰役 3b-1）聖戰士傳說



POINT：與前來偷襲的ニー部隊發生戰鬥

戰役3b-1 アの國との國境

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
シュット	ニー	8	248	14/28	6	25	8	5
ダーナ．オシー	マーベル	9	762	23/47	4	18	25	14
ゼラーナ	ドワ	7	982	10/21	4	15	45	30
フォウ	キーン	5	395	6/12	8	22	12	12

3B-3 →ラース．ワウ（謁見室）

POINT：主角シュンジ前來詢問有關召喚地上人一事時，ドレイク特別介紹了新召喚的トッド、トカマク、ショウ三人給我方認識，另外還展示了新量產的ドラムロ機種。此時有報告指出敵人正來襲

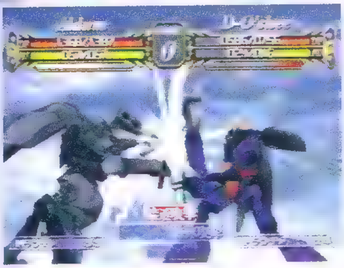


3B-4 ラース．ワウ

（戰役3b－11）／一騎討：マーベル

POINT1：因ニー帶隊前來襲擊而與之發生戰鬥





POINT2：マーベル因主角シュンジ不識大義而單挑了起來（註：此一騎討將影響B23リムル脫逃事件的出現及ショウ是否會成爲我方敵軍！！筆者的騎團長是搭乘Pードラグーン）

戦役 3b-11 ラース．ワウ

勝利條件：
一定時間內敵全滅（60人次）

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
シュット	ニー	7	246	14/28	6	25	8	5
ダーナ．オシー	マーベル	8	756	23/46	4	18	25	14
ゼラーナ	ドワ	5	964	9/19	4	15	45	30
フォウ	キーン	3	395	5/11	8	22	12	12

3B-5 ラース．ワウ

聖戰士傳說

POINT：ドレイク邀請主角シュンジ一同起來對抗ロムン並出現對話選項



3B-6 對話選項

A：解りました，ご協力しましょう（見3B-6-A）
B：申し言尺 ありません，今回は...（見3B-6-B）

3B-6-A

POINT：主角シュンジ答應一同對抗ロムン並回城編成部隊【到 3B-7】



3B-6-B

POINT：主角シュンジ以前戰過於疲累而婉拒其協助請求【到 3B-52】



3B-7 →ワールドマップ

3B-8 →イヌチャンマウンテン

（戰役 3b-2）

POINT：因答應一同對抗ギブン家而至此與ニー的部隊發生戰鬥



戰役 3b-2 イヌチャンマウンテン

勝利條件：

一[illegible]（80 人[illegible]）

●敵初配置

機種	駕駛	LV	HP	AJ	MP	SP	PW	AM
シュット	ニー	8	248	14/28	6	25	8	5
ダーナ.オシー	マーベル	6	732	21/43	4	18	25	14
ゼラーナ	ドワ	5	982	9/19	4	15	45	30
フォウ	キーン	3	395	5/11	8	22	12	12

3B-9 トルール城 （自室→謁見室）



POINT：因欲與ギブン家的ロムン進行會談，所以バーン特地前來邀請我方一同前往ギブンの屋敷以威嚇敵軍並出現對話選項

3B-10 對話選項

A：護衛を了解し,自らが赴く（見3B-10-A）

B：護衛を了解し,部下を派遣する（見3B-10-B）

C：護衛を斷る（見3B-10-C）

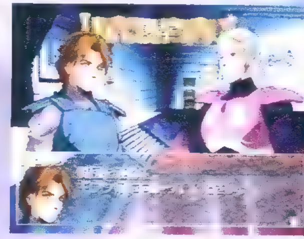


3B-10-A

POINT：主角シュンジ決定親自前往護衛【到3B-11】

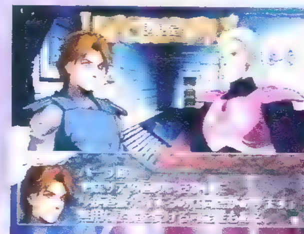
3B-10-B

POINT：主角シュンジ以兩國會談而他國之王出席爲不妥而委請ザン團長代爲出席【到3B-50】



3B-10-C

POINT：主角シュンジ認爲不該介入其中以免造成立場的誤會【到3B-51】



3B-11 →ワールドマップ

3B-12 →ギブンの館

3B-13 ギブンの家

POINT：會談之中ロムン以堅定固守アの王家的立場對主角シュンジ說之以理並出現對話選項



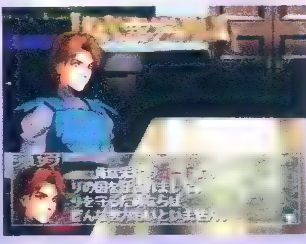
3B-14 對話選項

A：說得を受け入れる（見 3B-14-A）
B：說得を拘否する（見 3B-14-B）

3B-14-A



POINT：主角シュンジ基於正義的立場而決定支持ロムン。此時突然有報告指出ロムン之妻カーロ遭到ドラムロ機種的襲擊【到 3B-15】



3B-14-B

POINT：主角シュンジ基於國家未來利益的立場而拒絕支持ロムン。此時突然發生爆炸聲【到 3B-16】

3B-15 ギブンの館

（戰役 3b-3）

POINT：爲了主持正義而與バーン的部隊發生戰鬥【到 3A-18】



戰役 3b-3 ギブンの館

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ドラムロ	バーン	9	994	16/32	5	22	46	18
ドラムロ	トッド	5	968	17/34	5	22	46	18
ダンバイン	ショウ	5	952	25/51	5	25	40	16
ドラムロ	エリート兵	6	932	12/25	5	22	46	18
バラウ x2	ドレイク兵	4	420	9/18	8	20	12	14
ドロ x4	ドレイク兵	4	472	9/18	3	8	15	10

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
シュット	ニー	4	239	12/25	6	25	8	5
ダーナ．オシー	マーベル	3	683	18/36	4	18	25	14

3B-16 ギブンの館

聖戰士傳說 (戰役 3b-4)

POINT：バーン爲了報復ギブン家而炸了ロムン之妻カーロ所乘坐之馬車並與ニーの部隊發生戰鬥。戰後バーン還放火燒了ギブンの館



戰役 3b-4 ギブンの館

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
シュット	ニー	8	429	14/28	6	25	8	5
ダーナ．オシー	マーベル	9	762	23/47	4	18	25	14
ゼラーナ	ドワ	7	982	10/21	4	15	45	30
フォウ	キーン	5	395	6/12	8	22	12	12

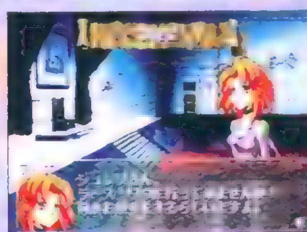
●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ドラムロ	バーン	10	994	16/32	5	22	46	18
ダンバイン	ショウ	8	1000	28/57	5	25	40	16
ドラムロ	トッド	3	941	15/31	5	22	46	18

3B-17 →トルール城

3B-18 →城內（謁見室）

POINT：フィナ叫主角シュンジー行ラース．ワウ



3B-19 →ワールドマップ

3B-21 →ラース．ワウ

3B-22 ラース．ワウ

破關攻略之章



POINT：前往祝賀ドレイク戰場得勝之際，ドレイク介紹ビショット給我方認識，另外還得知アカシャの森有ギブン家的秘密工廠一事

3B-23 ラース．ワウ

（戰役3b-5）／リムル脫逃事件

聖戰士傳說



POINT1：出兵協助ドレイク對抗前來偷襲的ニー部隊

POINT2：ショウ被マーベル擊退後即帶著リムル準備脫逃並出現戰場選項（註：根據B04的不同而決定有無出現此事件）【到3B-54】

戰役 3b-5 ラース．ワウ

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
シュット	ニー	8	429	14/28	6	25	8	5
ダーナ．オシー	マーベル	9	762	23/47	4	18	25	14
ゼラーナ	ドワ	7	982	10/21	4	15	45	30
フォウ	キーン	5	395	6/12	8	22	12	12

3B-24 →アカシャの森

（戰役3b-6）

聖戰士傳說

POINT：前往此地破壞ギブン家的秘密工廠



戰役 3b-6 アカシャの森

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ダーナ．オシー	アの國兵士	10	664	10/20	4	18	25	14
フォウ	アの國兵士	6	402	9/18	8	22	12	12
シュットx4	アの國兵士	6	233	9/18	6	25	8	5

3B-25 對話選項

A：ダンバインを修理する（見3B-25-A）

B：分解してバーツにする（見3B-25-B）

3B-25-A

POINT：修理部分的損壞即可得到ダンバイン機種



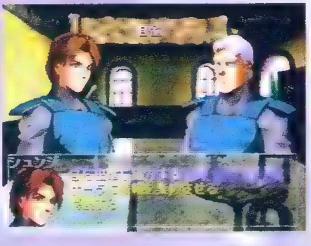


3B-25-B

POINT：分解部分的零件即可得到小型オーラ增幅器

3B-26 →トルール城

3B-27 →城內（自室）



POINT：ドレイク欲討伐ギブン家的ゼラーナ隊而尋求我方的協助並出現對話選項

3B-28 對話選項

A：自ら出撃し協力する（見 3B-28-A）

B：サーラ情報を集めさせる（見 3B-28-B）

C：傍觀する（見 3B-28-C）

3B-28-A



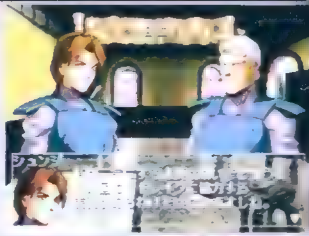
POINT：主角シュンジ決定親自率兵前往協助。此時有消息指出マウンテンボンレス有ギブン家的部隊在結集【到 3B-29】

3B-28-B



POINT：主角シュンジ認為應多收集サーラ的情報為優先。此時有消息指出マウンテンボンレス有ギブン家的部隊在結集【到 3B-46】

3B-28-C



POINT：主角シュンジ認爲沒有出兵的必要。此時有消息指出マウンテンボンレス有ギブン家的部隊在結集【到3B-49】

3B-29 →ワールドマップ

3B-30 →マウンテンボンレス

(戦役3b-7)

POINT：討伐在此結集的ギブン家部隊



戦役3b-7 マウンテンボンレス

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ダーナ．オシー	アの國兵士	10	664	10/20	4	18	25	14
フォウ	アの國兵士	6	402	9/18	8	22	12	12
シュットx4	アの國兵士	6	233	9/18	6	25	8	5

3B-31 →月の森

聖戰士傳說

（戰役 3b-8）

POINT：戰前ギブン家的當家ロムン因情報外漏而悴死，隨後即與趕來的ニ一部隊發生戰鬥



戰役 3b-8 月の森

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	操縦	LV	HP	AU	MP	SP	PW	AM
シュット	ニ一	8	429	14/28	6	25	8	5
ダンバイン★	ショウ	10	1024	29/59	5	25	40	16
ダーナ．オシー	マーベル	9	762	23/47	4	18	25	14
ゼラーナ	ドワ	7	982	10/21	4	15	45	30
フォウ	キーン	5	395	6/12	8	22	12	12

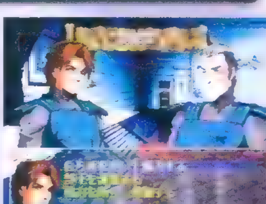
3B-32 →トルール城

聖戰士傳說

3B-33 →城內（謁見室）

聖戰士傳說

POINT：ドレイク在ロムン死後發現其欲與北方ミの國結集的手紙，於是派遣ガラリア前往アの國王府尋求フラオン王的討伐許可，另外也尋求我方的協助並出現對話選項



3B-34 對話選項

A：自ら兵を率いて協力する（見 3B-34-A）
B：部下を派遣する（見 3B-34-B）
C：協力を断り傍觀する（見 3B-34-C）

3B-34-A

POINT：主角シュンジ決定親自率兵前往協助【到 3B-35】



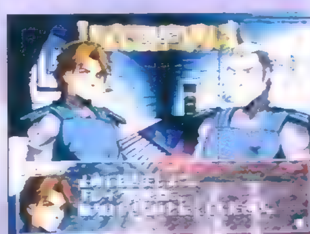


3B-34-B

POINT：主角シュンジ決定派遣ザン團長率兵前往協助【到 3B-43】

3B-34-C

POINT：主角シュンジ以無理由攻打無辜他國而婉拒對其協助【到 3B-45】



3B-35 →ワールドマップ

3B-36 →レッド．バー砦

（戰役 3b-9）

聖戰士傳說

POINT：ドレイク的部隊以先行佔領此地，隨後即與前來防禦的ミの國兵士發生戰鬥



戰役 3b-9 レッド．バー砦

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	職業	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ダーナ．オシー	ミの國兵士	12	677	11/22	4	18	25	14
フォウ	ミの國兵士	8	410	10/20	8	22	12	12

3B-37 →ラース．ワウ

聖戰士傳說

3B-38 →城內（謁見室）

聖戰士傳說

POINT：ドレイク欲前往攻打キロン城所以尋求我方的協助並出現對話選項



3B-39 對話選項

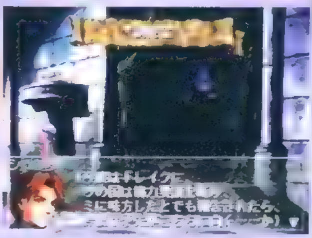
A：要請を受ける（見3B-39-A）
B：要請を斷る（見3B-39-B）

3B-39-A



POINT：主角シュンジ決定接受ドレイク的請求一同前往攻打キロン城【到3B-40】

3B-39-B



POINT：主角シュンジ決定拒絕接受ドレイク的請求，不過卻因怕與ドレイク交惡而勉爲其難的答應【到3B-40】

3B-40 →ワールドマップ

聖戰士傳說

3B-41 →キロン城

聖戰士傳說

（戰役3b-10）



POINT：與ドレイク的部隊聯合攻打ミの國王ピナガン的部隊

戦役 3b-10 キロン城

勝利條件：
一定時間內敵阻擋 (80 人次)

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
プル．ベガー	ドレイク	12	959	22/37	3	14	40	28
ピランピー	バーン	10	1107	16/32	5	24	52	20
ドロ	ガラリア	8	499	15/31	3	8	15	10
ドラムロ★	トッド	6	976	17/35	5	22	46	18
ダンバイン★	ショウ	6	968	26/53	5	25	40	16
ドロ x3	ドレイク兵	5	472	9/18	3	8	15	10
バラウ x2	ドレイク兵	5	420	9/18	8	20	12	14

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ゼラーナ	ニー	4	991	12/25	4	15	45	30
ダンバイン★	ショウ	4	928	24/48	5	25	40	16
ダーナ．オシー	マーベル	4	701	19/39	4	18	25	14

3B-42 →第４Ｂ章　エルフ城攻略戦 聖戦士傳說

3B-43 →城內 （謁見室） 聖戦士傳說

POINT：ザン團長協助ドレイク順利攻下レッド．バー砦並帶來至ラース．ワウ與ドレイク會面一事



3B-44 →ワールドマップ

【到 3B-37】

3B-45 →城內（自室→謁見室）

POINT：據サーラ的消息指出ドレイク已順利攻下レッド．バー砦，且有ドレイク的使者前來邀我方至ラース．ワウ與之會面一事【到3B-44】



3B-46 →ワールドマップ

3B-47 →マウンテンボンレス

（戰役 3B-7）

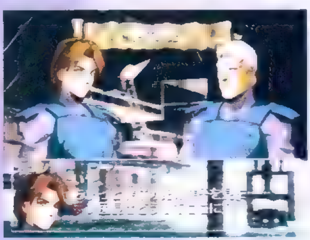
POINT：討伐在此結集的ギブン家部隊



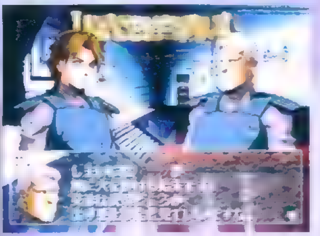
3B-48 →トルール城

3B-49 →機械の館

POINT：根據サーラ的情報得知ギブン家的當家ロムン以死的消息【到3B-33】



3B-50 →城內（自室→謁見室）



POINT：ザン平安歸來並帶來會談決裂バーン放火燒ギブンの館的消息【到3B-18】

3B-51 →城內（自室）

POINT：根據サーラ的情報得知會談決裂及バーン放火燒ギブンの館的消息【到3B-18】



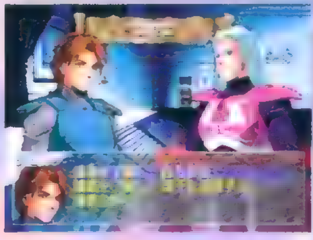
3B-52 →城內（自室）

POINT：具サーラ的報告得知ドレイク痛擊ギブン的部隊，不過也折損了トカマク這員大將



3B-53 →城內（自室→謁見室

POINT：因欲與ギブン家的ロムン進行會談，所以バーン特地前來邀請我方一同前往ギブンの屋敷以威嚇敵軍並出現對話選項【到3B-10】



3B-54 戰場選項

A：ダンバインを見逃す（見3B-54-A）
B：ダンバインを見逃さない（見3B-54-B）

3B-54-A

POINT：主角シュンジ決定讓他們安然離去【到3B-24】





3B-54-B

POINT：主角シュンジ決定不讓他們脫逃【到3B-55】

3B-55 ラース．ワウ

（戰役 3b-12）

聖戰士傳說

POINT：爲防止ショウ帶著リムル脫逃而戰鬥【到 3B-24】



戰役 3b-12 ラース．ワウ

勝利條件：
一定時間內[illegible]（16 人次）

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AW
ダンバイン	ショウ	7	992	28/56	5	25	40	16

攻略之章

4.4 東京上空





4A-1 キロン城（謁見室）



POINT：爲了防止ドレイク再度襲擊過來，主角シュンジ便接受了ヒネガン王的提議準備向タータラ城的フォイゾン王請求協助並出現對話選項

4A-2 對話選項

A：自らラウに向かう（見4A-2-A）
B：ゼラーナにラウへ向かってもらう（見4A-2-B）

4A-2-A



POINT：主角シュンジ決定親自前往ラウの國【到4A-3】

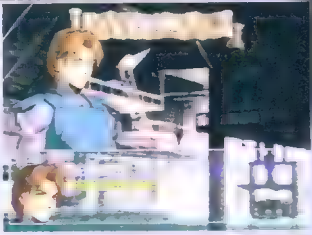


4A-2-B

POINT：主角シュンジ決定派遣ゼラーナ隊前往ラウの國【到4A-20】

4A-3 →ワールドマップ

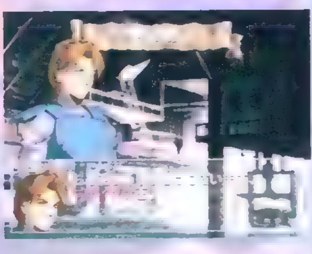
4A-4 タータラ城（謁見室）



POINT：在見到了フォイゾン王並說明想與其結盟的意願後，主角シュンジ獲得了フォイゾン王的首肯，於是雙方便組織了共同戰線聯盟一同對抗ドレイク。而在結盟後可以獲得新機甲，且フォイゾン王會詢問主角是否要接受新機甲的技術開發援助

4A-5 對話選項

A：技術提供を受ける（見 4A-5-A）
B：技術提供を斷る（見 4A-5-B）



4A-5-A

POINT：接受技術開發的提供【到 4A-6】



4A-5-B

POINT：婉拒技術開發的提供【到 4A-6】

4A-6 タータラ城

聖戰士傳說

（戰役 4a-1）

POINT：正當眾人在商討時，ドレイク軍突然來襲並與之發生戰鬥



戰役 4a-1 タータラ城

勝利條件： 敵全滅

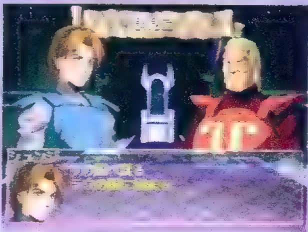
●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
バラウ x2	ドレイク兵	12	444	11/22	8	20	12	14
ドラムロ x2	ドレイク軍エリート兵	14	985	15/31	5	22	46	18
ダンバイン x1	ショウ	14	1064	32/64	5	25	40	16
ドラムロ x1	トッド	15	1082	22/47	5	22	46	18
ドロ x3	ドレイク兵	12	499	11/22	3	8	15	10
バラウ x1	ガラリア	15	472	18/37	8	20	12	14

4A-7 タータラ城（謁見室）

聖戰士傳說

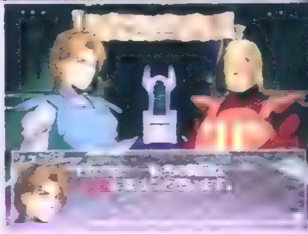
POINT：戰鬥結束後，眾人討論ドレイク的實力似乎有日漸增強的趨勢，同時也得到了他又再度召喚了三個地上人來爲他效命的情報，爲應付這種緊急事態，主角シュンジ必須要決定是否先回國重整軍勢並出現對話選項



4A-8 對話選項

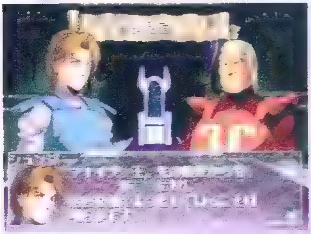
A：リの國へ戻る（見 4A-8-A）

B：ラウの國に留まる（見 4A-8-B）



4A-8-A

POINT：主角シュンジ決定先回リの國【到4A-9】



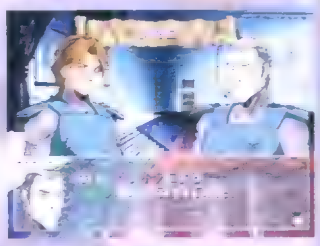
4A-8-B

POINT：主角シュンジ決定暫時留在ラウの國【到4A-14】

4A-9 →トルール城

4A-10 →城内（謁見室）

POINT：回國後得知ドレイク派出部隊在國境附近出沒，雖尚未發動攻擊但民心早已動搖



4A-11 トルール城

（戰役4a-2）

POINT：當眾人正在討論之際，ドレイク軍突然來襲並進入戰鬥



戰役 4a-2 トルー城

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ドロ x4	ドレイク兵	12	499	11/22	3	8	15	10
ドラムロ x3	ドレイク軍エリート兵	14	985	15/31	5	22	46	18
ビランビー x1	バーン	16	1166	18/37	5	24	52	20
ダンバイン x1	ショウ	14	1064	32/64	5	25	40	16

4A-12 →城內（自室→謁見室）

POINT：ゼラーナ隊在此時回國並帶來エルフ城被襲擊的消息。由於タータラ城方面同時也遭受攻擊，所以在現階段兵力不足的情況下，フォイゾン王需要我方的協防。此時可選擇前往防衛エルフ城，或是趁ドレイク兵力全出之際攻其不備大破其本營



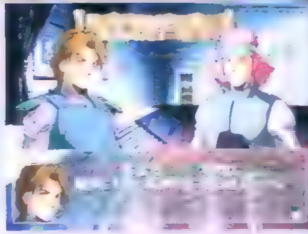
4A-13 對話選項

A：エルフ城防衛に向かう（見4A-13-A）

B：ラース．ワウ攻撃に向かう（見4A-13-B）

4A-13-A

POINT：主角シュンジ決定幫助フォイゾン王協防【到 4A-24】



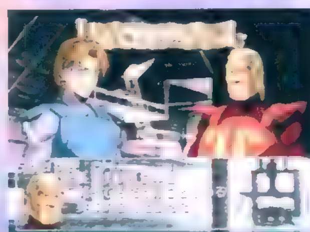


4A-13-B

POINT：主角シュンジ決定向ラース．ワウ進攻【到 4A-49】

4A-14 →タータラ城（客間→機械之館）

POINT：フォイゾン王在聽取シュンジ王的建言後，決定開發新機甲以應付ドレイク日益增強的戰力。而在討論時敵人的攻擊也緊接著而來



4A-15 タータラ城

（戰役 4a-3/ 一騎討：トッド★）

POINT：對抗來襲的ドレイク軍



戰役 4a-3 ザラルの森

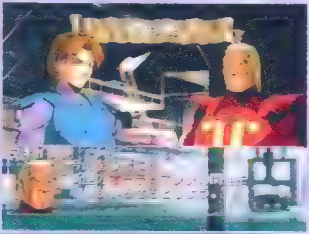
勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ガッター x3	無	10	333	5/11	3	8	10	10
ガッター x3	無	8	327	5/10	3	8	10	10
ガッター x2	無	12	339	5/11	3	8	10	10

4A-16 タータラ城（謁見室） 聖戰士傳說

POINT：當戰鬥結束後，眾人從對方這陣子的集中攻擊研判ドレイク大概已焦急起來，所以爲做好準備便要加緊新機甲的開發



4A-17 →タータラ城 聖戰士傳說

4A-18 →城內（客間→謁見室） 聖戰士傳說

POINT：經消息指出エルフ城正遭到攻擊，由於ドレイク此次幾乎將所有兵力都投入戰場加上ラウ國方面必須等到新機甲開發完成後才有餘力作戰，所以須要我方的援助。而此時則可選擇前往エルフ城或是直攻其據點ラース．ワウ

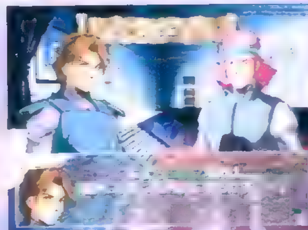


4A-19 對話選項

A：エルフ城防衛に向かう（見 4A-19-A）
B：ラース．ワウ攻擊に向かう（見 4A-19-B）

4A-19-A

POINT：主角シュンジ決定幫助フォイゾン王協防【到 4A-24】





4A-19-B

POINT：主角シュンジ決定向ラース．ワウ進攻【到 4A-49】

4A-20 →ワールドマップ

4A-21 →トルール城

4A-22 →城內（自室→謁見室）

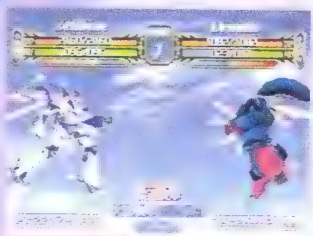
POINT：使者回傳ラウ國已同意和我國締結盟約共同對抗ドレイク的消息，而在此同時，サーラ也捎來有關最近ドレイク又再度新召喚了 3 個地上人的動態。而這項動作也顯示ドレイク急需戰力，並可預見在近期內會有大舉侵略的動作出現。



4A-23 トルール城

（戦役 4a-4/ 一騎討：トッド★）

POINT：當眾人正在討論之際，ドレイク軍突然來襲並進入戰鬥【到 4A-12】



戰役 4a-4 エルフ城

勝利條件：[illegible]

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ドロ x4	ドレイク兵	12	499	11/22	3	8	15	10
ブル．ベガー x1	ミズル	15	967	17/35	3	14	40	28
ドラムロ x2	ドレイク軍エリート兵	14	985	15/31	5	22	46	18
ビランビー x1	バーン	16	1166	18/37	5	24	52	20
ダンバイン x1	ショウ	14	1064	32/64	5	25	40	16
バストール x1	ガラリア	15	991	18/37	6	24	38	22

4A-24 →ワールドマップ

4A-25 →ザラルの森

（戦役 4a-5）

POINT：在此會發生戰鬥，且在戰鬥結束後可獲得カ．オスソード



戰役 4a-5 ドレイク軍砦

勝利條件： 敵全滅

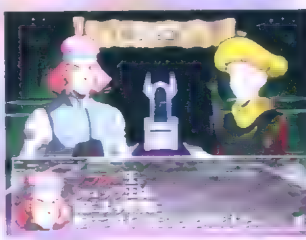
●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ドロ x5	ドレイク兵	12	499	11/22	3	8	15	10
ドラムロ x3	ドレイク軍エリート兵	14	985	15/31	5	22	46	18
ダンバイン x1	ショウ	15	1072	32/65	5	25	40	16
ブル．ベガー x1	ミズル	15	967	17/35	3	14	40	28
ビランビー x1	バーン	16	1166	18/37	5	24	52	20

4A-26 →エルフ城

聖戰士傳說 （戰役 4a-6）

POINT：當到達エルフ城時馬上便發生一場戰鬥，而在戰鬥結束後主角シュンジ便和城主フラオン王見面。原以爲對方會樂於和我們合作，但沒想到フラオン王卻是個自大而無智的愚王，於是眾人只好先退了下去



戰役 4a-6 エルフ城

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ドロ x4	ドレイク兵	12	499	11/22	3	8	15	10
バラウ x2	ドレイク兵	12	444	11/22	8	20	12	14
ドラムロ x1	フェイ	14	985	17/34	5	22	46	18
ドラムロ x1	アレン	16	1073	22/45	5	22	46	18

破關攻略之章

機種	駕駛	LV	DP	AG	MP	SP	PW	AM
ドラムロ x1	ジェリル	14	1003	20/40	5	22	46	18
ダンバイン x1	ショウ	15	1072	32/65	5	25	40	16
ビランビー x1	バーン	16	1166	18/37	5	24	52	20
ブル．ベガー x1	ショット	15	918	13/27	3	14	40	28

4A-27 →ワールドマップ

聖戰士傳說

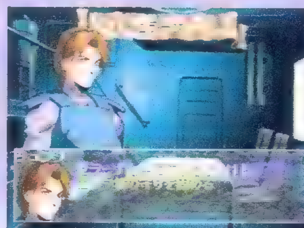
4A-28 →エルフ城

聖戰士傳說

4A-29 →城內（謁見室）

聖戰士傳說

POINT：フラオン王的家臣們邀請主角一同召開作戰會議，在會議中他們要求以守城戰來應付ドレイク的攻擊，但我方認爲這樣反而只是浪費戰力，同時ゼラーナ隊也提議夜襲ドレイク軍的據點此時出現對話選項

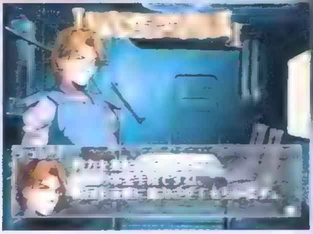


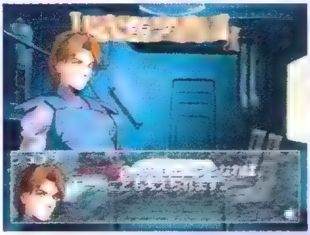
4A-30 對話選項

A：ゼラーナと共に夜襲をしかける（見 4A-30-A）
B：エルフ城の守りを固める（見 4A-30-B）

4A-30-A

POINT：主角シュンジ決定一同前往夜襲ドレイク軍砦【到 4A-31】





4A-30-B

POINT：主角シュンジ決定以防固エルフ城爲優先【到 4A-32】

4A-31 →ドレイク軍砦

(戰役 4a-7)

聖戰士傳說

POINT：我方夜襲ドレイク軍砦【到 4A-33】



戦役 4a-7 ドレイク軍砦

勝利條件：

[illegible]

●敵初配置

機種	駕駛	LV	HP	AU	MP	SP	PW	AM
ドロ x3	ドレイク兵	10	490	10/21	3	8	15	10
バラウ x3	ドレイク兵	10	436	10/21	8	20	12	14
ドラムロ x1	ジェリル	14	1003	20/40	5	22	46	18
ドラムロ x1	アレン	16	1073	22/45	5	22	46	18
ドラムロ x1	フェイ	14	985	17/34	5	22	46	18
ダンバイン x1	ショウ	15	1072	32/65	5	25	40	16
ビランビー x1	バーン	16	1166	18/37	5	24	52	20
ブル．ベガー x1	ショット	14	910	13/26	3	14	40	28

4A-32 →ドレイク軍砦

聖戦士傳說

（戦役 4a-8）

POINT：【到 4A-33】

戦役 4a-8 ドレイク軍砦

勝利條件：

[illegible]

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ドロ x4	ドレイク兵	12	499	11/22	3	8	15	10
ドラムロ x2	ドレイク兵	14	985	11/23	5	22	46	18
ドラムロ x1	ジェリル	14	1003	20/40	5	22	46	18
ドラムロ x1	アレン	16	1073	22/45	5	22	46	18
ドラムロ x1	フェイ	14	985	17/34	5	22	46	18
ビランビー x1	バーン	16	1166	18/37	5	24	52	20
ダンバイン x1	ショウ	15	1072	32/65	5	25	40	16
ブル．ベガー x1	ミスル	15	967	17/35	3	14	40	28
ブル．ベガー x1	ショット	14	910	13/26	3	14	40	28
ブル．ベガー x1	ドレイク	16	992	20/41	3	14	40	28

4A-33 →エルフ城

聖戦士傳說

（戦役 4a-9）

POINT：當眾人正在討論昨天攻ドレイク軍砦一事時ドレイク的部隊突然來襲並進入戰鬥



戰役 4a-9 エルフ城

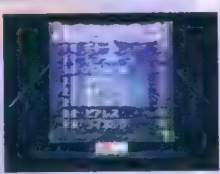
勝利條件：敵全滅

●敵初配置

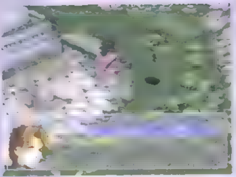
機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PN	AM
ドロ x5	ドレイク兵	12	499	11/22	3	8	15	10
ドラムロ x3	ドレイク軍エリート兵	14	985	15/31	5	22	46	18
ダンバイン x1	ショウ	15	1072	32/65	5	25	40	16
ブル．ベガー x1	ミズル	15	967	17/35	3	14	40	28
ビランビー x1	バーン	16	1166	18/37	5	24	52	20

4A-34 エルフ城外

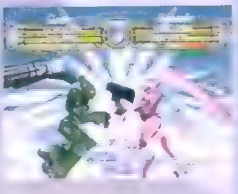
聖戰士傳說



（註：劇情會因騎團長是否搭乘オーラ．バトラー系列的機甲而有所不同＜請參考註1之附圖＞。筆者當時的機甲是ゲド）



POINT1：戰後，ガラリア突然出現並向主角シュンジ要求一對一單挑並出現戰場選項【到4A-35】



POINT2：戰後，ガラリア突然出現並向主角シュンジ要求一對一單挑，此時マーベル突然現身，並在與之對決時雙雙消失【到4A-46】

4-35 對話選項

A：受けてたつ（見 4A-35-A）
B：いったん下がる（見 4A-35-B）

4A-35-A



POINT：主角シュンジ接受ガラリア的挑戰，而正當兩人在對決鬥時，突然出現了一道奇異的光芒，等光線消失後，兩人也就隨之不見了【到 4A-36】

4A-35-B



POINT：主角シュンジ拒絕ガラリア的挑戰，此時マーベル突然現身，並在與之對決時雙雙消失【到 4A-46】

4A-36 →ラース．ワウ

聖戰士傳說

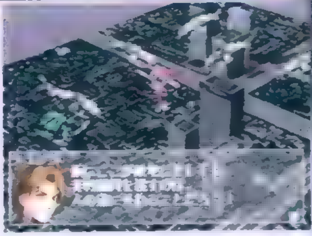


POINT：主角シュンジ醒來時儼然已回到了地上，並在城市上空遇見了一同被傳送至此的ガラリア。在ガラリア向地上防衛軍展示其武裝力之強大後即出現戰場選項

4-37 對話選項

A：とにかく場所を變えよう！（見 4-37-A）
B：ここでは絕對に勝てないぞ！（見 4-37-B）
C：冷靜になってくれ！（見 4-37-C）

4A-37-A

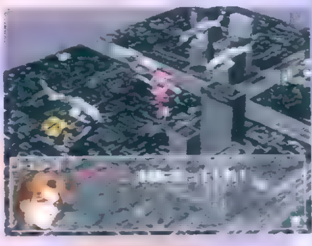


POINT：主角シュンジ以身爲戰士而不傷害無辜爲由來將ガラリア帶離現場，並説服他一同重回バイストン．ウェル世界【到 4A-38 或 4A-53】



4A-37-B

POINT：主角シュンジ向ガラリア誇説地上防衛軍武器之強大而將他騙離現場，並説服他一同重回バイストン．ウェル世界【到 4A-53】



4A-37-C

POINT：主角シュンジ要ガラリア保持冷靜勿衝動，並説服他一同重回バイストン．ウェル世界【到 4A-38 或 4A-53】

4A-38 強獸の森

（戰役 4a-13）



POINT：重回バイストン．ウェル世界後，ガラリア突然被ドレイク軍認定爲敵前脫逃的叛軍，我方爲保衛機甲已受損的ガラリア而與之發生戰鬥

戰役 4a-13 強獸の森

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビランビー	エリート兵	16	1117	16/33	5	24	52	20
ドラムロ	ドレイク兵	15	994	12/24	5	22	46	18

4A-39 →トルール城

POINT：重回トルール城時正巧遇上來襲的ドレイク軍並隨即加入戰場



4A-40 →城内（自室）

POINT：具サーラ的情報得知ゼラーナ正遇上麻煩並出現對話選項



4A-41 對話選項

A：ゼラ‰ナ救出に向から（見4A-41-A）
B：リの動かない（見4A-41-B）



4A-41-A

POINT：主角シュンジ決定前往搭救ゼラーナ【到 4A-42】



4A-41-B

POINT：主角シュンジ以量產武器爲由而決定不動聲色【到 4A-44】

4A-42 →クリスタルの森

（戰役 4a-14）

POINT：在此與ニー的部隊會合並一同與敵軍戰鬥



戰役 ガロウ．ランの森

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ピランピー	アレン	16	1195	22/45	5	24	52	20
ピランピー	ジェリル	14	1117	20/40	5	24	52	20
ピランピー	フェイ	14	1097	17/34	5	24	52	20
バラウ x3	ドレイク兵	12	444	11/22	8	20	12	14

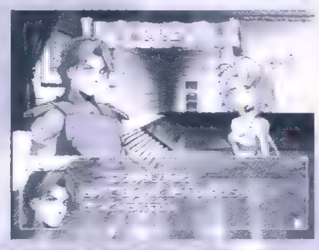
●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ボゾン	マーベル	11	1168	24/49	4	22	45	18
ゼラーナ	ニー	10	1037	15/30	4	15	45	30

4A-43 →第5A章 赤い嵐の女王

4A-44 →城内（謁見室）

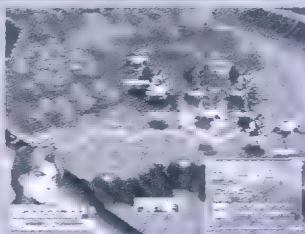
POINT：眾人正談論著ニー的ゼラーナ是否能與ドレイク的部隊抗衡時，突然有敵來襲



4A-45 トルール城

（戰役 4a-15）

POINT：ドレイク的機械化部隊突然來襲並與之發生戰鬥。戰後會與前來的ニー部隊相遇【到 4A-43】



戰役 4a-15 トルール城

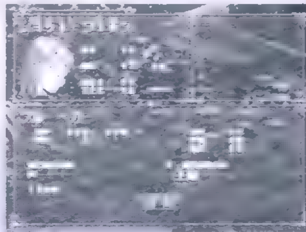
勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	職業	LV	DP	AP	MP	SP	PW	AW
ビランビー x3	エリート兵	16	1117	16/33	5	24	52	20
ドラムロ x3	ドレイク兵	14	985	11/23	5	22	46	18
ドロ x4	ドレイク兵	12	499	11/22	3	8	15	10

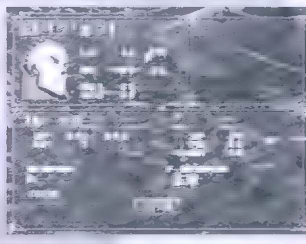
4A-46 エルフ城

（戰役 4a-11）



POINT：發生消失現象後隨即展開第二場戰役。擊退敵軍後傳來フラオン王戰死的消息，而且エルフ城同時也已落入ドレイク的掌握之中。於是シュンジ趕緊另覓他處重整軍勢，而在和眾人討論之後，シュンジ當機立斷決定運用剩餘的所有戰力發動奇襲

4A-47 →エルフ城

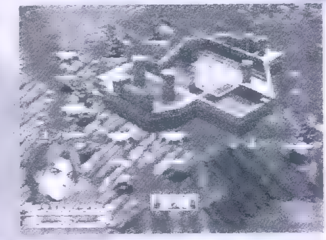


POINT：與ドレイク親自帶領的機械化部隊進行最後之戰(註：戰鬥若敗北則【到4A-40】

4A-48 →END

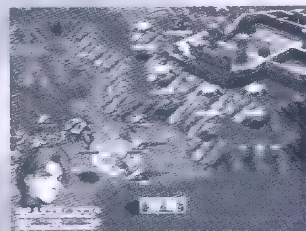
4A-49 →ワールドマップ

4A-50 →ザラルの森



POINT：在此會發生戰鬥，且在戰鬥結束後可獲得カ.オスソード

4A-51 →ラース．ワウ



POINT：到達ラース.ワウ之後，馬上就進行奇襲。而在戰鬥結束後，ガラリア卻突然出現並向シュンジ挑戰（註：若騎團長未搭乘オーラ.バトラー系列的機甲則【到4A-46】

4A-52 ラース．ワ城外

POINT：戰後，ガラリア突然出現並向主角シュンジ要求一對一單挑，而正當兩人在對決鬥時，突然出現了一道奇異的光芒，等光線消失後，兩人也就隨之不見了【到4A-36】

4A-53 一騎討：ガラリア

POINT：引ガラリア離開現場後隨即與之戰鬥

4A-54 ポンヤー山

POINT：重回バイストン．ウェル世界後會在此遇上正在逃亡中ミの國國王ピナガン之妻バットフッ和其女エレ【到4B-41】

4.B 攻略之章

エルフ城攻略戦



Dunbine 聖戦士伝説

4B-1 キロン城（謁見室）



POINT：主角シュンジ協助ドレイク成功地佔領キロン之後，ドレイク便邀請シュンジ一起討伐フラオン・エルフ。シュンジ聽了之後便欣然答應了。接著ドレイク問シュンジ，是要先去攻打ラウの國，還是先致力於城堡的建設並出現對話選項

4B-2 對話選項

A：ラウの國を攻める（見 4B-2-A）

B：砦の建設に協力する（見 4B-2-B）

4B-2-A



POINT：主角シュンジ決定先牽制ラウの國，於是ドレイク派3個地上人アレン、フェイ、ジェリル來協助シュンジ【到 4B-3】

4B-2-B



POINT：主角シュンジ決定先先致力於城堡的建設，於是ドレイク派3個地上人アレン、フェイ、ジェリル來協助シュンジ【到 4B-7】

4B-3 キロン城（客間）

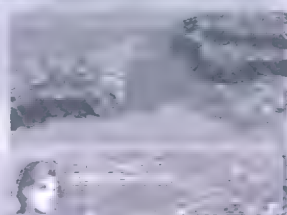


POINT：ザン很無奈地向主角シュンジ說他有一個投靠敵人的兒子，並且他告訴シュンジ有個叫做ザラルの森的地方，希望シュンジ去攻打ラウの國之前能去那裡一下（註：不到ザラルの森的話則必須先回トルール城，在城內談完話後再出來至タータラ城）

4B-4 →ワールドマップ

4B-5 →ザラルの森

（戰役 4b-1）



POINT：來或不來都可以，主要目的是賺取經驗值

戦役 4b-1 ザラルの森

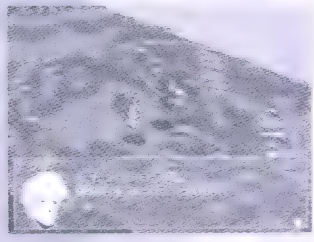
勝利條件： [illegible]

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ガッター x3	無	12	312	5/11	3	8	10	10
ガッター x2	無	10	333	5/11	3	8	10	10
ガッター x3	無	8	327	5/10	3	8	10	10

4B-6 →タータラ城

（戰役 4b-2）



POINT：要在 100 回合之內阻止敵人的攻擊。一開始マーベル和キーン會衝過來，所以最好先將他們擊倒，之後再一起圍攻ショウ就行了。擊倒所有的敵人之後，トッド會和ショウ單挑，不過這時的トッド彈藥已經用完了，ショウ便趁機將トッド的機體擊破。於是主角シュンジ便叫大家暫時撤退。

【到 4B-12】

戰役 4b-2 タータラ城

勝利條件：
[illegible]

●敵初配置

機種	機師	LV	HP	[illegible]	[illegible]	SP	[illegible]	[illegible]
ボゾン	ラウの國近衛兵	16	1048	16/33	4	22	45	18
ボゾン x2	ラウの國近衛兵	14	1030	15/31	4	22	45	18
ゲド x5	ラウの國兵士	12	754	11/22	4	15	30	16
ダンバイン★	ショウ	18	1096	36/68	5	25	40	16
ボゾン	マーベル	17	1242	28/56	4	22	45	18
ゼラーナ	ニー	16	1092	17/35	4	15	45	30
フォウ	キーン	13	410	8/17	8	22	12	12

4B-7 キロン城（客間）

POINT：ザン很無奈地向主角シュンジ說他有一個投靠敵人的兒子，並且他告訴シュンジ有個叫做ザラルの森的地方，希望シュンジ去攻打ラウの國之前能去那裡一下（註：不到ザラルの森的話則必須先回トルール城，在城內談完話後再出來至ドレイク軍砦）

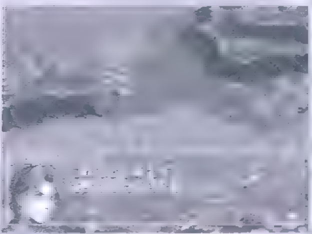


4B-8 →ワールドマップ

4B-9 →ザラルの森

（戦役 4b-3）

POINT：來或不來都可以，主要目的是賺取經驗值



戦役 4b-3 ザラルの森

勝利條件： 敵全滅

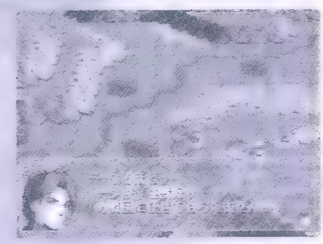
●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ガッター x3	無	12	312	5/11	3	8	10	10
ガッター x2	無	10	333	5/11	3	8	10	10
ガッター x3	無	8	327	5/10	3	8	10	10

4B-10 →ドレイク軍砦

（戦役 4b-4）

POINT：由於在ドレイク軍砦附近出沒的強獸阻礙了建設的發展，於是主角シュンジ便決定帶領リの國的軍隊圍剿強獸。



戦役 4b-4 ドレイク軍砦

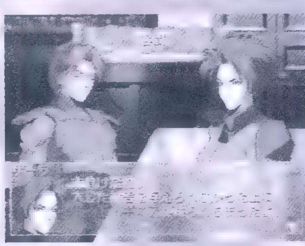
勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	屬性	LV	HP	AJ	MP	SP	PW	AM
ドラウゲン x4	無	10	499	5/11	4	12	15	12
ドラウゲン x4	無	12	508	5/11	4	12	15	12

4B-11 ドレイク城（客間）

POINT：主角シュンジ從サーラ那裡得知，去攻打ラウの國的ドレイク軍大敗，原因是ゼラーナ加入了敵方的陣容，而且トッド還被ショウ給擊破了



4B-12 →ワールドマップ

4B-13 →ドレイク軍砦（謁見室

POINT：主角シュンジ一回到ドレイク軍砦，ドレイク就叫バーン向シュンジ説明攻打エルフ城的計畫。於是バーン説明了詳細的作戰計畫之後，便問主角シュンジ是要去攻打エルフ城，還是守護己方的陣地並出現對話選項



4B-14 對話選項

A：先陣を切り、エルフ城を叩く（見 4B-14-A）
B：陣地を守る（見 4B-14-B）

4B-14-A

POINT：主角シュンジ決定去攻打エルフ城，於是ドレイク就叫負責攻城的バーン，好好地協助シュンジ【到 4B-15】

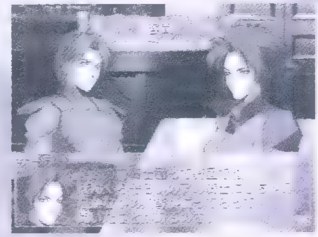




4B-14-B

POINT：主角シュンジ決定守護己方的陣地，於是ドレイク就叫守護本陣的ガラリア，好好地協助シュンジ【到 4B-20】

4B-15 ドレイク軍砦（客間



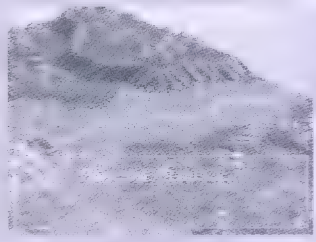
POINT：サーラ聽説主角シュンジ決定去攻打エルフ城，於是就叫シュンジ要小心駐守在ルーバック的黑金の騎士團。（如果之前沒有去ザラルの森的話，サーラ就會告訴シュンジ，採礦用的坑道已經完全被破壞）

4B-16 →ワールドマップ

4B-17 →ルーバックの町

（戰役 4b-5）

〔註：如果地圖上未出現則必須先回トルール城，在城內談完話後再出來才會出現〕



POINT：主角シュンジ爲了防止黑金の騎士團協助エルフ城，於是就先來攻打ルーバック。打倒所有的敵人之後，就可以得到預備のパーツ

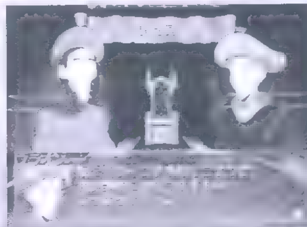
戰役 4b-5 ルーバックの町

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	部隊	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AW
ゲド	黑金の刃騎士	16	775	16/33	4	15	30	16
ゲドx7	黑金の刃騎士	14	761	15/31	4	15	30	16

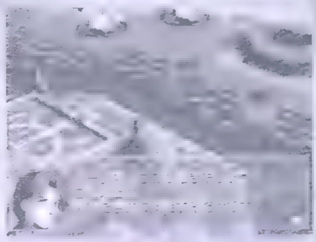
4B-18 →エルフ城（謁見室）



POINT：愚蠢的フラオン得知ドレイク軍要來攻打エルフ城的消息後，還一副自視不凡的樣子，完全不把ドレイク軍放在眼裡

4B-19 エルフ城

（戰役 4b-6）



POINT：由於ドレイク的精神喊話，整個ドレイク軍士氣大增。戰鬥結束之後，因爲敵人的數量實在太多了，所以主角シュンジ叫バーン暫時先撤退【到 4B-27】

戰役 4b-6 エルフ城

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AJ	[illegible]	SP	[illegible]	[illegible]
ゲド	アの國兵士	16	775	11/23	4	15	30	16
ゲド x7	アの國兵士	14	761	15/31	4	15	30	16
ナムワン x2	アの國兵士	14	728	11/22	3	10	25	18

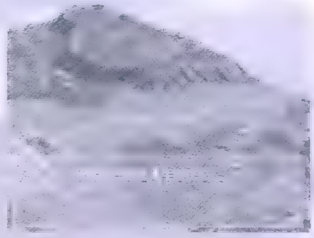
4B-20 ドレイク軍砦（客間）

POINT：サーラ聽説主角シュンジ決定去攻打エルフ城，於是就叫シュンジ要小心駐守在ルーバック的黑金の騎士團。（如果之前沒有去ザラルの森的話，サーラ就會告訴シュンジ，採礦用的坑道已經完全被破壞。）



4B-21 →ルーバックの町
（戰役 4b-5）

POINT：主角シュンジ爲了防止黑金の騎士團協助エルフ城，於是就先來攻打ルーバック。打倒所有的敵人之後，就可以得到預備のパーツ



戰役 4b-5 ルーバックの町

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	職能	LV	DP	AU	MP	SP	PI	[illegible]
ゲド	黑金の刃騎士	16	775	16/33	4	15	30	16
ゲド x7	黑金の刃騎士	14	761	15/31	4	15	30	16

4B-22 →ドレイク軍山岳砦

4B-23 エルフ城（謁見室）

POINT：愚蠢的フラオン得知ドレイク軍要來攻打エルフ城的消息後，還一副自視不凡的樣子，完全不把ドレイク軍放在眼裡



4B-24 ドレイク軍山岳砦

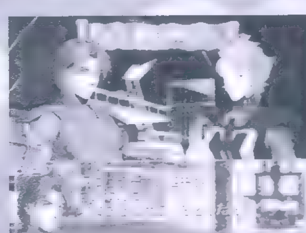
POINT：由於ドレイク的精神喊話，整個ドレイク軍士氣大增



4B-25 ドレイク軍砦（機械の館）

（戰役 4b-7）

POINT：當ガラリア一個人在埋怨為什麼自己無法到前線作戰時，主角シュンジ便勸她說，如果本陣無人防守，敵人剛好來襲的話那該如何。這時ゼラーナ的部隊正好來襲



戦役 4b-7 ドレイク軍山岳砦

勝利條件： [illegible]

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ダーナ.オシーx1	キーン	13	858	8/17	4	18	25	14
ダーナ.オシーx1	ニー	16	732	17/35	4	18	25	14
ボゾンx1	マーベル	17	1242	28/56	4	22	45	18
ダンバインx1	ショウ	18	1096	34/68	5	25	40	16
ゼラーラx1	ドワ	14	1028	13/26	4	15	45	30

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
バストールx1	ガラリア	10	949	16/32	6	24	38	22

4B-26 ドレイク軍砦(機械の館)



POINT：回到機械の館之後，ガラリア問主角シュンジ爲什麼要阻止她追擊敵人部隊。シュンジ便回答她，守住本陣是眼前的工作，不要做無謂的犧牲

4B-27 →ワールドマップ

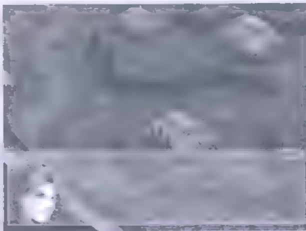
4B-28 →ドレイク軍砦(謁見室)

POINT：回到ドレイク軍砦之後，ドレイク會責怪バ‰ン爲何在這場戰爭中失敗。這時主角シュンジ會站出來替バーン説話。而バーン決定在明天的攻城戰中要一雪前恥。沒想到這時ゼラーナ又來偷襲了

4B-29 ドレイク軍砦

（戰役 4b-8）

POINT：戰鬥結束之後，ゼラーナ又撤退了。主角シュンジ想要追上去，可是バーン勸主角不要追，因爲要爲明天的攻城戰做準備【S5-13】



戰役 4b-8 ドレイク軍砦

勝利條件：
—[illegible]【80人次】

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AW
ゼラーナ	ニー	16	1092	17/35	4	15	45	30
ダンバイン★	ショウ	18	1096	34/68	5	25	40	16
ボゾン	マーベル	17	1242	28/56	4	22	45	18
ゼラーナ	ドワ	7	982	10/21	4	15	45	30
ダーナ.オシー	キーン	13	658	8/17	4	18	25	14
ゲドx4	アの國兵士	14	761	11/22	4	15	30	16

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AW
ピランピー	バーン	14	1156	18/36	5	24	52	20
ドラムロ	エリート兵	10	959	14/28	5	22	46	18

4B-30 →ワールドマップ

4B-31 →ザラルの森

（戰役 4b-9）



POINT：因爲有人看到ラウの國的部隊在ザラルの森出現，因此主角シュンジ便前來察探。沒想到ラウの國的騎士團眞的出現了。原來是ラウの國在覬覦這裡豐富的資源。戰鬥結束後可以得到カ・オスソード

戰役 4b-9 ザラルの森

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	隸屬	LV	OP	AU	UP	SP	PV	[illegible]
ボゾン x2	ラウの國兵士	16	1048	12/24	4	22	45	18
ボゾン x2	ラウの國兵士	14	1030	11/23	4	22	45	18
グナン x4	ラウの國兵士	12	777	11/22	3	12	22	16

4B-32 →ワールドマップ

4B-33 →エルフ城

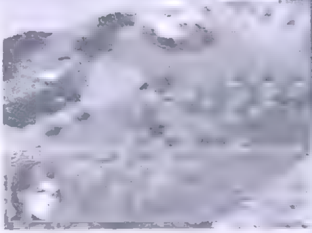
（戰役 4b-10／一騎討：ショウ或マー）

〔註：在此處的戰場會依據主角シュンジ所搭乘機甲的不同而有所變化。〕

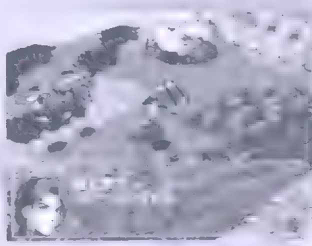
①如果主角搭乘的機甲爲機器人（オーラ・マシン）以外的類型（如：六隻腳的機甲或飛行機甲），則ガラリア會代替主角與ショウ對決〕，隨後進入戰役 4B-10

②如果主角搭乘的機甲爲機器人的類型，則主角會直接與ショウ對決

POINT1：主角シュンジ準備要攻エルフ城時，ショウ（或マーベル）一個人駕駛著ダンバイン想要和主角單挑並出現戰場選項，不過卻被ガラリア阻止了。戰鬥結束後，フラオン・エルフ不願失去王位而選擇自殺一途。這時有士兵來報，説ラウの國的軍隊趁機侵入トルール城。於是主角シュンジ便帶著部隊回到トルール城【到4B-34】



POINT2：主角シュンジ準備要攻エルフ城時，ショウ（或マーベル）一個人駕駛著ダンバイン想要和主角單挑並出現戰場選項【到4B-36】



戰役 エルフ城

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ゲドX6	アの國兵士	16	775	11/23	4	15	30	16
ナムワンx2	アの國兵士	14	728	11/22	3	10	25	18

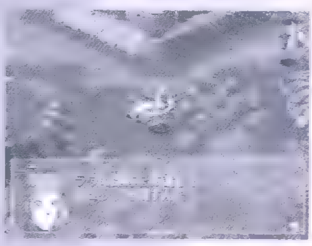
●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ブル．ベガーx1	ドレイク	16	992	20/41	3	14	40	28
ドラムロx1	エリート兵	12	976	15/30	5	22	46	18

4B-34 →トルール城

(戰役 4 B-11)

POINT：當ラウの國的軍隊正要攻入トルール城時，主角シュンジ剛好趕上。但沒想到ゼラーナ的部隊也來了。戰鬥結束之後，主角シュンジ深深覺得用武力無法杜絕戰爭



戰役 B-11 トルール城

勝利條件： [illegible]

●敵初配置

[illegible]	[illegible]	LV	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ボゾン x4	ラウの國兵士	14	1030	11/23	4	22	45	18
ボゾン x1	ニー	16	1104	17/35	4	22	45	18
ゼラーラ x1	ドワ	14	1028	13/26	4	15	45	30
ダーナ．オシー x1	キーン	13	858	8/17	4	18	25	14

4B-35 →第 5B 章　共同戰線

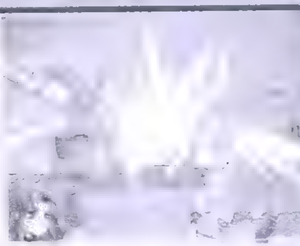
4B-36 戰場選項

A：迎え撃つ（見 4B-36-A）

B：ガラリアに任せる（見 4B-36-B）

4B-36-A

POINT：主角シュンジ決定親自迎戰ショウ（或マーベル）【到4B-37】



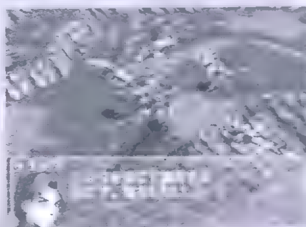


4B-36-B

POINT：主角シュンジ決定讓ガラリア與之進行單挑。就在兩人對壘時突然產生一道強光而兩人也因此消失於無形，此時也和アの國的部隊發生戰鬥【到4B-34】

4B-37 地上

POINT：就在兩人對壘時突然產生一道強光而把兩人送回了地上。這時地上的防衛隊誤以爲是異物侵襲而將我方包圍，ショウ提議應重回バイストン．ウェル世界一探究竟並出現戰場選項



4B-38 戰場選項

A：ショウ（マーベル）を信じて協力する（見4B-38-A）
B：信じず、協力しない（見4B-38-B）

4B-38-A

POINT：主角シュンジ決定相信ショウ（或マーベル）的話並願意協助重回バイストン．ウェル世界。此時兩人同時利用機甲的重力加速度再次製造出一道強光而重回バイストン．ウェル世界【到4B-39】

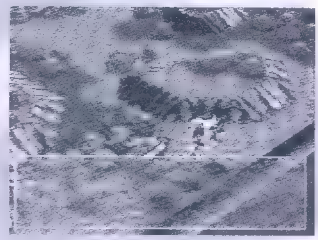


4B-38-B



POINT：主角シュンジ決定相信ショウ（或マーベル）的話但並不願意再重回バイストン．ウェル世界。離開此地後隨即與之發生單挑【到 4B-45】

4B-39 ポンヤー山



POINT：在此會遇上正在逃亡中ミの國國王ピナガン之妻バットフッ和其女エレ。眾人對主角シュンジ說之以裡以企圖要我方放棄與ドレイク繼續合作並出現對話選項

4B-40 對話選項

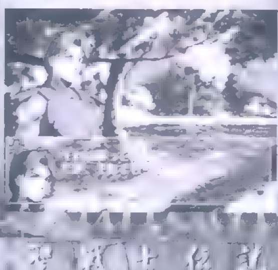
A：ドレイクを裏切る（見 4B-40-A）

B：ドレイクと手は切らない（見 4B-40-B）

4B-40-A



POINT：主角シュンジ爲了リの國未來的著想終於決定與ドレイク決裂，並乞求バットフッ和其女エト能原諒他之前的過錯【到 4B-41】



4B-40-B

POINT：主角シュンジ瞭解眾人所說的道理，但是爲了結バイストン．ウェル世界的動亂只有藉助ドレイク之力才能完成，所以拒絕眾人的建言【到 4B-34】

4B-41 →トルール城

4B-42 →城內（謁見室）



POINT：眾人談論著有關連接地上與バイストン．ウェル世界的オーラ．ロード以開一事，且由消息得知エルフ城已被攻陷並由ドレイク取而代之爲王。此時サーラ傳來消息説クリスタルの森有戰事正發生

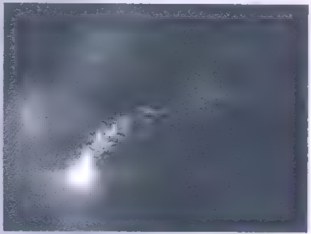
4B-43 →クリスタルの森



POINT：來此後發現是ドレイク軍的アレン部隊正與ニ一在對持並隨即伸出援手而進入戰鬥。戰後主角シュンジ承諾將協助ニ一對抗ドレイク

4B-44 →第5A章 赤い嵐の女

4B-45 地上［破關 END］

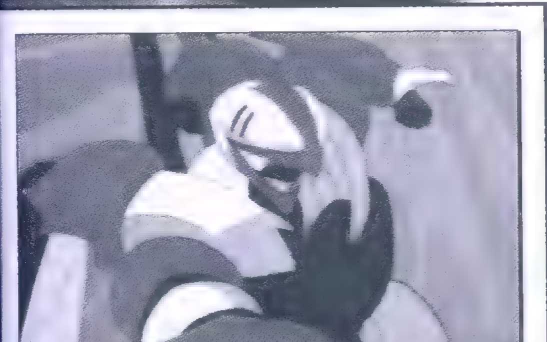


POINT：擊敗ショウ（或マーベル）後，主角シュンジ爲了結這一切的紛爭而決定犧牲自己來被擊破【破關ＥＮＤ】

攻略之章

5.A 赤い嵐の女王

Dunbine 聖戦士伝説



5A-0 トルール城（謁見室）



5A-1 對話選項<<圖 1>>

A：暗殺計畫に同意する（見 5A-1-A）



B：暗殺計畫を援護する（見 5A-1-B）

C：暗殺計畫を止める（見 5A-1-C）

5A-1-A【到 5A-2】<<圖 2>>



5A-1-B【到 5A-52】<<圖 3>>

5A-1-C【到 5A-57】<<圖 4>>

5A-2→ゲシュタルの谷

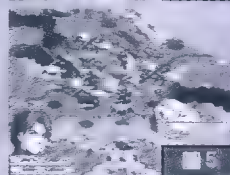


（戰役 5a－14）/一騎討：シュージイ

POINT1：地圖戰鬥【到 5A-4】<<圖 5>>

POINT2：戰鬥選項【到 5A-3】<<圖 6>>

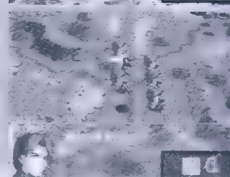
5A-3 戰鬥選項



A：一騎討ちを受ける（見 5A-3-A）

B：斷る（見 5A-3-B）

5A-3-A【到 5A-4】<<圖 7>>



5A-3-B【到 5A-2-POINT1】<<圖 8>>

5A-4→エルフ城

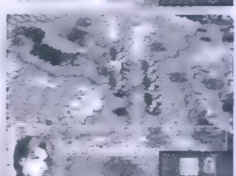
（戰役 5a－1）



5A-5→トルール城

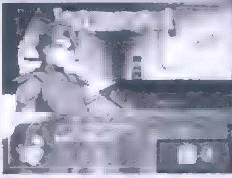
5A-6→城內（自室→謁見室）

5A-7 對話選項<<圖 9>>



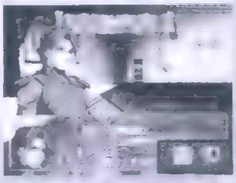
A：ラース．ワウを叩く（見 5A-7-A）

B：秘密工場を叩く（見 5A-7-B）



5A-7-A【到 5A-8】<<圖 10>>

5A-7-B【到 5A-47】<<圖 11>>



5A-8 →多島海

（戰役 5a － 2）／ 一騎討：フェイ

POINT1：地圖戰鬥<<圖 12>>

POINT2：一騎討：フェイ<<圖 13>>



5A-9 →ラース．ワウ

（戰役 5a － 3）



5A-10 ラース．ワウ上空

（戰役 5a － 4）

5A-11 トルール城（謁見室）

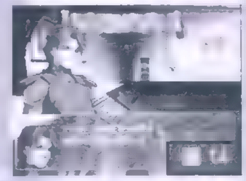


5A-12 →城內（謁見室）

5A-13 對話選項<<圖 14>>

A：アの巨大戰艦を攻擊する（見 5A-13-A）

B：自國の防備を固める（見 5A-13-B）



5A-13-A【到 5A-14】<<圖 15>>

5A-13-B【到 5A-44】<<圖 16>>

5A-14 →ワールドマップ

5A-15 →ウィル．ウィプス建造地

（戰役 5a － 5）

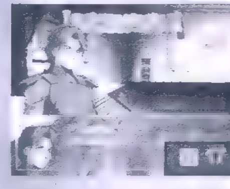


5A-16 トルール城(謁見室)



5A-17 →城內(自室→謁見室)

5A-18 對話選項<<圖 17>>



A:ラウの救援に向かう(見 5A-18-A)

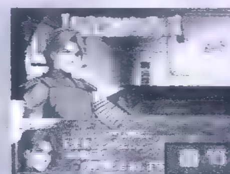
B:リの防備を固める(見 5A-18-B)

5A-18-A

a:ラウの軍と合流する(見 5A-18-A-a)

b:ドレイク軍に仕掛ける(見 5A-18-A-b)

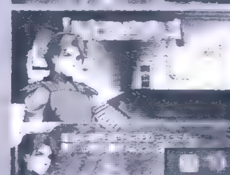
5A-18-A-a【**到 5A-19**】<<圖 18>>



5A-18-A-b【**到 5A-30**】<<圖 19>>

5A-18-B【**到 5A-33**】

5A-19 →ワールドマップ



5A-20 →ナブロの砦

POINT1:一騎討(自動)【**到 5A-28**】

POINT2:戰場選項【**到 5A-21**】



5A-21 戰場選項<<圖 20>>

A:迎擊する (見 5A-21-A)

B:いったん下がる(見 5A-21-B)



5A-21-A【**到 5A-22**】<<圖 21>>

5A-21-B【**到 5A-28**】<<圖 22>>

5A-22 嵐の玉



(戰役 5a — 6)



5A-23 嵐の玉

5A-24 一騎討：ジェリル

5A-25 ミヤランの海

5A-26 對話選項<<圖 23>>

A：ドレイクを討っめに（見 5A-26-A）

B：リの國を守るために（見 5A-26-B）

C：世界を守るために（見 5A-26-C）

5A-26-A<<圖 24>>

a：戰いが樂しい言尺 ないだろうっ！ （見 5A-26-A-a）

b：そっちこそ他人ごとのように！（見 5A-26-A-b）

c：戰わなければドレイクは討てない！（見 5A-26-A-c）



5A-26-A-a【**到 5A-27**】

5A-26-A-b【**到 5A-27**】

5A-26-A-c【**到 5A-27**】

5A-26-B

a：戰いが樂しい言尺 ないだろうっ！ （同 5A-26-A-a）

b：そっちこそ他人ごとのように！（同 5A-26-A-b）

c：戰わなければドレイクは討てない！（同 5A-26-A-c）

5A-26-C

a：戰いが樂しい言尺 ないだろうっ！ （同 5A-26-A-a）

b：そっちこそ他人ごとのように！（同 5A-26-A-b）

c：戰わなければドレイクは討てない！（同 5A-26-A-c）

5A-27 →第６Ａ章　浮上

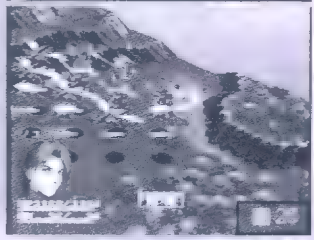


5A-28 ナブロの砦

（戦役 5a － 7）<<圖 25>>

5A-29 →第６Ａ章　浮上

5A-30 →ワールドマップ



5A-31 →ポンヤー山

（戦役 5a － 8）<<圖 26>>

5A-32 →レンの海

（戦役 5a － 9）【到 5A-20】



5A-33 →ポンヤー山

（戦役 5a － 8）

5A-34 →トルール城

5A-35 →城內（謁見室）



5A-36 トルール城

（戦役 5a － 10）<<圖 27>>

5A-37 トルール城（謁見室）

5A-38 對話選項<<圖 28>>



A：ラウの救援に向から（見 5A-38-A）

B：リの防衛を固める（見 5A-38-B）

5A-38-A【到 5A-19】<<圖 29>>

5A-38-B【到 5A-39】<<圖 30>>



5A-39 →城內（謁見室）

5A-40 →ワールドマップ

5A-41 →クの國との國境

（戰役 5a － 11）<<圖 33>>

5A-42 トルール城（謁見室）

5A-43 →第６Ａ章　浮上

5A-44 トルール城（謁見室）

5A-45 ヨルムーンガント建造地

（戰役 5a － 12）<<圖 34>>

5A-46 →トルール城【到 5A-17】

5A-47 →ワールドマップ

5A-48 →多島海

（戰役 5a － 2）／一騎討：フェイ

POINT1：地圖戰鬥<<圖 35>>

POINT2：一騎討：フェイ<<圖 36>>

5A-49 →ミラブロ山秘密工場

（戰役 5a － 13）

5A-50 →ワールドマップ

5A-51 →トルール城【到 5A-12】

5A-52 →ワールドマップ

5A-53 →ゲシュタルの谷

（戰役 5a － 14）／一騎討：シュージイ

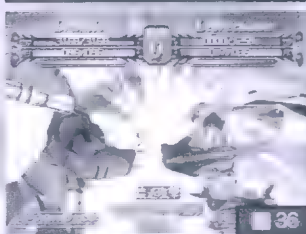
POINT1：地圖戰鬥【到 5A-55】<<圖 37>>

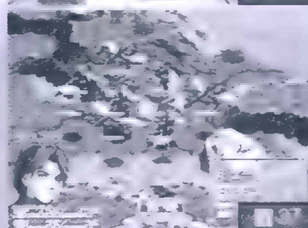
POINT2：戰鬥選項【到 5A-54】<<圖 38>>

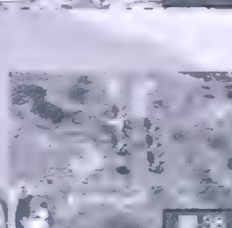

圖33


圖34


圖35


圖36


圖37


圖38

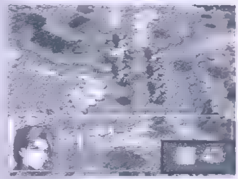
5A-54 戰鬥選項



A：一騎討ちを受ける（見 5A-54-A）

B：斷る（見 5A-54-B）

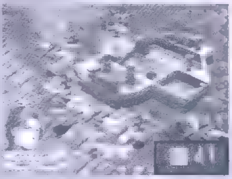
5A-54-A【到 5A-55】<<圖 39>>



5A-54-B【到 5A-53-POINT1】<<圖 40>>

5A-55 →ラース．ワウ

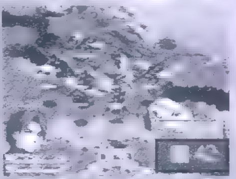
（戰役 5a － 15）<<圖 41>>



5A-56 →トルール城【到 5A-06】

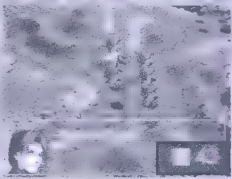
5A-57 →ワールドマップ

5A-58 →ゲシュタルの谷



（5a － 14）／ 一騎討：シュージイ

POINT1：地圖戰鬥【到 5A-60】<<圖 42>>



POINT2：戰鬥選項【到 5A-59】<<圖 43>>

5A-59 戰鬥選項

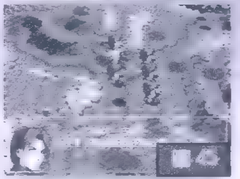
A：一騎討ちを受ける（見 5A-59-A）



B：斷る（見 5A-59-B）

5A-59-A【到 5A-60】<<圖 44>>

5A-59-B【到 5A-58-POINT1】<<圖 45>>



5A-60 →トルール城

5A-61 →城內（自室→謁見室）

5A-62 →ワールドマップ



5A-63 →クの國との國境

（戰役 5a － 16）【到 5A-06】<<圖 46>>

戰役 5a-1 エルフ城

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ピランピー x2	エリート兵	18	1127	17/35	5	24	52	20
ドラムロ x3	エリート兵	16	1003	16/33	5	22	46	18
プル．ベガー x2	ドレイク兵	14	918	11/23	3	14	40	28
ズロン x2	ドレイク兵	14	873	11/23	8	22	18	18
ドロ x3	ドレイク兵	13	499	11/23	3	8	15	10

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ダンバイン	ショウ	13	1056	31/63	5	25	40	16
ボゾン	マーベル	15	1186	25/50	4	22	45	18

戰役 5a-2 多島海

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ピランピー	シュージイ	18	1254	28/56	5	24	52	20
レプラカーン	フェイ	17	1254	17/35	4	20	58	24
ドラムロ x3	エリート兵	16	1003	16/33	5	22	46	18
ズロン x4	ドレイク兵	14	873	11/23	8	22	18	18

戰役 5a-3 ラース．ワウ

勝利條件：一定時間內敵全滅【120 人次】

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PN	AM
プル．ベガー	ショット	17	934	14/28	3	14	40	28
ピランピー x2	エリート兵	18	1127	17/35	5	24	52	20
ドラムロ x3	エリート兵	16	1003	16/33	5	22	46	18
ズロン x4	ドレイク兵	14	873	11/23	8	22	18	18

戦役 5a-4 ラース．ワウ上空

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PN	AM
タンギー x8	クの國兵士	16	1254	12/24	4	16	35	25
プル．ベガー x2	クの國兵士	14	918	11/23	3	14	40	28

戦役 5a-5 ウィル．ウィプス建造地

勝利條件：擊敗敵騎團長

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PN	AM
ウィル．ウィプス	ショット	17	4332	14/28	3	10	85	48
レプラカーン x2	エリート兵	18	1265	17/35	4	20	58	24
ピランピー x2	エリート兵	16	1117	16/33	5	24	52	20
ドラムロ x3	エリート兵	16	1003	16/33	5	22	46	18
ズロン x3	ドレイク兵	14	873	11/23	8	22	18	18

戦役 5a-6 嵐の玉

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ルグウ	シン	5	566	11/23	3	12	14	14
ミュー x2	ガロウ．ラン1	12	244	9/19	6	25	8	5
ミュー	ガロウ．ラン2	11	139	8/17	6	25	8	5
ミュー	ガロウ．ラン3	10	237	6/13	6	25	8	5

戦役 5a-7 ナブロの砦

勝利條件：

一定時間內擊墜全敵（100人次）

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ウィル．ウィプス	ドレイク	20	4788	23/46	3	10	85	48
ピランピー	アレン	18	1215	23/47	5	24	52	20
レプラカーン	エリート兵	18	1265	17/35	4	20	58	24
ピランピー x3	エリート兵	16	1117	16/33	5	24	52	20
ドラムロ	エリート兵	16	1003	16/33	5	22	46	18
ドラムロ x5	ドレイク兵	16	1003	12/24	5	22	46	18

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ボゾン	マーベル	16	1223	27/54	4	22	45	18
ゼラーナ	ニー	15	1082	17/34	4	15	45	30

戦役 5a-8 ポンヤー山

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
レプラカーン	ジェリル	17	1276	21/43	4	20	58	24
ドラムロ x4	エリート兵	16	1003	16/33	5	22	46	18
ズロン x4	ドレイク兵	14	873	11/23	8	22	18	18
ドロ x3	ドレイク兵	14	504	11/23	3	8	15	10

戦役 5a-9 レンの海

勝利條件：擊敗敵騎團長

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
プル．ベガー	ミズル	18	992	18/37	3	14	40	28
プル．ベガー	ドレイク兵	16	934	12/24	3	14	40	28
ピランピー x3	エリート兵	18	1127	17/35	5	24	52	20
ドラムロ x3	エリート兵	16	1003	16/33	5	22	46	18
ズロン x3	ドレイク兵	14	873	11/23	8	22	18	18

戦役 5a-10 トルール城

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ピランピー x3	エリート兵	18	1127	17/35	5	24	52	20
ドラムロ x4	エリート兵	16	1003	16/33	5	22	46	18
ズロン x3	ドレイク兵	14	873	11/23	8	22	18	18

戦役 5a-11 クの國との國境

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
プル．ベガー	ベロー	18	992	16/33	3	14	40	28
ビアレス	ニエット	17	1488	18/36	5	24	64	22
ビアレス	ダー	17	1488	18/36	5	24	64	22
ビアレス x3	クの國近衛兵	16	1413	16/33	5	24	64	22
ダンギー x6	クの國兵士	14	1232	11/23	4	16	35	25

戦役 5a-12 ヨルムーンガント建造地

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
プル．ベガー	ベロー	18	992	16/33	3	14	40	28
ビアレス	ニエット	17	1488	18/36	5	24	64	22
ビアレス	ダー	17	1488	18/36	5	24	64	22
ビアレス x2	クの國近衛兵	16	1413	16/33	5	24	64	22
ダンギー x7	クの國兵士	14	1232	11/23	4	16	35	25

戦役 5a-13 ミラブロ山秘密工場

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ピランピー	アレン	18	1215	23/47	5	24	52	20
ドラムロ x3	エリート兵	16	1003	16/33	5	22	46	18
ズロン x3	ドレイク兵	14	873	11/23	8	22	18	18
ドロ x2	ドレイク兵	14	504	11/23	3	8	15	10

戦役 5a-14 ゲシュタルの谷

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AJ	MP	SP	PW	AM
ピランピー	シュージイ	18	1254	28/56	5	24	52	20
ミュー	ゴド	16	255	13/26	6	25	8	5
ドラムロ x3	エリート兵	16	1003	16/33	5	22	46	18
ズロン x3	ドレイク兵	14	873	11/23	8	22	18	18
ドロ x2	ドレイク兵	14	504	11/23	3	8	15	10
ミュー	ガロウ．ラン 1	14	246	10/20	6	25	8	5

戦役 5a-15 ラース．ワウ

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

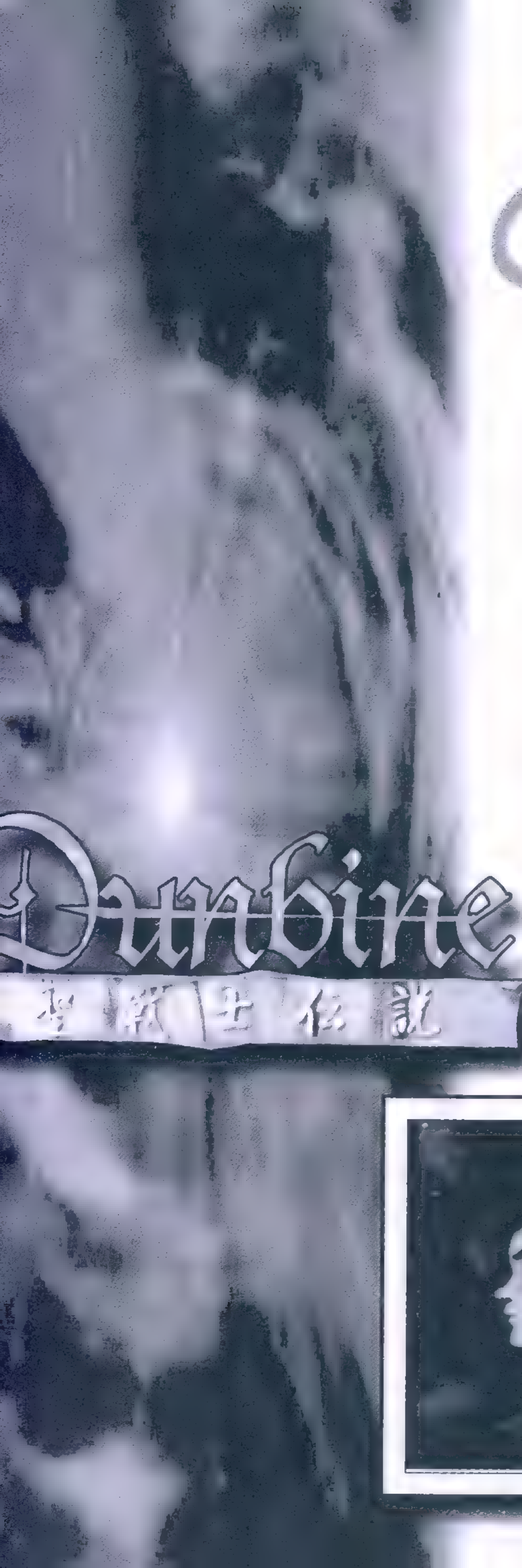
機種	駕駛	LV	DP	AJ	MP	SP	PW	AM
ピランピー x2	エリート兵	18	1127	17/35	5	24	52	20
ドラムロ x4	エリート兵	16	1003	16/33	5	22	46	18
プル．ベガー x2	ドレイク兵	16	934	12/24	3	14	40	28
ズロン x3	ドレイク兵	14	873	11/23	8	22	18	18

戦役 5a-16 クの國との國境

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AJ	MP	SP	PW	AM
ダンギー x4	クの國兵士	16	1254	12/24	4	16	35	25
ダンギー x4	クの國兵士	14	1232	11/23	4	16	35	25



5.B 攻略之章
共同戰線



5B-1（謁見室）<<圖 1>>

5B-2 對話選項

A：ゼラーラを討伐する（見 5B-3-A 或 5B-5-A）

B：ドレイクに情報をえる（見 5B-3-B 或 5B-4-A）

5B-3-A



→ワールドマップ→ファロンの森

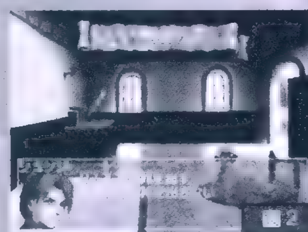
【到 5B-4-A】（戰役 5b-1）

5B-3-B

→ワールドマップ→ファロンの森

（戰役 5b-1）（戰鬥後，獲得資金 500G）**【到 5B-4-B】**

5B-4-B



→城內（自室）

5B-5-B

對話選項<<圖 2>>

A：リムル捜索隊を出す**【到 5B-6-B-a】**

B：リムル捜索隊を出さない**【到 5B-6-B-b】**

5B-6-B-a



→ワールドマップ→ゲシュタルの谷

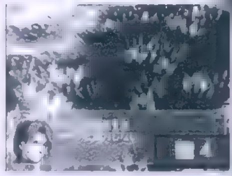
（戰役 5b-8）**【到 5B-7】**

5B-6-B-b

→城內（謁見室）→ワールドマップ→クの國との國境（戰役 5b-9）**【到 5B-8】**<<圖 3>>

5B-4-A 謁見室（獲得資金 500G）**【到 5B-5-A】**

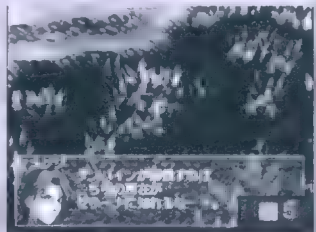
5B-5-A →ワールドマップ→クリスタルの森



對話選項<<圖 4>>

A. バーンと協力する【到 5B-6-A-a】

B. バーンと協力しない【到 5B-6-A-b】



5B-6-A-a

→ワールドマップ→多島海

（戰役 5b-2）**【到 5B-7】**

5B-6-A-b

→ワールドマップ→クリスタルの森

（戰役 5b-10）**【到 5B-7】** <<圖 5>>

5B-7 →ワールドマップ→トルール城【到 5B-8】

5B-8 →城內（自室）AUTO →（謁見室）

對話選項

A. ドレイクに協力する【到 5B-9-A 或 5B-10-A】

B. ビショットに協力する【到 5B-9-B 或 5B-10-B】

C. どちらにも協力しない【到 5B-9-C 或 5B-10-C】

5B-9-A →ワールドマップ→マウンテンボンレス

對話選項【到 5B-10-A】

A. 設計圖を買い入れる（ビランビー開發可能）

B. 設計圖を買い入れない

5B-9-B →ワールドマップ→マウンテンボンレス

對話選項【到 5B-10-B】

A. 設計圖を買い入れる（ビランビー開發可能）

B. 設計圖を買い入れない

5B-9-C→ワールドマップ→マウンテンボンレス

對話選項【到5B-10-C】<圖 6>>

A. 設計圖を買い入れる（ビランビー開發可能）

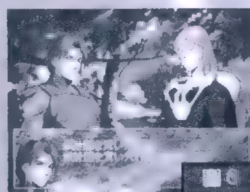
B. 設計圖を買い入れない

5B-10-A→ワールドマップ→ミラブロ山秘密工場

（戰役5b-3）**【到5B-11-A】**

5B-10-B→ワールドマップ→クの國との國境

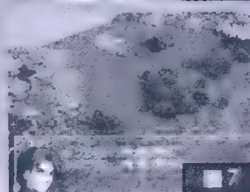
（戰役5b-6）**【到5B-11-B】**



5B-10-C→城內（謁見室）AUTO

（戰役5b-7）**【到5B-13】**

5B-11-A 對話選項【到5B-12】<圖 7>>



A. レブラカーンを受け取る

B. レブラカーンを受け取ない

5B-11-B 對話選項【到5B-12】<圖 8>>



A. タンギーを受け取る

B. タンギーを受け取ない

5B-12（謁見室）【到5B-13】

5B-13→城內（自室）AUTO

→（謁見室）【到5B-14】<圖 9>>

5B-14→ワールドマップ→タータラ城

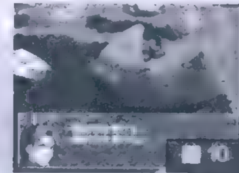
→城內（謁見室）【到 5B-15 或 5B-16】



5B-15→ワールドマップ→多島海

（戰役 5b-5）

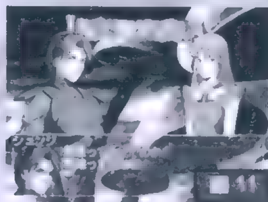
5B-16-A（非搭乘機器人）



→ワールドマップ→ナブロの砦

（戰役 5b-6）【往第 6B 章　浮上】

5B-16-B（搭乘機器人）



→ワールドマップ→ナブロの砦

對話選項<<圖 10>>

a.一騎討を受ける【到 5B-17】

b.一騎討を受けない【到 5B-18】

5B-17 嵐之玉　**對話選項**<<圖 11>

A.間違ってた……のか？【到 5B-19】

B.間違っていない！【到 5B-20】

5B-18（戰役）【往第 6B 章　浮上】

5B-19

→トルール城→城內（謁見室）【往第 6A 章　浮上】

5B-20（一騎討：ショウ）【到 5B-21】

5B-21

→トルール城→城內（謁見室）【往第 6B 章　浮上】

戰役 5b-1 ファンロンの森

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
グナン x5	ラウの國兵士	14	784	11/23	3	12	22	16
ボゾン x3	ラウの國近衛兵	16	1048	16/33	4	22	45	18
ボチューン x2	ラウの國近衛兵	18	1127	17/35	5	24	50	20

戰役 5b-2 多島海

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ボゾン x1	マーベル	19	1251	28/57	4	22	45	18
フォウ x1	キーン	14	414	9/18	8	22	12	12
ダンバイン x1	ショウ	20	1120	35/70	5	25	40	16
ゼラーナ x1	ニー	18	1101	18/37	4	15	45	30

戰役 5b-2 ミラブロ山秘密工場

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ボゾン x1	マーベル	19	1251	28/57	4	22	45	18
フォウ x1	キーン	14	414	9/18	8	22	12	12
ダンバイン x1	ショウ	20	1120	35/70	5	25	40	16
ゼラーナ x1	ニー	18	1101	18/37	4	15	45	30

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビランビー x1	アレン	18	1215	23/47	5	24	52	20

戰役 5b-4 ナブロの砦

勝利條件：
一定時間內敵全滅（[illegible]人次）

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
グナン x2	ラウの國兵士	14	784	11/23	3	12	22	16
ボゾン x5	ラウの國近衛兵	16	1048	16/33	4	22	45	18
ボチューン x2	ラウの國近衛兵	18	1127	17/35	5	24	50	20
ダーナ. オシー x1	キーン	14	664	9/18	4	18	25	14
ゼラーナ x1	ドワ	16	1046	14/28	4	15	45	30
グリムリー x1	ナブロの隊長	19	1014	14/29	4	16	35	28

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ブル. ベガー x1	ドレイク	15	984	20/40	3	14	40	28
レプラカーン x1	フェイ	14	1232	17/34	4	20	58	24
ビランビー x1	アレン	16	1195	22/45	5	24	52	20

戰役 5b-5 多島海

勝利條件：
敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ボゾン x1	マーベル	19	1251	28/57	4	22	45	18
フォウ x1	キーン	14	414	9/18	8	22	12	12
ダンバイン x1	ショウ	20	1120	35/70	5	25	40	16
ゼラーナ x1	ニー	18	1101	18/37	4	15	45	30

戦役 5b-6 クの國との國境

勝利條件：
敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
タンギー x6	クの國兵士	16	1254	12/24	4	16	35	25
ビアレス x1	ニエット	18	1500	18/37	5	24	64	22
ビアレス x1	ガラミティ	20	1574	22/44	5	24	64	22
ビアレス x1	ダー	18	1500	18/37	5	24	64	22
ブル．ベガー	ベロー	18	992	16/33	3	14	40	28

戦役 5b-7 トルール城

勝利條件：
一定時間内敵全滅【60人次】

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
グナン x4	ラウの國兵士	14	784	11/23	3	12	22	16
ボゾン x4	ラウの國近衛兵	16	1048	16/33	4	22	45	18
ボチューン x2	ラウの國近衛兵	18	1127	17/35	5	24	50	20
グナン x2	ラウの國兵士	16	798	12/24	3	12	22	16

戦役 5b-8 ゲシュタルの谷

勝利條件：
一定時間内敵全滅【60人次】

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ボゾン x1	マーベル	19	1251	28/57	4	22	45	18
フォウ x1	キーン	14	414	9/18	8	22	12	12
ダンバイン x1	ショウ	20	1120	35/70	5	25	40	16
ゼラーナ x1	ニー	18	1101	18/37	4	15	45	30

戰役 5b-9 クの國との國境

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ボチューンx7	ナの國兵士	16	1117	12/24	5	24	50	20
ボテューンx3	シーラ	18	1552	17/35	6	26	60	20

戰役 5b-10 クリスタルの森

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ダンバインx1	ショウ．ザマ	20	1120	35/70	5	25	40	16

攻略之章

6.4 浮上



Dunbine
聖戦士伝説

6A-0 トルール城（謁見室）



6A-1 對話選項<<圖 1>>

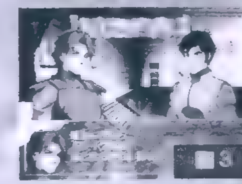
A：カラカラ防衛へ向から（見 6A-1-A）

B：ドレイト城を落とす（見 6A-1-B）



6A-1-A【**到 6A-2**】<<圖 2>>

6A-1-B【**到 6A-35**】<<圖 3>>



6A-2 →ワールドマップ

6A-3 →オレグーの海

（戰役 6a － 1）



6A-4 →カラカラ山岳地帯

（戰役 6a － 2）

6A-5 ゴラオン

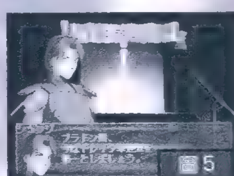
6A-6 對話選項<<圖 4>>

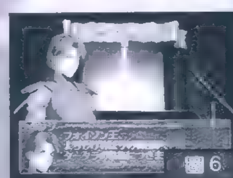
A：タータラ城は放棄しましょう（見 6A-6-A）

B：タータラ城を死守しましょう（見 6A-6-B）

6A-6-A【**到 6A-7**】<<圖 5>>

6A-6-B【**到 6A-31**】<<圖 6>>





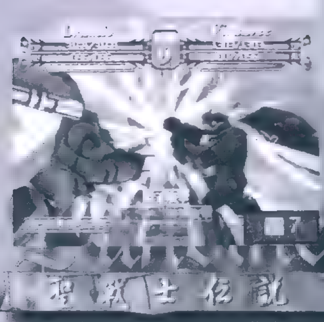
6A-7 →アゲの町

（戰役 6a － 3）

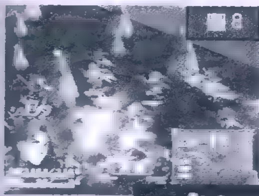
6A-8 →カラカラ山岳地帯

（戰役 6a － 4）

6A-9 一騎討：アレン<<圖 7>>



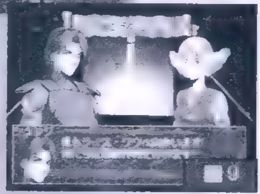
6A-10 →カラカラ山岳地帯



6A-11 ゴラオン

6A-12 カラカラ山岳地帯

(戰役 6a － 5)<<圖 8>>



6A-13 →ミヤランの海

6A-14 ゴラオン

6A-15 對話選項<<圖 9>>

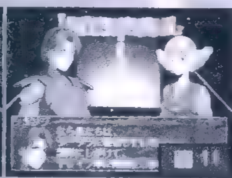
A：俺もラース．ワウへ向からます (見 6A-15-A)

B：俺たちは陽動作戦を行います (見 6A-15-B)

6A-15-A【 **到 6A-16** 】<<圖 10>>

6A-15-B【 **到 6A-30** 】<<圖 11>>





6A-16 →ラース．ワウ

(戰役 6a － 6)<<圖 12>>



6A-17 一騎討：黑騎士

6A-18 ゴラオン



6A-19 →ウロポロス城

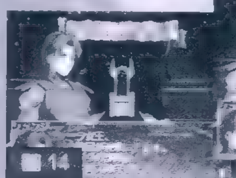
6A-20 →城內 (謁見室)

6A-21 對話選項<<圖 13>>

A：ミヤランの海に迎擊出る (見 6A-21-A)

B：ウロポロスの守りを固める (見 6A-21-B)

6A-21-A【 **到 6A-22** 】<<圖 14>>





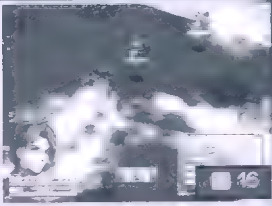
6A-21-B【 到 6A-29 】<<圖 15>>

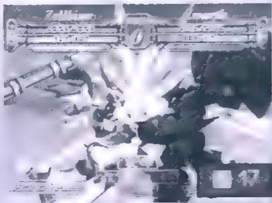
6A-22 →ミヤランの海

(戰役 6A － 7)/一騎討：黑騎士

POINT1：地圖戰鬥<<圖 16>>

POINT2：一騎討：黑騎士<<圖 17>>


圖16


圖17

6A-23 →ウロボロス城

6A-24 →城內(謁見室)

6A-25 對話選項<<圖 18>>

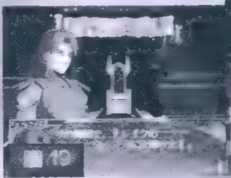
A：リがドレイクを攻擊(見 6A-25-A)

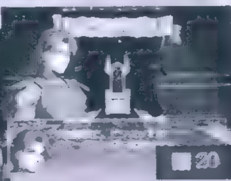
B：リがビショットを攻擊(見 6A-25-B)


圖18

6A-25-A【 到 6A-26 】<<圖 19>>

6A-25-B【 到 6A-28 】<<圖 20>>


圖19


圖20

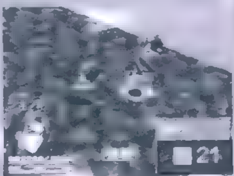
6A-26 →タータラ城

(戰役 6a － 8)

6A-27 →第 7 章　マシン展開

6A-28 →リュカー山脈

(戰役 6a － 9)【 到 6A-27 】


圖21

6A-29 →ウロボロス城

(戰役 6a － 10)/一騎討：黑騎士

POINT1：地圖戰鬥【 到 6A-23 】<<圖 21>>

POINT2：一騎討：黑騎士【 到 6A-23 】<<圖


圖22

6A-30 →タータラ城


圖23

（戰役6a－11）【到6A-17】

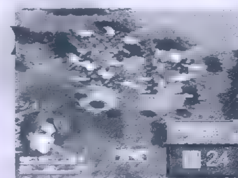


圖24



圖25

6A-31→アゲの町

（戰役6a－3）<<圖24>>

6A-32→タータラ城

（戰役6a－12）<<圖25>>



圖26

6A-33タータラ城外

6A-34對話選項<<圖26>>

A：譲り受ける（見6A-34-A）

B：遠慮しておく（見6A-34-B）



圖27

6A-34-A【到6A-10】<<圖27>>

6A-34-B【到6A-10】<<圖28>>

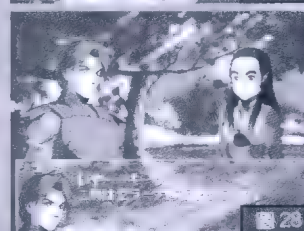


圖28

6A-35→オレグーの海

（戰役6a－1）

6A-36→エルフ城

（戰役6a－13）



圖29

6A-37エルフ城外

6A-38對話選項<<圖29>>

A：ありがたく頂きます（見6A-38-A）

B：遠慮しておきます（見6A-38-B）



圖30

6A-38-A【到6A-39】<<圖30>>

6A-38-B【到6A-39】<<圖31>>



圖31

6A-39→カラカラ山岳地帯

（戰役6a－2）

6A-40 ゴラオン

6A-41 對話選項<<圖 32>>

A：奇襲はリの騎團が...(見 6A-41-A)

B：カラカラ防衛は任せてください (見 6A-41-B)

6A-41-A【 到 6A-42 】<<圖 33>>

6A-41-B【 到 6A-44 】<<圖 34>>

6A-42 →アゲの町

(戰役 6a － 3)<<圖 35>>

6A-43 レンの海

(戰役 6a － 14)【 到 6A-10 】<<圖 36>>

6A-44 →アゲの町

(戰役 6a － 3)<<圖 37>>

6A-45 →カラカラ山岳地帯

(戰役 6a － 15)【 到 6A-10 】

<<圖 38>>

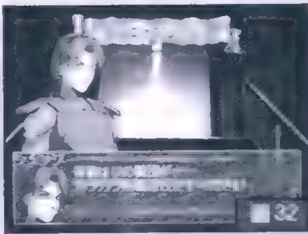


圖 32

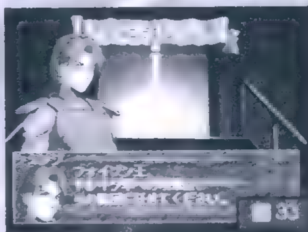


圖 33

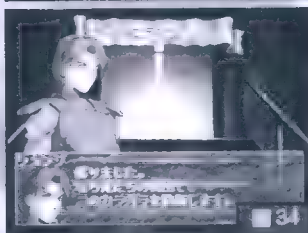


圖 34

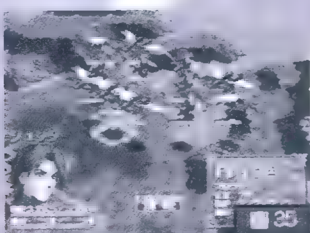


圖 35

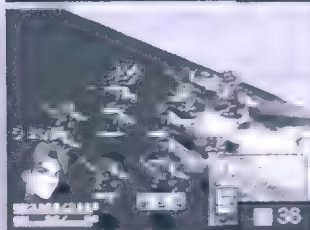


圖 36

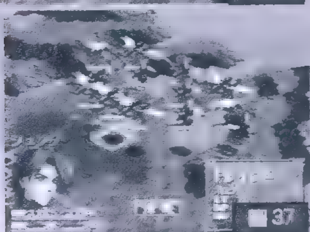


圖 37

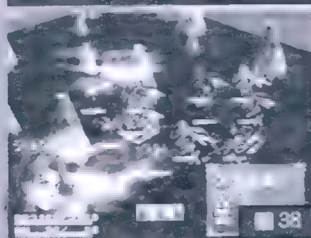


圖 38

戰役 6a-1 オレグーの海

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ドラウゲン x7	無	16	526	6/13	4	12	15	12
ドラウゲン x5	無	12	508	5/11	4	12	15	12

戰役 6a-2 カラカラ山岳地帯

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ピランピー	アレン	24	1303	28/56	5	24	52	20
ピランピー x3	エリート兵	22	1166	19/39	5	24	52	20
ドラムロ x6	エリート兵	20	1029	18/36	5	22	46	18
プル．ベガー x2	ドレイク兵	18	943	13/26	3	14	40	28

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ダンバイン★	ショウ	20	1120	35/70	5	25	40	16
ボチューン	マーベル	18	1323	28/56	5	24	50	20
ゼラーナ	ニー	16	1092	17/34	4	15	45	30

戰役 6a-3 アゲの町

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ドラムロ x5	エリート兵	22	1047	19/39	5	22	46	18
ズロン x5	ドレイク兵	20	912	13/27	8	22	18	18
ドロ x2	ドレイク兵	18	517	13/26	3	8	15	10

戦役 6a-4 カラカラ山岳地帯

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ピランピー	アレン	24	1303	28/56	5	24	52	20
ピランピー x3	エリート兵	22	1166	19/39	5	24	52	20
ドラムロ x6	エリート兵	20	1029	18/36	5	22	46	18
プル.ベガー x2	ドレイク兵	18	943	13/26	3	14	40	28

戦役 6a-5 カラカラ山岳地帯

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ウィル．ウィプス	ドレイク	26	5130	27/55	3	10	85	48
ビアレス★	トッド	25	1711	31/63	5	24	64	22
レプラカーン	ジェリル	23	1353	25/51	4	20	58	24
プル．ベガー	ミズル	23	1057	22/44	3	14	40	28
レプラカーン	エリート兵	22	1309	19/39	4	20	58	24
ピランピー x4	エリート兵	20	1146	18/36	5	24	52	20
ドラムロ x4	ドレイク兵	18	1012	13/26	5	22	46	18
プル．ベガー	ドレイク兵	18	943	13/26	3	14	40	28

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ゴラオン	フォイゾン	22	4165	19/39	3	15	88	44
ビルバイン★	ショウ	22	2115	35/71	6	32	78	30

戰役 6a-6 ラース．ワウ

勝利條件： 擊敗敵騎團長

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ライネック	ミュージィ	24	1795	31/62	5	26	68	24
ドラムロ x2	エリート兵	22	1047	19/39	5	22	46	18

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ダンバイン	マーベル	22	1104	29/59	5	25	40	16

戰役 6a-7 ミヤランの海

勝利條件： 擊敗敵騎團長

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ズワァース	黒騎士	25	2185	30/61	5	35	74	32
ピランピー x2	エリート兵	22	1166	19/39	5	24	52	20

戰役 6a-8 タータラ城

勝利條件： 擊敗敵騎團長

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AW
ウィル．ウィプス	ドレイク	26	5130	27/55	3	10	85	48
ビアレス★	トッド	25	1711	31/63	5	24	64	22
レプラカーン	ジェリル	23	1353	25/51	4	20	58	24
レプラカーンx2	エリート兵	22	1309	19/39	4	20	58	24
ピランピーx2	エリート兵	20	1146	18/36	5	24	52	20
ドラムロx3	ドレイク兵	20	1029	13/27	5	22	46	18
プル．ベガーx2	ドレイク兵	18	943	13/26	3	14	40	28

戰役 6a-9 リュカー山脈

勝利條件： 擊敗敵指揮官

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AW
ゲア．ガリング	ビショット	25	4288	21/42	3	8	78	40
ズワァース	黑騎士	25	2185	30/61	5	35	74	32
ビアレス★	トッド	24	1698	31/62	5	24	64	22
ビアレス	ガラミティ	24	1649	24/49	5	24	64	22
ビアレス	ダー	23	1599	22/44	5	24	64	22
ビアレス	ニエット	23	1599	21/43	5	24	64	22
プル．ベガー	ベロー	23	1057	19/38	3	14	40	28
ビアレスx2	クの國近衛兵	22	1475	19/39	5	24	64	22
ダンギーx4	クの國兵士	18	1265	13/26	4	16	35	25
プル．ベガーx3	クの國兵士	18	943	13/26	3	14	40	28

戰役 6a-10 ミヤランの海

勝利條件： 擊敗敵指揮官

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ズワァース	黑騎士	25	2185	30/61	5	35	74	32
ビランビー x2	エリート兵	22	1166	19/39	5	24	52	20

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	23	2130	36/72	6	32	78	30
ダンバイン	マーベル	22	1104	29/59	5	25	40	16
ゼラーナ	ニー	20	1119	19/39	4	15	45	30

戦役 6a-11 タータラ城

勝利條件：
敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ブル．ベガー	ミズル	24	1066	22/44	3	14	40	28
レプラカーン x2	エリート兵	22	1309	19/39	4	20	58	24
ビランビー x4	エリート兵	20	1146	18/36	5	24	52	20
ドラムロ x5	ドレイク兵	20	1029	13/27	5	22	46	18

戦役 6a-12 タータラ城

勝利條件：
一定回合內敵全滅（100人次）

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
レプラカーン	ジェリル	23	1353	25/51	4	20	58	24
ビアレス★	トッド	24	1698	31/62	5	24	64	22
ビアレス x2	クの國近衛兵	22	1475	19/39	5	24	64	22
レプラカーン x2	エリート兵	22	1309	19/39	4	20	58	24
ドラムロ x3	ドレイク兵	20	1029	13/27	5	22	46	18
タンギー x3	クの國兵士	18	1265	13/26	4	16	35	25

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ダンバイン★	ショウ	21	1128	35/71	5	25	40	16
ボチューン	マーベル	20	1342	29/58	5	24	50	20

戰役 6a-13 エルフ城

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ライネック x2	エリート兵	24	1633	20/41	5	26	68	24
ピランピー x3	エリート兵	22	1166	19/39	5	24	52	20
ドラムロ x5	エリート兵	20	1029	13/27	5	22	46	18
プル.ベガー x2	ドレイク兵	18	943	13/26	3	14	40	28

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ダンバイン★	ショウ	20	1120	35/70	5	25	40	16
ボチューン	マーベル	18	1323	28/56	5	24	50	20
ゼラーナ	ニー	16	1092	17/34	4	15	45	30

戰役 6a-14 レンの海

勝利條件： 擊敗敵首領

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ウィル.ウィプス	ドレイク	26	5130	27/55	3	10	85	48
レプラカーン x2	エリート兵	24	1331	20/41	4	20	58	24
ピランピー x4	エリート兵	22	1166	19/39	5	24	52	20
ドラムロ x4	エリート兵	20	1029	18/36	5	22	46	18
ドラムロ x2	ドレイク兵	20	1029	13/27	5	22	46	18
プル.ベガー x2	ドレイク兵	18	943	13/26	3	14	40	28

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ダンバイン★	ショウ	21	1128	35/74	5	25	40	16
ボチューン	マーベル	20	1342	28/56	5	24	50	20

戰役 6a-15 カラカラ山岳地帯

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビアレス★	トッド	24	1698	31/62	5	24	64	22
プル．ベガー	ベロー	23	1057	19/38	3	14	40	28
ビアレス	ダー	22	1562	21/42	5	24	64	22
ビアレス	ニエット	22	1562	20/41	5	24	64	22
ビアレス x3	クの國近衛兵	20	1450	18/36	5	24	64	22
ダンギー x5	クの國兵士	18	1265	13/26	4	16	35	25

6. 攻略之章

浮上

Dunbine
聖戰士傳說



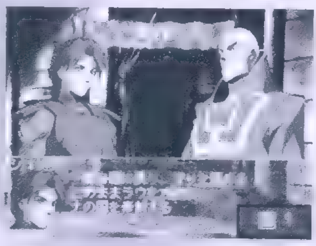
6B-1（謁見室）

6B-2 對話選項<<圖 1>>

A：一度自國に戻，守りを固める（見 6B-2-A）

B：このままウラを攻める（見 6B-2-B）

C：ナの國を牽制する（見 6B-2-C）



6B-2-A【到 6B-3-A 或 6B-4-A】

6B-2-B【到 6B-3-B 或 6B-4-B】

6B-2-C【到 6B-3-C 或 6B-4-C】

6B-3-A →ワールドマップ→ロアドの森【到 6B-4-A】

（戰役 6b-1）

6B-3-B →ワールドマップ→ロアドの森【到 6B-4-B】

（戰役 6b-1）

6B-3-C →ワールドマップ→ロアドの森【到 6B-4-C】

（戰役 6b-1）

6B-4-A →トルール城→城內（謁見室）【到 6B-5-A】

6B-4-B →ワールドマップ→リュカー山脈【到 6B-6】

（戰役 6b-10）

6B-4-C →ワールドマップ→ミヤランの海【到 6B-6】

（戰役 6b-11）

6B-5-A →ワールドマップ→アカシャの森【到 6B-6】

（戰役 6b-2）

6B-6 →ワールドマップ→ナブロの砦（謁見室）

【到 6B-7】

6B-7→ワールドマップ→カララカラ山岳地帯

【到 6B-8】(戰役 6b-3)



6B-8 ウィル・ウィブス

6B-9 對話選項<<圖 2>>

A:タータラ城を攻める(往 6B-10-A)

B:ゴオランをおびき出す(往 6B-10-B)

6B-10-A【前往 6B-11-A 或 6B-12-A】

6B-10-B【前往 6B-11-B 或 6B-12-B】

6B-11-A→ワールドマップ→多島海

【往 6B-12-A】(戰役 6b-4)

6B-11-B→ワールドマップ→多島海

【往 6B-12-A】(戰役 6b-4)

6B-12-A→ワールドマップ→タータラ城【往 6B-13】(戰役 6b-5)

6B-12-B→ワールドマップ→リュカー山脈

【前往 6B-13】(戰役 6b-9)

6B-13→ワールドマップ→タータラ城→城內(謁見室)【前往 6B-14】

6B-14→ワールドマップ→カラカラ山岳地帯

(戰役 6b-6)

6B-15→ワールドマップ→ウロボロス城

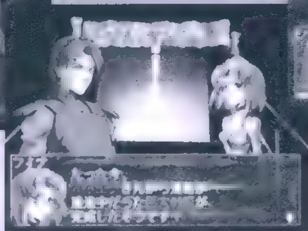
6B-16 ウィル・ウィブス(戰役 6b-7)

6B-17 ウィル・ウィブス(戰役 6b-8)

6B-18 ENDING

打倒ドレイク之後，將其殘黨也掃平了，ク之國便也滅亡了，バイストン・ウェル終於在聖戰士的領導之下，迎向了和平了。







戦役 6b-1 ロアドの森

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	OP	AU	MP	SP	PH	AM
ドラウゲン x5	無	12	508	11	4	12	15	12
ドラウゲン x7	無	16	526	13	4	12	15	12

戦役 6b-2 アカシャの森

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	OP	AU	MP	SP	PH	AM
ボゾン x6	ナの國兵士	20	1076	13/27	4	22	45	18
ボチューン x2	シーラ．ラバーナ親衛隊	24	1185	20/41	5	24	50	20
ボチューン x2	ナの國兵士	22	1166	14/28	5	24	50	20
ボテューン x2	シーラ．ラバーナ親衛隊	24	1633	20/41	6	26	60	20

戰役66-3 カラカラ山岳地帯

勝利條件：
一定時間內[illegible]（120人次）

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ボゾン x2	ラウの國近衛兵	24	1113	20/41	4	22	45	18
ボゾン x2	ラウの國兵士	22	1094	14/28	4	22	45	18
グナン x3	ラウの國兵士	20	819	13/27	3	12	22	16
ボゾン x1	キーン	21	1039	11/23	4	22	45	18
ダンビイン x1	ショウ	25	1160	37/75	5	25	40	16
ゼラーナ x1	ニー	23	1164	21/43	4	15	45	30
ボチューン x1	マーベル	24	1381	30/61	5	24	50	20
グリムリー x1	ラウの國兵士	20	1006	13/27	4	16	35	28

戰役66-4 多島海

勝利條件：
敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ボゾン x5	ラウの國兵士	20	1076	13/27	4	22	45	18
グリムリー x3	ラウの國兵士	20	1006	13/27	4	16	35	28
ボテューン x2	ラウの國近衛兵	22	1166	19/39	5	24	50	20

戰役66-5 タータラ城

勝利條件：
敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
グナン X2	ラウの國兵士	20	819	13/27	3	12	22	16
ボゾン x2	ラウの國兵士	24	1113	15/30	4	22	45	18

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
グリムリーx2	ラウの國兵士	22	1023	14/28	4	16	35	28
ボゾンx3	ラウの國近衛兵	24	1113	20/41	4	22	45	18
ボゾンx1	ブラドン	26	1186	17/35	4	22	45	18

戰役 カラカラ山岳地帯

勝利條件： 打倒敵國長

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ボゾンx2	ラウの國兵士	22	1094	14/28	4	22	45	18
ボゾンx3	ラウの國近衛兵	22	1094	19/39	4	22	45	18
グナンx5	ラウの國兵士	20	819	13/27	3	12	22	16
グリムリーx1	エイブ	24	1118	18/37	4	16	35	28
ダンビインx1	マーベル	24	1128	30/61	5	25	40	16
ビルビインx1	ショウ	25	2175	37/75	6	32	78	30
グリムリーx1	ラウの國兵士	20	1006	13/27	4	16	35	28
ゴラオン	フォイゾン	26	4340	21/42	3	15	88	44

戰役 ウロボロス城

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルビインx1	ショウ	25	2175	41/75	6	32	78	30
ボチューンx5	ナの國兵士	22	1166	14/28	5	24	50	20
ボゾンx1	キーン	21	1039	11/23	4	22	45	18
グリムリーx2	シーラ	20	1006	18/36	4	16	35	28
ボテューンx3	シーラ	24	1633	20/41	6	26	60	20
ダンバインx1	マーベル	24	1128	30/61	5	25	40	16
ゼラーナx1	ニー	23	1164	21/43	4	15	45	30
グラン、ガランx1	シーラ	24	3990	36/73	3	10	75	42

戰役 ウロボロス城

勝利條件：
[illegible]

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
スブリガン x1	ショット	22	2124	16/32	6	20	30	32
ビランビー x2	ドレイク軍エリート兵	22	1166	19/39	5	24	52	20
ブブリィ x1	ミュージィ	23	1914	30/60	7	36	68	28
ダンビイン x1	ショウ	24	1152	37/74	5	25	40	16
レブラカーン x1	ジェリル	23	1353	25/51	4	20	58	24
ドラムロ x3	ドレイク兵	20	1029	13/27	5	22	46	18
ブル．ベガー x1	ミズル	23	1057	22/44	3	14	40	28
レブラカーン x1	ドレイク軍エリート兵	22	1309	19/39	4	20	58	24
ブブリィ x1	ゼット	22	1682	18/37	7	36	68	28
ビランビー x1	アレン	24	1303	28/56	5	24	52	20
レブラカーン x1	フェイ	22	1298	20/40	4	20	58	24
ウィル．ウィプス x1	ドレイク	26	5130	27/55	3	10	85	48

戰役 リュカー山脈

勝利條件：
[illegible]

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	[illegible]	MP	[illegible]	[illegible]	[illegible]
グナン x4	ラウの國兵士	20	819	13/27	3	12	22	16
ボゾン x2	ラウの國近衛兵	24	1113	20/41	4	22	45	18
グリムリー x2	ラウの國兵士	22	1023	14/28	4	16	35	28
ボチューン x2	ラウの國近衛兵	26	1205	21/43	5	24	50	20
ボゾン x2	ラウの國兵士	24	1113	15/30	4	22	45	18
ゴラオン x1	フォイゾン	26	4340	21/42	3	15	88	44

戦役 6b-10 リュカー山脈

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AJ	MP	SP	PW	AM
グナン x4	ラウの國兵士	18	805	13/26	3	12	22	16
グルムリー x2	ラウの國兵士	20	1006	13/27	4	16	35	28
ボゾン x2	ラウの國兵士	22	1094	14/28	4	22	45	18
ボチューン x2	ラウの國近衛兵	24	1185	20/41	5	24	50	20
ボゾン x2	ラウの國近衛兵	22	1094	19/39	4	22	45	18

戦役 6b-11 ミヤランの海

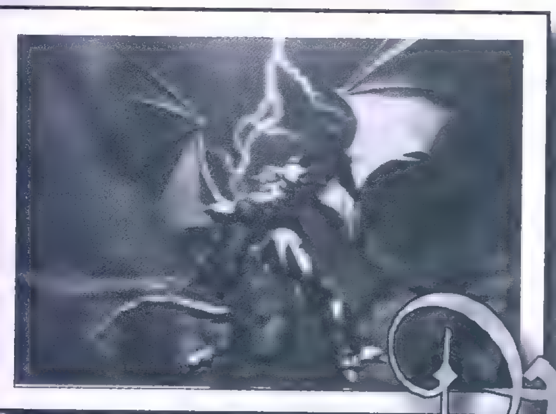
勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AJ	MP	SP	PW	AM
ボゾン x6	ナの國兵士	20	1076	13/27	4	22	45	18
ボチューン x2	シーラ.ラバーナ親衛隊	24	1185	20/41	5	24	50	20
ボチューン x2	シーラ.ラバーナ親衛隊	24	1633	20/41	6	26	60	20
ボチューン x2	ナの國兵士	22	1166	14/28	5	24	50	20

攻略之章

マシン展開



Dunbine 聖戦士伝説

流程攻略之章

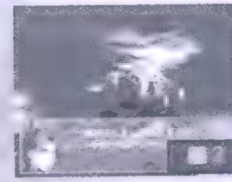


7-0 地上

7-1 一騎討：黑騎士

7-2 地上

7-3 對話選項<<圖 1>>



A：同行に應じる（見 7-3-A）

B：同行に應じない（見 7-3-B）

7-3-A【**到 7-4**】<<圖 2>>

7-3-B【**到 7-4**】<<圖 3>>





7-4 硫黃島基地

7-5 對話選項<<圖 4>>

A：直接アフリカへ向から（見 7-5-A）

B：アメリカ方面へ向から（見 7-5-B）

C：インド洋を友け,アフリカへ向から（見 7-5-C）

7-5-A【**到 7-6**】<<圖 5>>

7-5-B【**到 7-10**】<<圖 6>>

7-5-C【**到 7-16**】<<圖 7>>





7-6 →沖繩海域

（戰役 7 － 1）<<圖 8>>





7-7 →喜望峰海域

（戰役 7 － 2）<<圖 9>>

7-8 ヨルムーンガント



7-9 對話選項<<圖 10>>

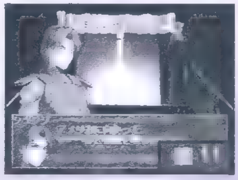


A：マーベルと接觸を試みる（見 7-9-A）

B：ゲア．ガリングの動向を探る（見 7-9-B）

7-9-A【**到 7-20**】<<圖 11>>

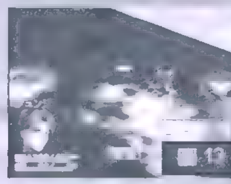
7-9-B【**到 7-33**】<<圖 12>>





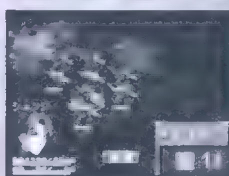
7-10 →沖縄海域

（戰役 7－1）<<圖 13>>



7-11 →ラスベガス上空

（戰役 7－3）<<圖 14>>

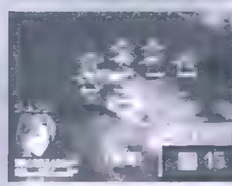


7-12 →ハワイ

7-13 →コロンビア

7-14 →喜望峰海域

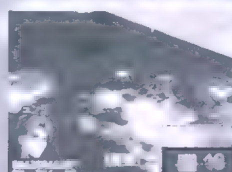
（戰役 7－2）<<圖 15>>



7-15 ヨルムーンガント→【到 7-24】

7-16 →沖縄海域

（戰役 7－1）<<圖 16>>



7-17 →インド洋北部

（戰役 7－13）<<圖 17>>



7-18 →喜望峰海域

（戰役 7－2）<<圖 18>>



7-19 ヨルムーンガント【到 7-24】

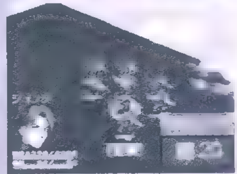
7-20 →ラスベガス上空

（戰役 7 － 3 ）<<圖 19>>



7-21 →インド洋南部

（戰役 7 － 4 ）<<圖 20>>



7-22 ヨルムーンガント

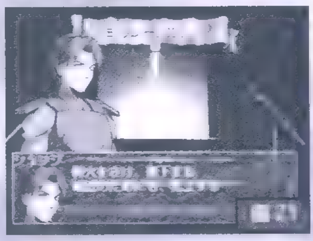
7-23 →ブリッジ

7-24 →硫黄島基地

7-25 →ビマラヤ山脈

7-26 ヨルムーンガント

7-27 對話選項<<圖 21>>



A：戦火をさけ，南下する（見 7-27-A）

B：確認のためにも，北上する（見 7-27-B）

7-27-A【到 7-28】<<圖 22>>

7-27-B【到 7-47】<<圖 23>>





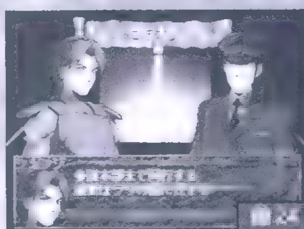
7-28 →タール沙漠

（戰役 7 － 6 ）

7-29 ヨルムーンガント

7-30 →モンゴル上空

7-31 ゴラオン



7-32 對話選項<<圖 24>>

A：参謀本部まで同行する（見 7-32-A）

B：護衛はラウの國に任せる（見 7-32-B）

7-32-A【到 7-36】<<圖 25>>

7-32-B【到 7-45】<<圖 26>>





7-33 →インド洋北部

(戰役 7 — 13)<<圖 27>>



7-34 →インド洋南部

(戰役 7 — 4)<<圖 28>>

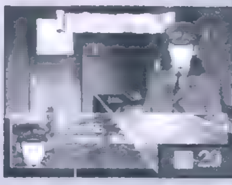


7-35 →ヨルムーンガント【到 7-23】

7-36 →ソビエト基地

(戰役 7 — 7)

7-37 ソビエト基地<<圖 29>>

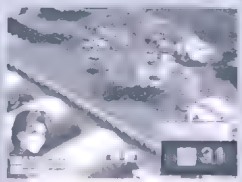


7-38 →モンゴル上空

7-39 ゴラオン<<圖 30>>

7-40 →ソビエト基地





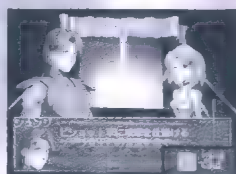
(戰役 7 — 8)<<圖 31>>

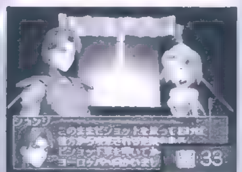
7-41 ニューデリー

(戰役 7 — 9)

7-42 →モンゴル上空

7-43 ゴラオン

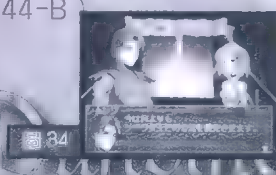




7-44 對話選項<<圖 32>>

A：ビショット軍に攻撃を仕掛ける（見 7-44-A）

B：シーラ女王との合流を急ぐ（見 7-44-B）



7-44-A【到 7-48】<<圖 33>>

7-44-B【到 7-51】<<圖 34>>

7-45 →ヨルムーンガント

(戰役 7 — 14)<<圖 35>>

7-46 ヨルムーンガント

【到 7-38 】<<圖 36>>

7-47 →モンゴル上空

(戰役 7 — 15)【到 7-31 】<<圖 37>>

7-48 →タール沙漠

(戰役 7 — 10)<<圖 38>>

7-49 →ギリシャ上空

(戰役 7 — 11)<<圖 39>>

7-50 →第 8 章　クロス．ファイト

7-51 →エジプト上空<<圖 40>>

7-52 ヨルムーンガント<<圖 41>>

7-53 エジプト上空

(戰役 7 — 16)<<圖 42>>

7-55 →第 8 章　クロス．ファイト

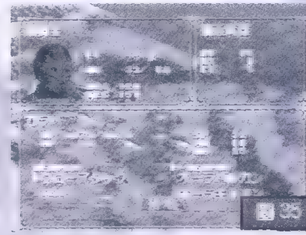

圖35


圖36


圖37

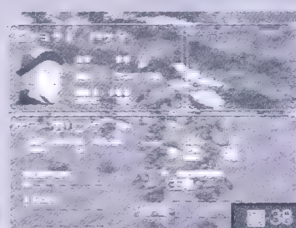

圖38


圖39


圖40

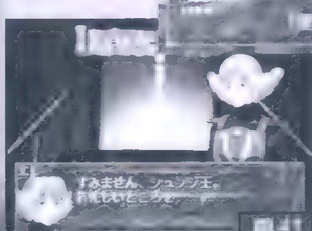


圖41


圖42

戰役7-1 沖繩海域

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
プル．ベガーx2	エリート兵	26	1008	21/43	3	14	40	28
ドラムロ	ドレイク兵	26	1082	15/31	5	22	46	18
ドロ	ドレイク兵	24	544	15/30	3	8	15	10

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	25	2175	37/75	6	32	78	30

戰役7-2 喜望峰海域

勝利條件： [illegible]

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
バストール	ゼット	28	1033	23/46	6	24	38	22
ピランピーx2	エリート兵	26	1205	21/43	5	24	52	20
ドラムロx5	ドレイク兵	24	1064	15/30	5	22	46	18

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	25	2175	37/75	6	32	78	30
ダンバイン	マーベル	25	1136	31/62	5	25	40	16
ゼラーナ	ニー 22	1146	20/41	4	15	45	30	14

戰役7-3 ラスベガス上空

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ピランピーx3	エリート兵	26	1205	21/43	5	24	52	20
ドラムロx5	ドレイク兵	24	1064	15/30	5	22	46	18

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM	登場
ビルバイン★	ショウ	25	2175	37/75	6	32	78	30	皆有
ダンバイン	マーベル	25	1136	31/62	5	25	40	16	7-11

戦役 7-4 インド洋南部

勝利條件：殲全敵

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
バストール	ゼット	28	1033	23/46	6	24	38	22
ピランピーx2	エリート兵	26	1205	21/43	5	24	52	20
ドラムロx5	ドレイク兵	24	1064	15/30	5	22	46	18

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	25	2175	37/75	6	32	78	30
ゼラーナ	ニー	21	1128	20/40	4	15	45	30

戦役 7-5 ビマラヤ山脈

勝利條件：擊敗敵騎團長

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビアレス	ガラミティ	28	1723	27/54	5	24	64	22
ビアレス	ダー	26	1636	23/46	5	24	64	22

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビアレス	ニエット	26	1636	22/45	5	24	64	22
ビアレス x5	クの國近衛兵	24	1500	20/41	5	24	64	22
ダンギー x4	クの國兵士	22	1309	14/28	4	16	35	25

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	25	2175	37/75	6	32	78	30
ダンバイン	マーベル	24	1128	30/61	5	25	40	16

戦役 タール沙漠

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビアレス	ガラミティ	28	1723	27/54	5	24	64	22
ビアレス	ダー	26	1636	23/46	5	24	64	22
ビアレス	ニエット	26	1636	22/45	5	24	64	22
ビアレス x5	クの國近衛兵	24	1500	20/41	5	24	64	22
ダンギー x4	クの國兵士	22	1309	14/28	4	16	35	25

戦役 ソビエト基地

勝利條件： 擊敗敵指揮官

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
バストール	ゼット	28	1033	23/46	6	24	38	22
ズワァース	黒騎士	28	2263	33/66	5	35	74	32
ビアレス x3	クの國近衛兵	26	1525	21/43	5	24	64	22
ダンギー x5	クの國兵士	24	1331	15/30	4	16	35	25

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	25	2175	37/75	6	32	78	30
ダンバイン	マーベル	24	1128	30/61	5	25	40	16
グリムリー	エレ	24	1118	35/71	4	16	35	28
ボズン	トルストール	22	1545	16/33	4	22	45	18

戦役 7-8 ソビエト基地

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビアレス	クの國近衛兵	26	1525	21/43	5	24	64	22
ビアレス x5	クの國兵士	24	1500	15/30	5	24	64	22

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	25	2175	37/75	6	32	78	30
ダンバイン	マーベル	24	1128	30/61	5	25	40	16

戦役 7-9 ニューデリー

勝利條件： 擊敗敵騎團長

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビアレス	ガラミティ	28	1723	27/54	5	24	64	22
ビアレス x4	クの國近衛兵	26	1525	21/43	5	24	64	22
ダンギー x5	クの國兵士	24	1331	15/30	4	16	35	25

戰役 7-10 タール沙漠

勝利條件： 擊敗敵騎師長

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ゲア．ガリング	ビショット	28	4416	23/46	3	8	78	40
ビアレス	ガラミティ	28	1723	27/54	5	24	64	22
ビアレスx4	クの國近衛兵	26	1525	21/43	5	24	64	22
ダンギーx5	クの國兵士	24	1331	15/30	4	16	35	25

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	25	2175	37/75	6	32	78	30
ダンバイン	マーベル	24	1128	30/61	5	25	40	16
ゼラーナ	ニー	22	1146	20/41	4	15	45	30
ゴラオン	エイブ	24	4550	18/37	3	15	88	44

戰役 7-11 ギリシャ上空

勝利條件： 擊敗敵騎團長

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
レプラカーン	ジェリル	28	1408	28/57	4	20	58	24
ファントムx4	パイロット	24	393	16/32	7	18	12	12

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	25	2175	37/75	6	32	78	30
ダンバイン	マーベル	24	1128	30/61	5	25	40	16
ゼラーナ	ニー	22	1146	20/41	4	15	45	30

戰役 7-12 コロンビア

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビアレス★	トッド	28	1773	34/68	5	24	64	22
レプラカーンx2	エリート兵	26	1353	21/43	4	20	58	24
ドロx4	ドレイク兵	22	535	14/28	3	8	15	10

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	25	2175	37/75	6	32	78	30
ダンバイン	マーベル	25	1136	31/62	5	25	40	16
ゼラーナ	ニー	22	1146	20/41	4	15	45	30

戰役 7-13 インド洋北部

勝利條件： 一定時間内擊破敵軍(50人次)

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ゲア．ガリング	ビショット	28	4416	23/46	3	8	78	40
ビアレス	ガラミティ	28	1723	27/54	5	24	64	22
ビアレス	ダー	26	1636	23/46	5	24	64	22
ビアレス	ニエット	26	1636	22/45	5	24	64	22
プル．ベガー	ベロー	25	1074	20/40	3	14	40	28
ビアレスx2	クの國近衛兵	25	1512	21/42	5	24	64	22
プル．ベガー	クの國兵士	24	992	15/30	3	14	40	28
ダンギーx3	クの國兵士	22	1309	14/28	4	16	35	25

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	25	2175	37/75	6	32	78	30

戰役 7-14 ヨルムーンガント

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ガラバ	黑騎士	28	1679	33/66	6	32	60	25
ビアレス x4	クの國近衛兵	26	1525	21/43	5	24	64	22
ダンギー x5	クの國兵士	24	1331	15/30	4	16	35	25
ドラムロ x6	ドレイク兵	24	1064	15/30	5	22	46	18

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	25	2175	37/75	6	32	78	30
ダンバイン	マーベル	25	1136	31/62	5	25	40	16

戰役 7-15 モンゴル上空

勝利條件：擊敗敵指揮官

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
バストール	ゼット	28	1033	23/46	6	24	38	22
ズワース	黑騎士	28	2263	33/66	5	35	74	32
バストール x2	エリート兵	26	1033	21/43	6	24	38	22

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	25	2175	37/75	6	32	78	30
ダンバイン	マーベル	24	1128	30/61	5	25	40	16

戰役7-1

リュカー山脈

勝利條件： [illegible]

●敵初配置

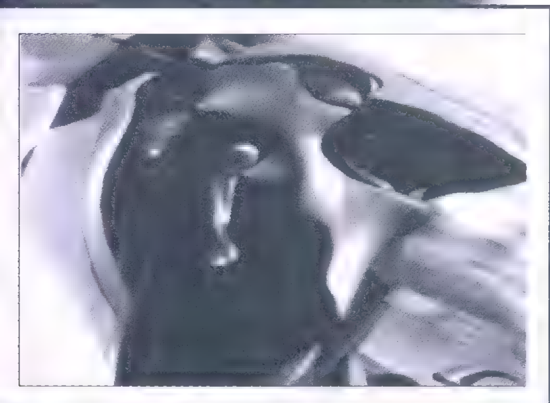
機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
レプラカーン	ジェリル	28	1408	28/57	4	20	58	24
ファントム x4	パイロット	24	393	16/32	7	18	12	12

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	25	2175	37/75	6	32	78	30
ダンバイン	マーベル	24	1128	30/61	5	25	40	16
ゼラーナ	ニー	22	1146	20/41	4	15	45	30

攻略之章 8

クロス・ファイト



Dunbine
聖戦士伝説

8-0 ヨルムーンガント<<圖 1>>

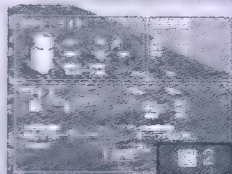

圖1

8-1 →黑海

（戰役8－1）

8-2 →キエフ

（戰役8－2）<<圖 2>>


圖2

8-3 グラン．ガラン

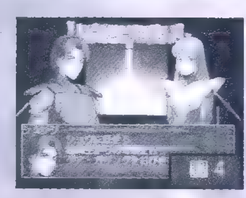
<<圖 3>>


圖3

8-4 →北海

8-5 ヨルムーンガント

8-6 對話選項<<圖 4>>


圖4

A：ショウに任せる（見8-6-A）

B：超高空からの奇襲を行う（見8-6-B）

C：ゲア．ガリングをおびき寄せる（見8-6-C）

8-6-A【**到 8-7**】<<圖 5>>

8-6-B【**到 8-19**】<<圖 6>>

8-6-C【**到 8-22**】<<圖 7>>

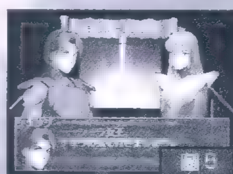
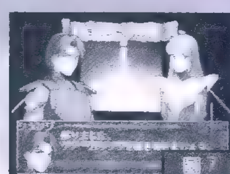

圖5


圖6

8-7 →パリ

8-8 ゲア．ガリング<<圖 8>>


圖7

8-9 機械の館<<圖 9>>

8-10 パリ

（戰役8－3）


圖8


圖9

8-11 →北海

8-12 グラン．ガラン<<圖 10>>



8-13 →イギリス

8-14 バッキンガム宮殿

8-15 グリムリー<<圖 11>>



8-16 →北海

8-17 ゴラオン

8-18 對話選項<<圖 12>>



A：オスロへはヨルムーンガントを（見 8-18-A）

B：我マ騎團もオスロへ參ります（見 8-18-B）

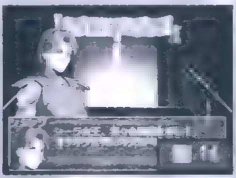
C：後方で守りを固めしょう（見 8-18-C）

8-18-A【到 8-25】<<圖 13>>

8-18-B【到 8-25】<<圖 14>>

8-18-C【到 8-30】<<圖 15>>

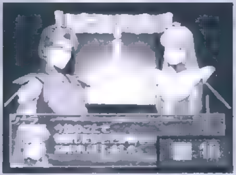




8-19 →パリ上空

（戰役 8 － 4）



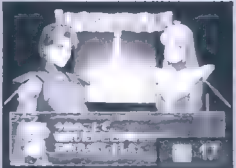


8-20 →北海

8-21 グラン．ガラン【到 8-13】<<圖 16>>

8-22 ジブラルタル

（戰役 8 － 5）



8-23 →北海

8-24 グラン．ガラン【到 8-13】<<圖 17>>

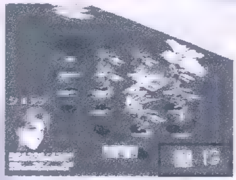
8-25 →オーストラリア<<圖 18>>



(戰役8－6)

8-26 →オスロ海域

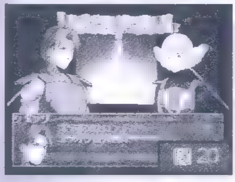
(戰役8－7)<<圖 19>>



8-27 →北海

8-28 グラン．ガラン

8-29 對話選項<<圖 20>>

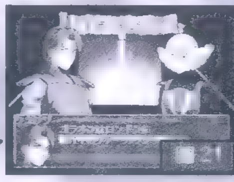


A：オスロへはヨルムーンガントを(見8-29-A)

B：我マ騎團もオスロへ参ります(見8-29-B)

8-29-A【**到 8-34**】<<圖 21>>

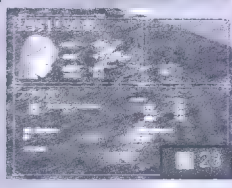
8-29-B【**到 8-42**】<<圖 22>>





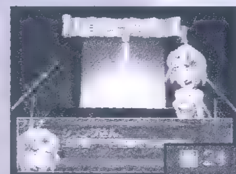
8-30 →オーストラリア

(戰役8－6)<<圖 23>>



8-31 →ヨルムーンガント

8-32 →ブリッッジ<<圖 24>>



8-33 ブリッッジ

(戰役8－8)【**到 8-28**】

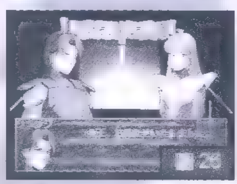
8-34 →大西洋上空

(戰役8－9)<<圖 25>>



8-35 →北海

8-36 グラン．ガラン<<圖 26>>



8-37 →グリーンランド上空

(戰役 8 － 10)<<圖 27>>

8-38 →太平洋上空

(戰役 8 － 11)<<圖 28>>

8-39 →太平洋上空

(戰役 8 － 12)<<圖 29>>

8-40 太平洋上空 2

(戰役 8 － 13)<<圖 30>>

8-41 →破關 END<<圖 31>>

8-42 →ロンドン海上

(戰役 8 － 14)【 到 8-35 】<<圖 32>>


圖 27


圖 28

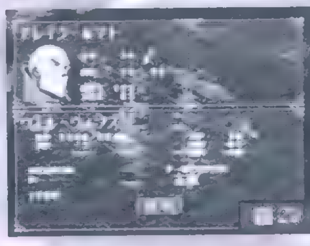
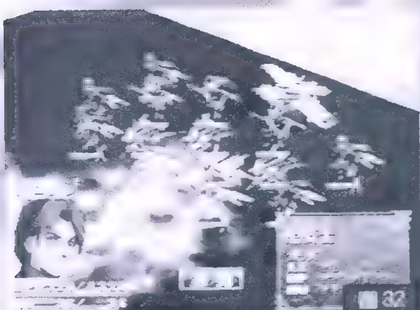
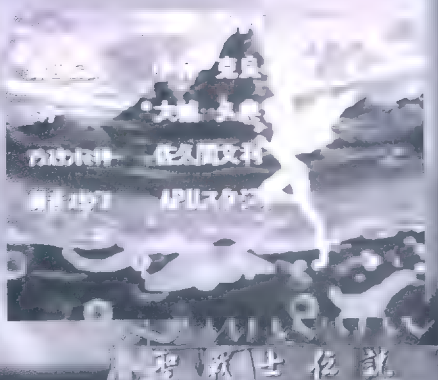

圖 29


圖 30


圖 31


圖 32



戰役 3-1 黑海

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ライネック x3	クの國近衛兵	30	1714	23/47	5	16	68	24
ビアレス x6	クの國兵士	26	1525	21/43	5	24	64	22
ガラバ x3	クの國近衛兵	28	1437	23/46	6	32	60	25

戰役 3-2 キエフ

勝利條件： 擊敗敵指揮官

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビアレス	ゼット	30	1574	25/50	5	24	64	22
ビアレス x5	クの國近衛兵	28	1550	23/46	5	24	64	22
ダンギー x4	クの國兵士	24	1331	15/30	4	16	35	25

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	26	2175	37/75	6	32	78	30
ダンバイン	マーベル	25	1136	31/62	5	25	40	16
ゼラーナ	ニー	22	1146	20/41	4	15	45	30

戰役 3-3 パリ

勝利條件： 擊敗敵指揮官

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ゲア．ガリング	ビショット	29	4448	23/46	3	8	78	40

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ガラバ	黑騎士	30	1713	36/68	6	32	60	25
ビアレス x5	クの國近衛兵	28	1550	23/46	5	24	64	22
ダンギー x6	クの國兵士	24	1331	15/30	4	16	35	25

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	25	2175	37/75	6	32	78	30

戰役 8-4 パリ上空

勝利條件： [illegible](110人次)

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ガラバ	黑騎士	30	1713	36/68	6	32	60	25
ビアレス x5	クの國近衛兵	28	1550	23/46	5	24	64	22
ダンギー x6	クの國兵士	24	1331	15/30	4	16	35	25

戰役 8-5 ジブラルタル

勝利條件： [illegible]

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ゲア．ガリングビショット		29	4448	23/46	3	8	78	40
ガラバ	黑騎士	31	1748	37/71	6	32	60	25
ビアレス★	トッド	30	1971	35/71	5	24	64	22
ビアレス x6	クの國近衛兵	28	1550	23/46	5	24	64	22
ダンギー x4	クの國兵士	24	1331	15/30	4	16	35	25

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	25	2175	37/75	6	32	78	30
ダンバイン	マーベル	23	1112	30/60	5	25	40	16
ゼラーナ	ニー	22	1146	20/41	4	15	45	30

戰役 8-6 オーストラリア

勝利條件：
一[illegible]（130人正）

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
スプリガン	ショット	30	2268	19/39	6	20	30	32
ブブリィ	ミュージィ	32	2073	36/72	7	36	68	28
ズワァース x3	エリート兵	32	1999	25/50	5	35	74	32
ガラバ x3	エリート兵	30	1460	23/47	6	32	60	25
レプラカーン x2	エリート兵	28	1375	23/46	4	20	58	24

戰役 8-7 オスロ海域

勝利條件：
[illegible]

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ゲア．ガリング	ビショット	30	4480	23/47	3	8	78	40
ブブリィ	黑騎士	31	2204	37/71	7	36	68	28
ガラバ	ゼット	30	1460	25/50	6	32	60	25
ビアレス★	トッド	30	1971	35/71	5	24	64	22
ビアレス x6	クの國近衛兵	28	1550	23/46	5	24	64	22
ダンギー x4	クの國兵士	24	1331	15/30	4	16	35	25

戰役 8-8 ブリッジ

勝利條件：
[illegible]

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ブブリィ	ゼット	31	1856	25/51	7	36	68	28
ガラバ x2	クの國近衛兵	30	1460	23/47	6	32	60	25
ビアレス x7	クの國兵士	26	1525	15/31	5	24	64	22

戰役 8-9 大西洋上空

勝利條件：
敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ウィル．ウィプス	ドレイク	31	5434	31/63	3	10	85	48
ライネック★	トッド	32	2025	37/75	5	26	68	24
ズワァース x2	エリート兵	30	1968	23/47	5	35	74	32
ガラバ x2	エリート兵	28	1437	23/46	6	32	60	25
レプラカーン x4	エリート兵	26	1353	21/43	4	20	58	24
ドラムロ x5	ドレイク兵	24	1064	20/41	5	22	46	18

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	24	2160	37/74	6	32	78	30
ダンバイン	マーベル	22	1104	29/59	5	25	40	16
ゼラーナ	ニー	21	1128	20/40	4	15	45	30

戰役 8-10 グリーンラント上空

勝利條件： 擊敗敵騎團長

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
スプリガン	ショット	30	2250	18/37	6	20	30	32
ブブリィ	ミュージィ	30	2001	34/68	7	36	68	28
ライネック★	トッド	32	2025	37/75	5	26	68	24
ライネック x3	クの國兵士	30	1714	17/34	5	26	68	24
ビアレス x6	クの國近衛兵	26	1525	21/43	5	24	64	22
ガラバ x2	クの國近衛兵	28	1437	23/46	6	32	60	25

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	24	2160	37/74	6	32	78	30
ダンバイン	マーベル	22	1104	29/59	5	25	40	16
ゼラーナ	ニー	21	1128	20/40	4	15	45	30

戰役 8-11 太平洋上空

勝利條件： 敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
スプリガン	ショット	30	2268	19/39	6	20	30	32
ブブリィ	ミュージィ	32	2073	36/72	7	36	68	28
ズワァース x2	エリート兵	30	1968	23/47	5	35	74	32
ガラバ x3	エリート兵	28	1437	23/46	6	32	60	25
レプラカーン x2	エリート兵	26	1353	15/31	4	20	58	24
ドラムロ x3	ドレイク兵	24	1064	15/30	5	22	46	18

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	24	2160	37/74	6	32	78	30
ダンバイン	マーベル	22	1104	29/59	5	25	40	16
ゼラーナ	ニー	21	1128	20/40	4	15	45	30
グラン．ガラン	シーラ	22	3930	35/70	3	10	75	42

戦役 8-12 太平洋上空

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ウィル．ウィプス	ドレイク	34	5548	33/66	3	10	85	48
ズワァース x3	エリート兵	32	1999	25/50	5	35	74	32
ガラバ x2	エリート兵	30	1460	23/47	6	32	60	25
レプラカーン x5	エリート兵	28	1375	23/46	4	20	58	24
ドラムロ x4	ドレイク兵	26	1082	15/31	5	22	46	18

●我方友軍

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ビルバイン★	ショウ	24	2160	37/74	6	32	78	30
ダンバイン	マーベル	22	1104	29/59	5	25	40	16
ゼラーナ	ニー	21	1128	20/40	4	15	45	30
グラン．ガラン	シーラ	22	3930	35/70	3	10	75	42

戦役 8-13 太平洋上空

勝利條件：敵全滅

●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AU	MP	SP	PW	AM
ズワウス	黒騎士	35	4424	38/77	4	25	94	45
ガラバ x5	エリート兵	30	1460	23/47	6	32	60	25

戰役

ロンドン海上

勝利條件： 敵全滅

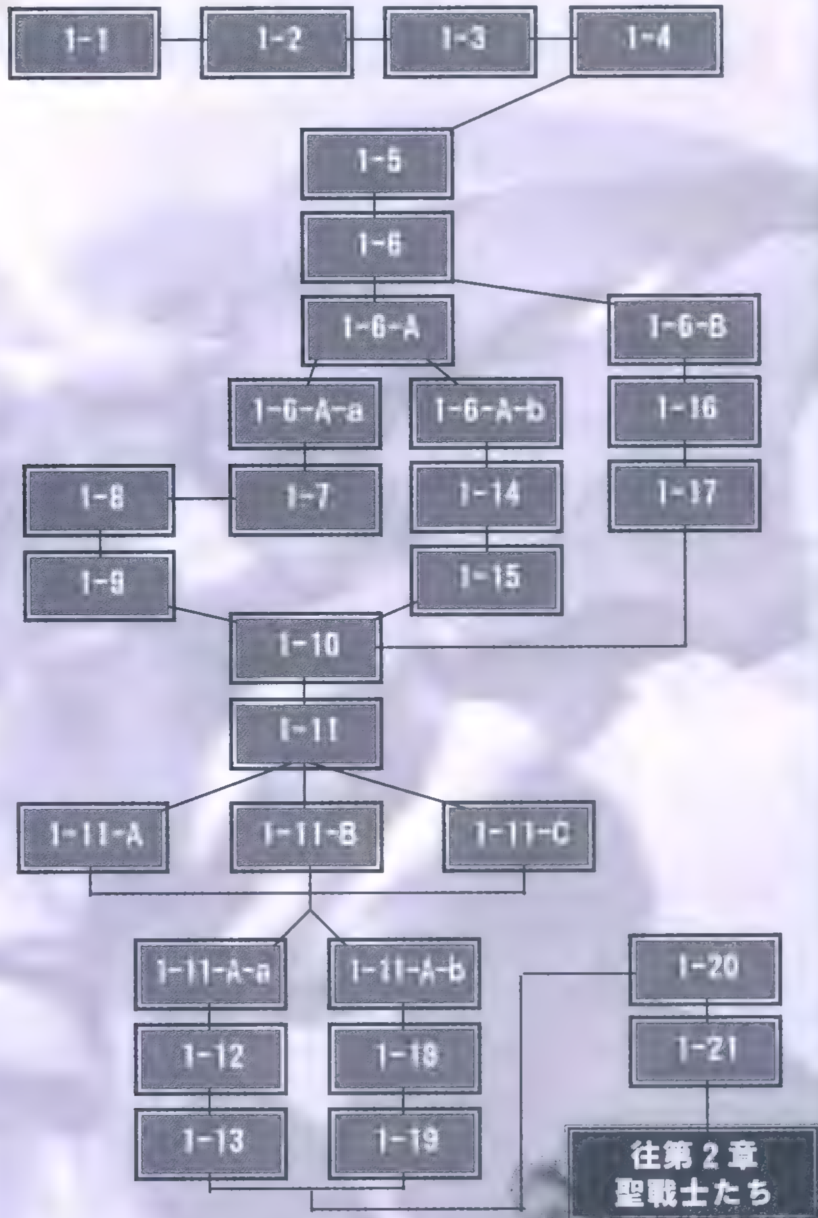
●敵初配置

機種	駕駛	LV	DP	AJ	MP	SP	[illegible]	AW
ゲア．ガリング	ビショット	31	4576	24/49	3	8	78	40
ガラバ	黑騎士	32	1759	38/72	6	32	60	25
ブブリィ	ゼット	31	1856	25/51	7	36	68	28
ガラバ	ゼット	30	1460	25/50	6	32	60	25
ライネック x3	クの國近衛兵	30	1714	23/47	5	26	68	24
ガラバ x2	クの國近衛兵	28	1437	23/46	6	32	60	25
ビアレス x7	クの國兵士	26	1525	15/31	5	24	64	22

●我方友軍

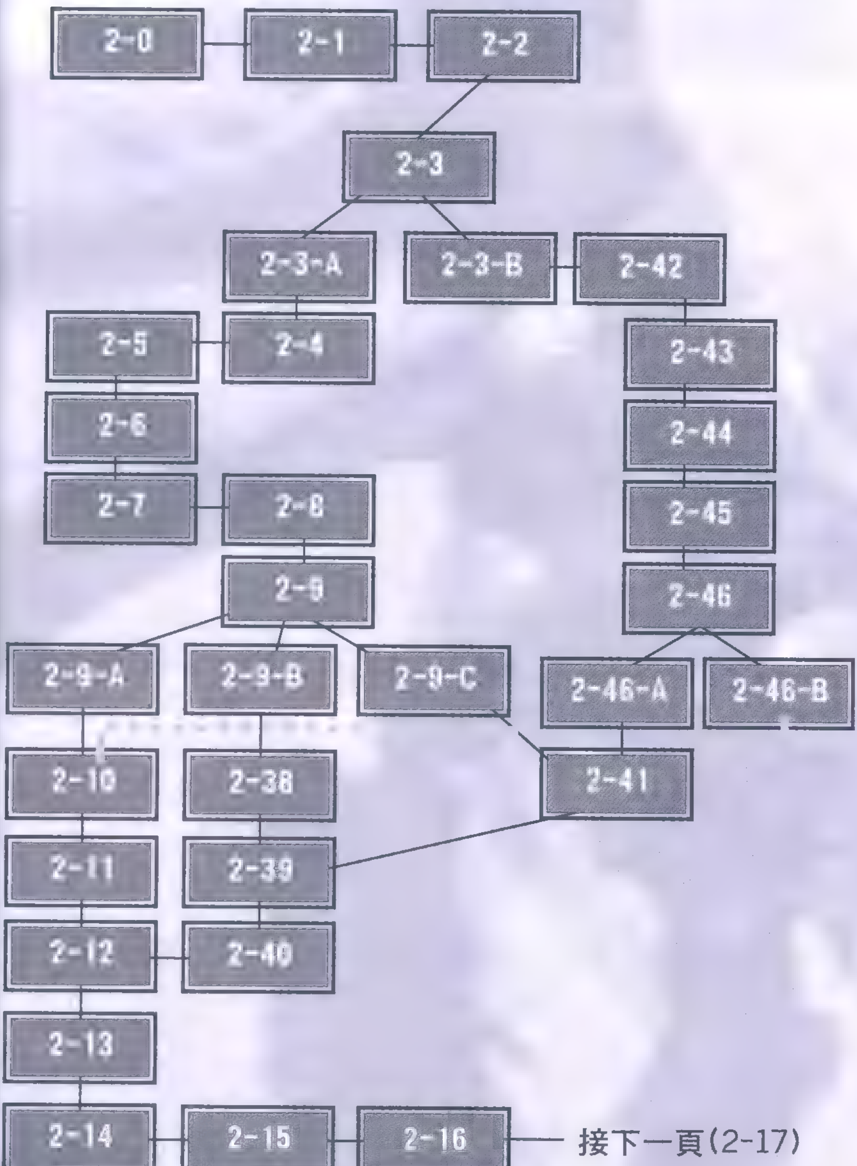
機種	駕駛	LV	DP	AJ	MP	SP	[illegible]	AW
ビルバイン★	ショウ	24	2160	37/74	6	32	78	30
ダンバイン	マーベル	22	1104	29/59	5	25	40	16
ゼラーナ	ニー	21	1128	20/40	4	15	45	30

第1章 マシン胎動



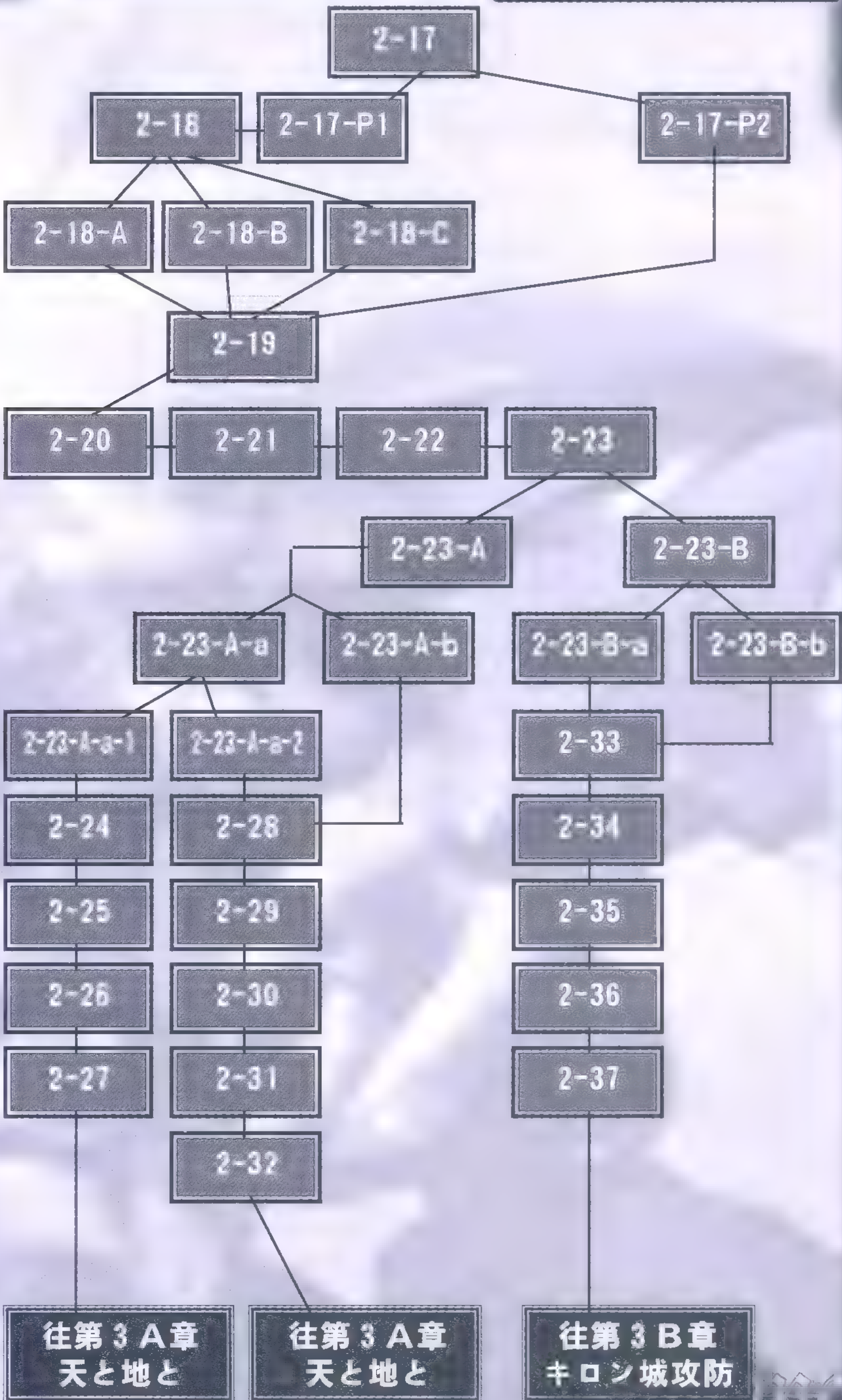
1-1
1-2
1-3
1-4
1-5
1-6
1-6-A
1-6-B
1-6-A-a
1-6-A-b
1-16
1-8
1-7
1-14
1-17
1-9
1-15
1-10
1-11
1-11-A
1-11-B
1-11-C
1-11-A-a
1-11-A-b
1-20
1-12
1-18
1-21
1-13
1-19
往第2章
聖戦士たち

第2章 聖戰士たち

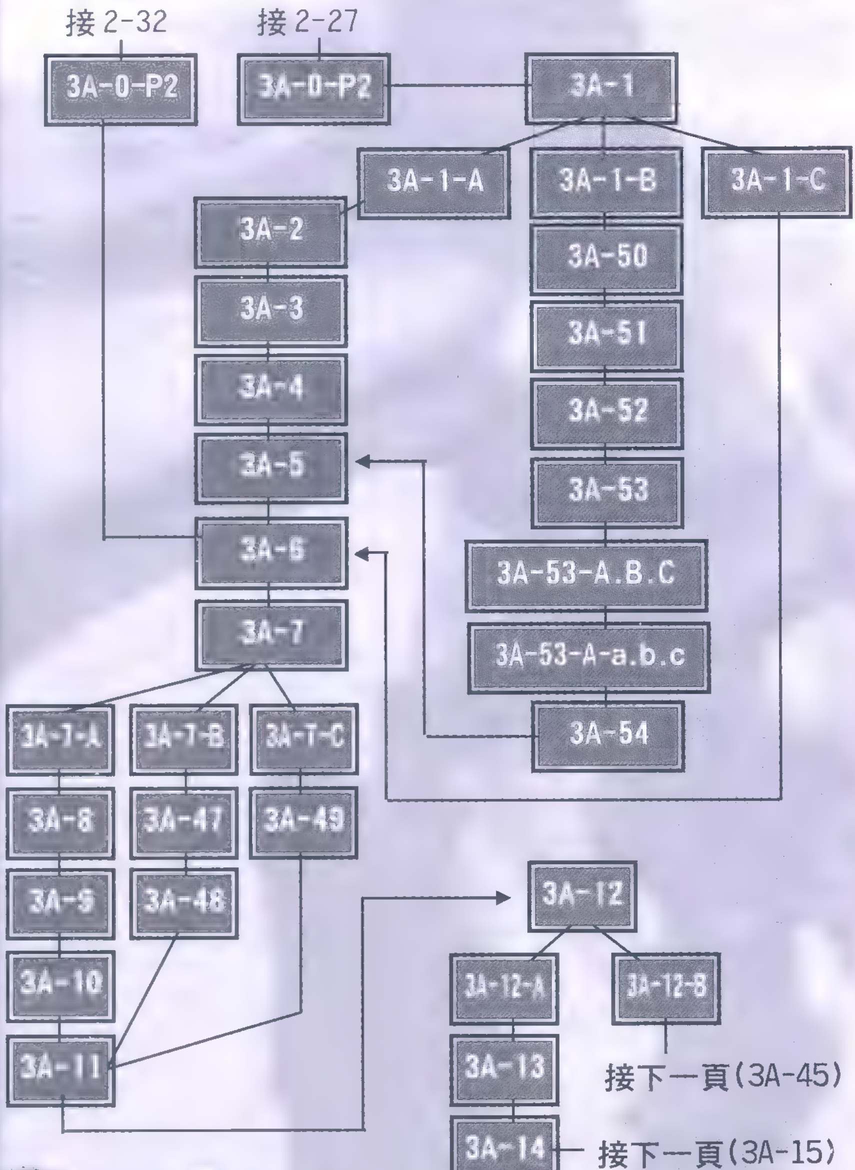


接下一頁(2-17)

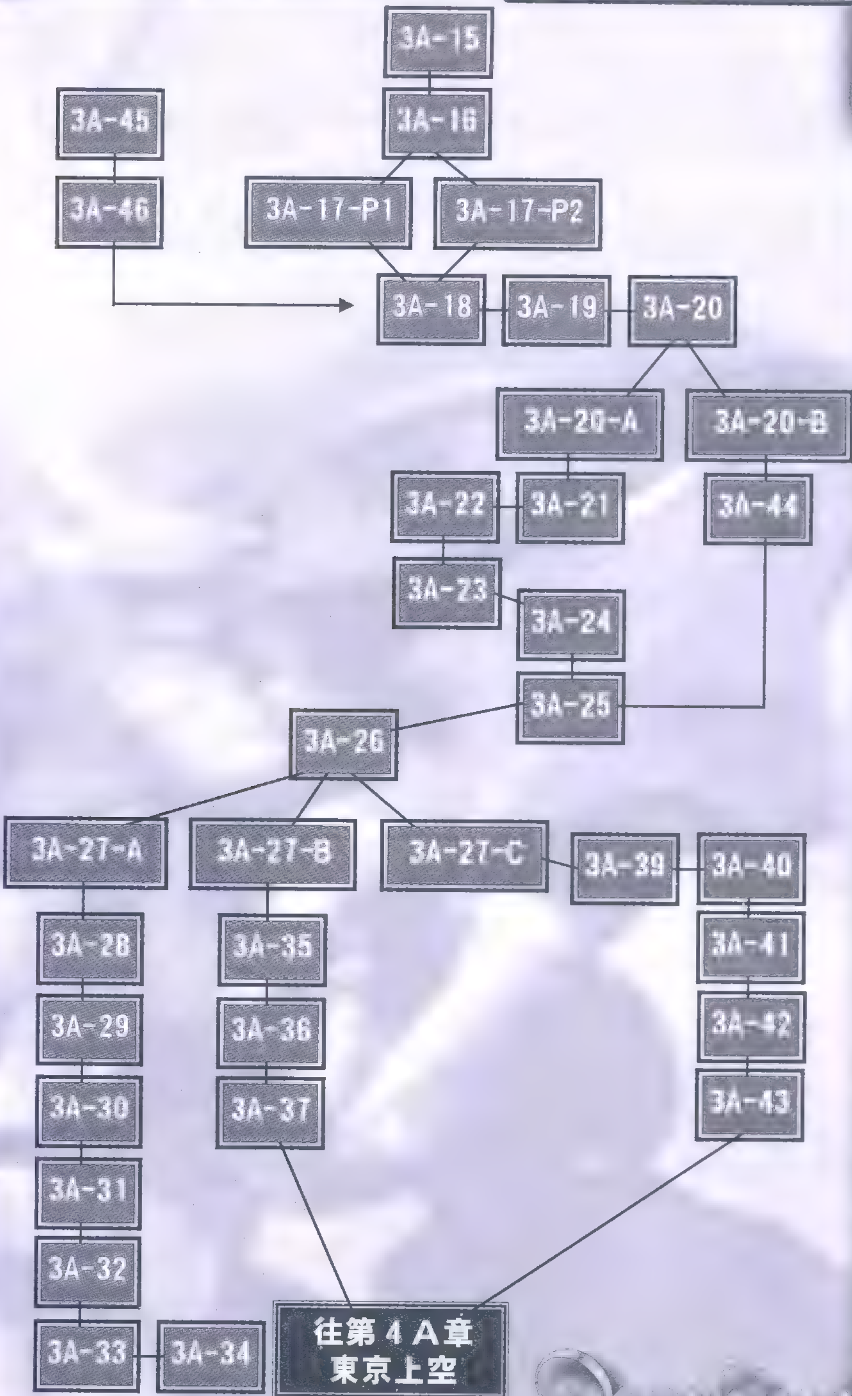
分歧路線總覽


2-17
2-18
2-17-P1
2-17-P2
2-18-A
2-18-B
2-18-C
2-19
2-20
2-21
2-22
2-23
2-23-A
2-23-B
2-23-A-a
2-23-A-b
2-23-B-a
2-23-B-b
2-23-A-a-1
2-23-A-a-2
2-33
2-24
2-28
2-34
2-25
2-29
2-35
2-26
2-30
2-36
2-27
2-31
2-37
2-32
往第３Ａ章
天と地と
往第３Ａ章
天と地と
往第３Ｂ章
キロン城攻防

第3A章 天と地と



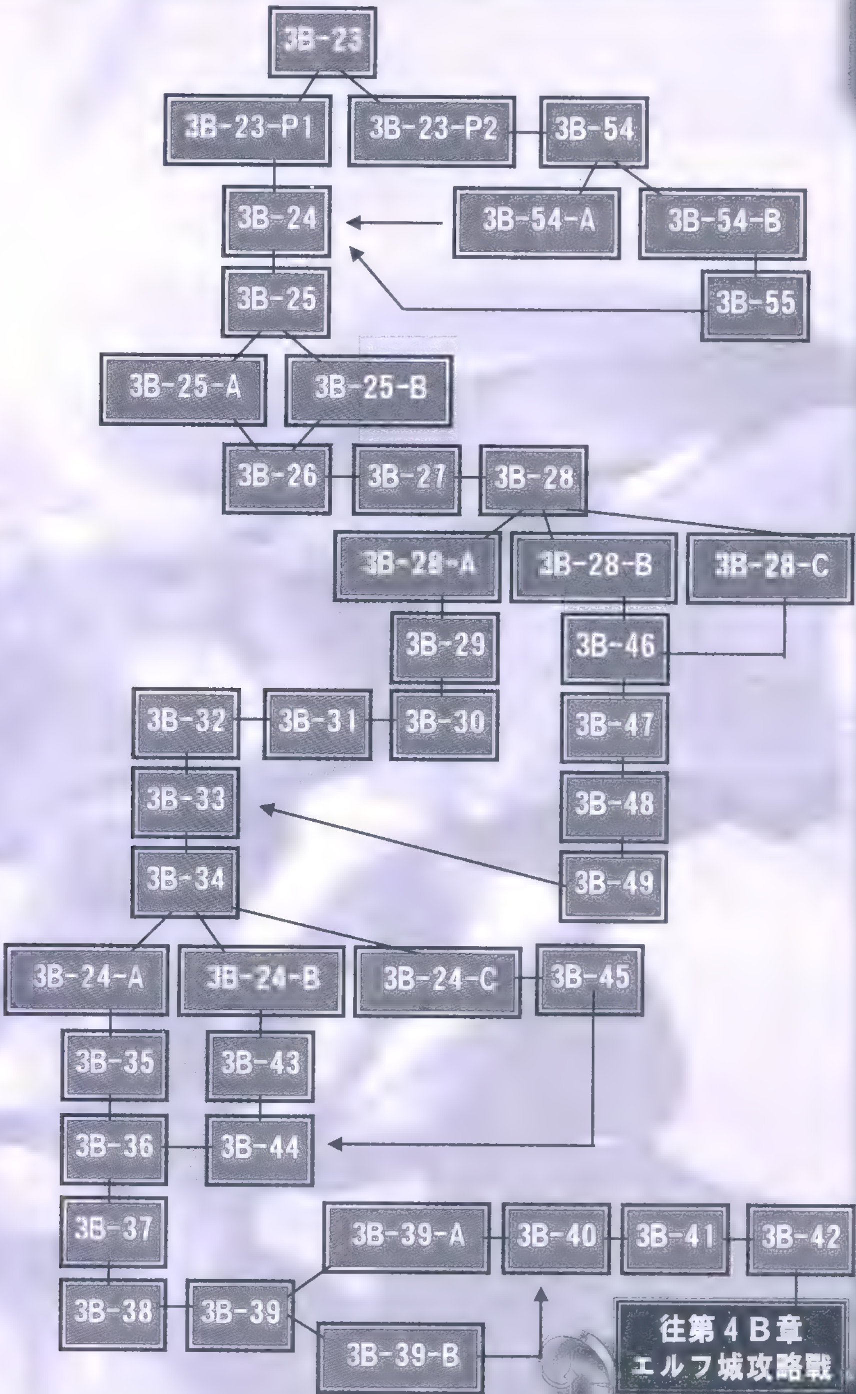
接2-32
3A-0-P2
接2-27
3A-0-P2
3A-1
3A-1-A
3A-1-B
3A-1-C
3A-2
3A-3
3A-4
3A-5
3A-6
3A-7
3A-50
3A-51
3A-52
3A-53
3A-53-A.B.C
3A-53-A-a.b.c
3A-54
3A-7-A
3A-7-B
3A-7-C
3A-8
3A-9
3A-10
3A-11
3A-47
3A-48
3A-49
3A-12
3A-12-A
3A-12-B
3A-13
3A-14
接下一頁(3A-45)
接下一頁(3A-15)


3A-15
3A-16
3A-45
3A-46
3A-17-P1
3A-17-P2
3A-18
3A-19
3A-20
3A-20-A
3A-20-B
3A-22
3A-21
3A-44
3A-23
3A-24
3A-25
3A-26
3A-27-A
3A-27-B
3A-27-C
3A-39
3A-40
3A-28
3A-35
3A-41
3A-29
3A-36
3A-42
3A-30
3A-37
3A-43
3A-31
3A-32
3A-33
3A-34
往第４Ａ章
東京上空

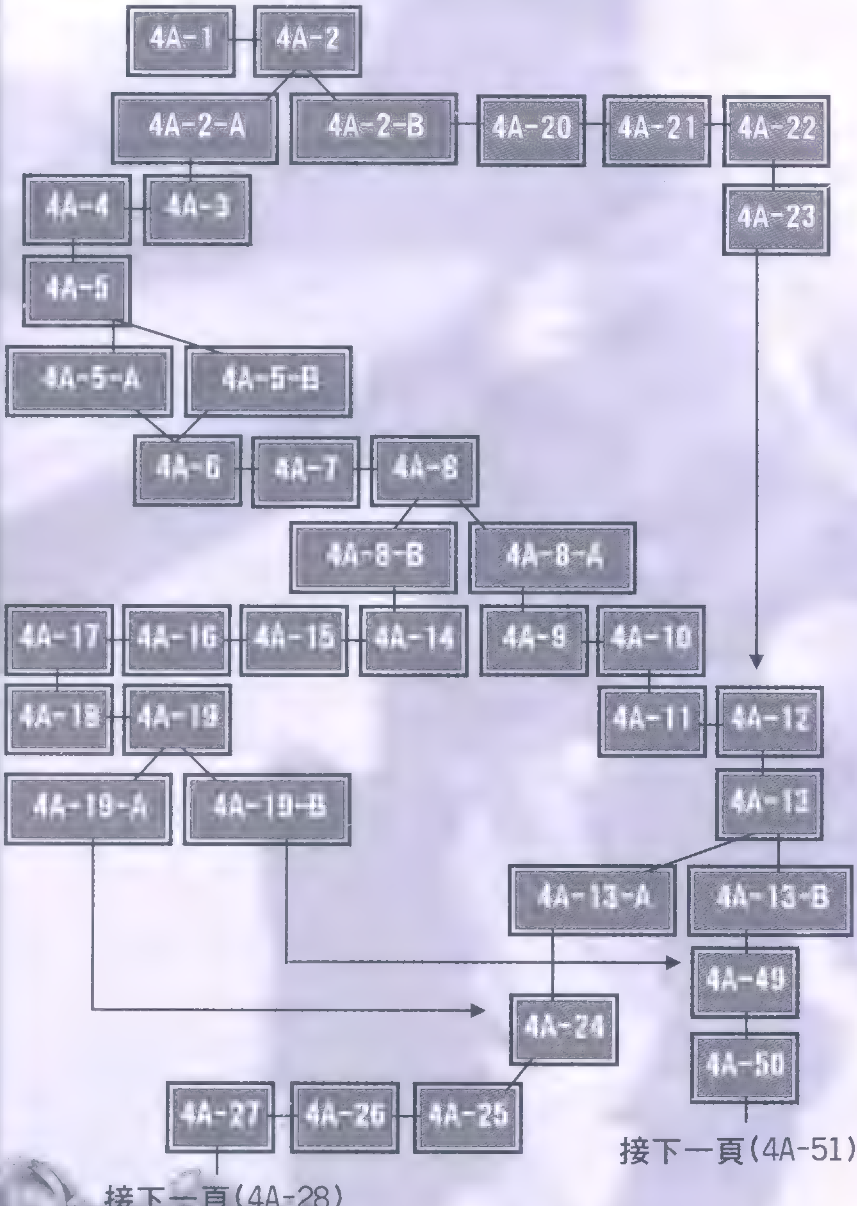
第3B章 キロン城攻防



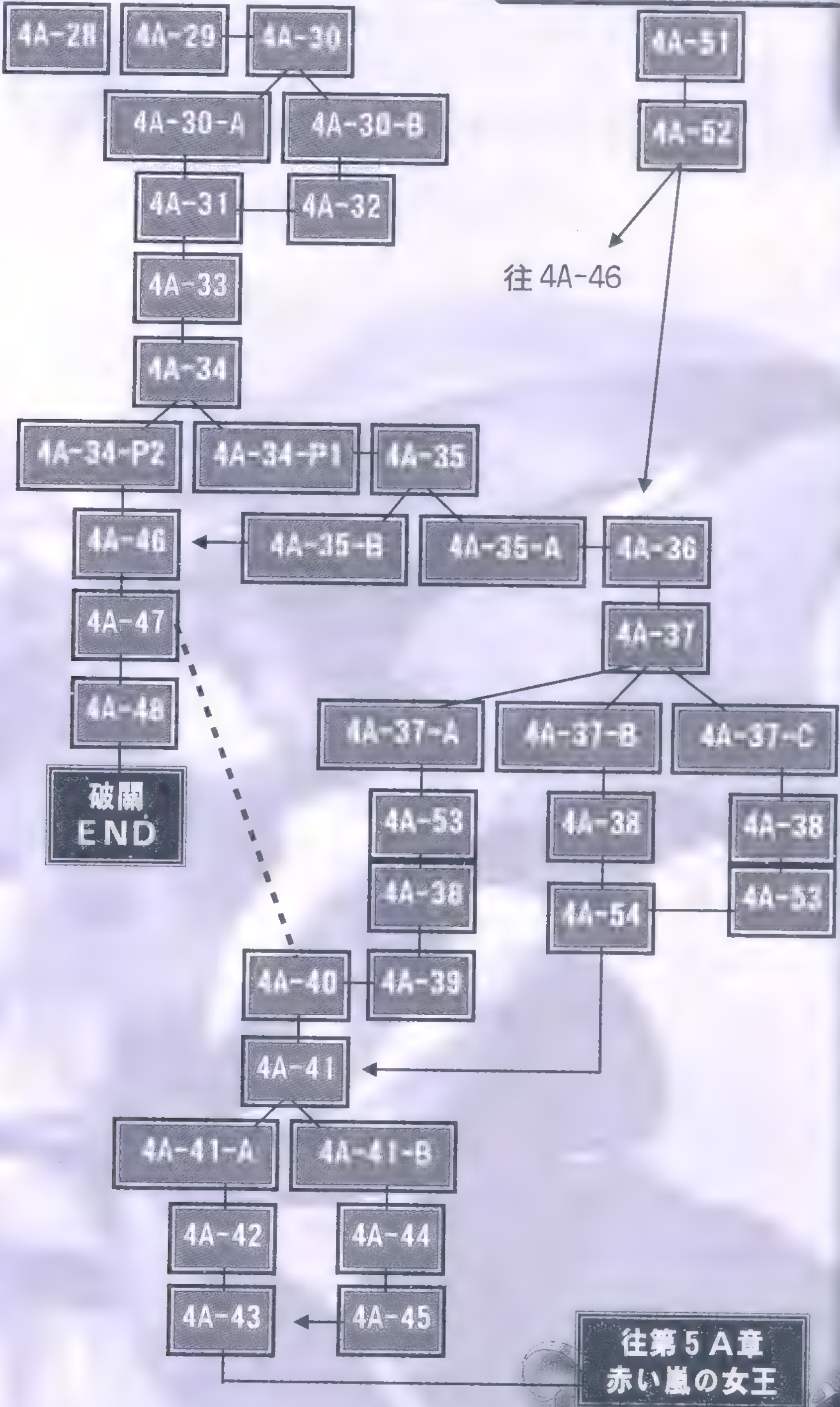
3B-0
3B-1
3B-2
3B-3
3B-4
3B-5
3B-6
3B-6-A
3B-6-B
3B-7
3B-8
3B-9
3B-10
3B-52
3B-53
3B-10-A
3B-10-B
3B-10-C
3B-11
3B-12
3B-13
3B-14
3B-50
3B-51
3B-14-B
3B-14-A
3B-16
3B-15
3B-17
3B-18
3B-19
3B-21
3B-22
接下一頁(3B-23)


3B-23
3B-23-P1
3B-23-P2
3B-54
3B-24
3B-54-A
3B-54-B
3B-25
3B-55
3B-25-A
3B-25-B
3B-26
3B-27
3B-28
3B-28-A
3B-28-B
3B-28-C
3B-29
3B-46
3B-32
3B-31
3B-30
3B-47
3B-33
3B-48
3B-34
3B-49
3B-24-A
3B-24-B
3B-24-C
3B-45
3B-35
3B-43
3B-36
3B-44
3B-37
3B-39-A
3B-40
3B-41
3B-42
3B-38
3B-39
3B-39-B
往第４Ｂ章
エルフ城攻略戰

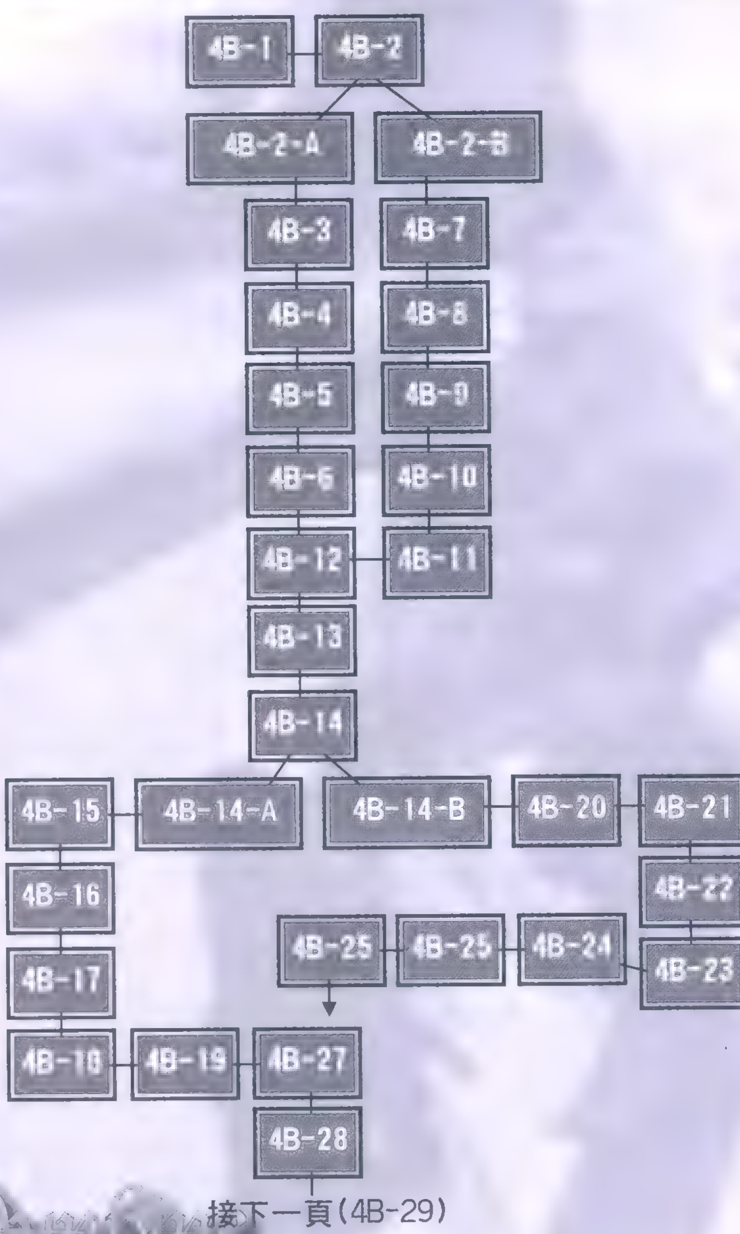
第4A章 東京上空



4A-1
4A-2
4A-2-A
4A-2-B
4A-20
4A-21
4A-22
4A-4
4A-3
4A-23
4A-5
4A-5-A
4A-5-B
4A-6
4A-7
4A-8
4A-8-B
4A-8-A
4A-17
4A-16
4A-15
4A-14
4A-9
4A-10
4A-18
4A-19
4A-11
4A-12
4A-19-A
4A-19-B
4A-13
4A-13-A
4A-13-B
4A-49
4A-24
4A-50
4A-27
4A-26
4A-25
接下一頁(4A-51)
接下一頁(4A-28)

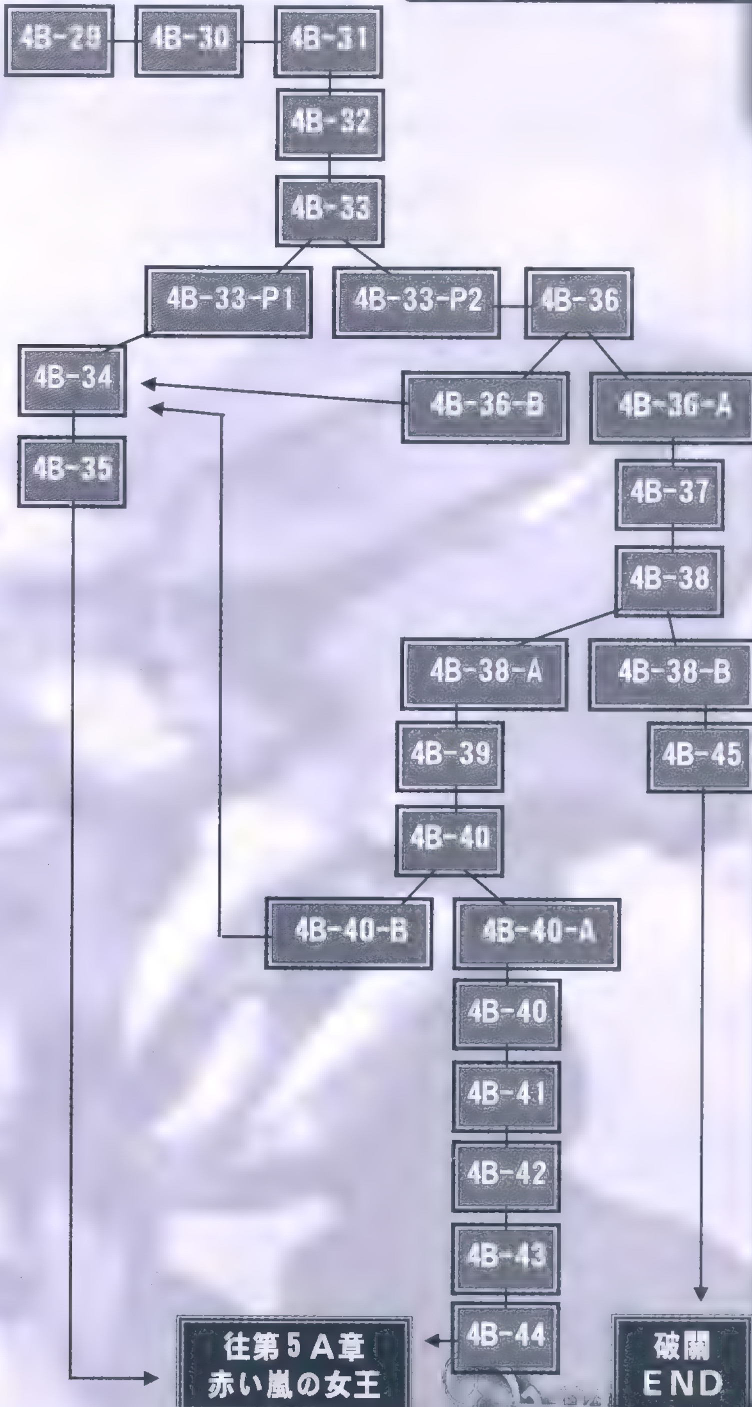

4A-28
4A-29
4A-30
4A-30-A
4A-30-B
4A-31
4A-32
4A-33
4A-34
4A-34-P2
4A-34-P1
4A-35
4A-46
4A-35-B
4A-35-A
4A-36
4A-47
4A-48
破關
END
4A-37
4A-37-A
4A-37-B
4A-37-C
4A-53
4A-38
4A-38
4A-38
4A-54
4A-53
4A-40
4A-39
4A-41
4A-41-A
4A-41-B
4A-42
4A-44
4A-43
4A-45
4A-51
4A-52
往 4A-46
往第5A章
赤い嵐の女王

第4B章 エルフ城攻略戦

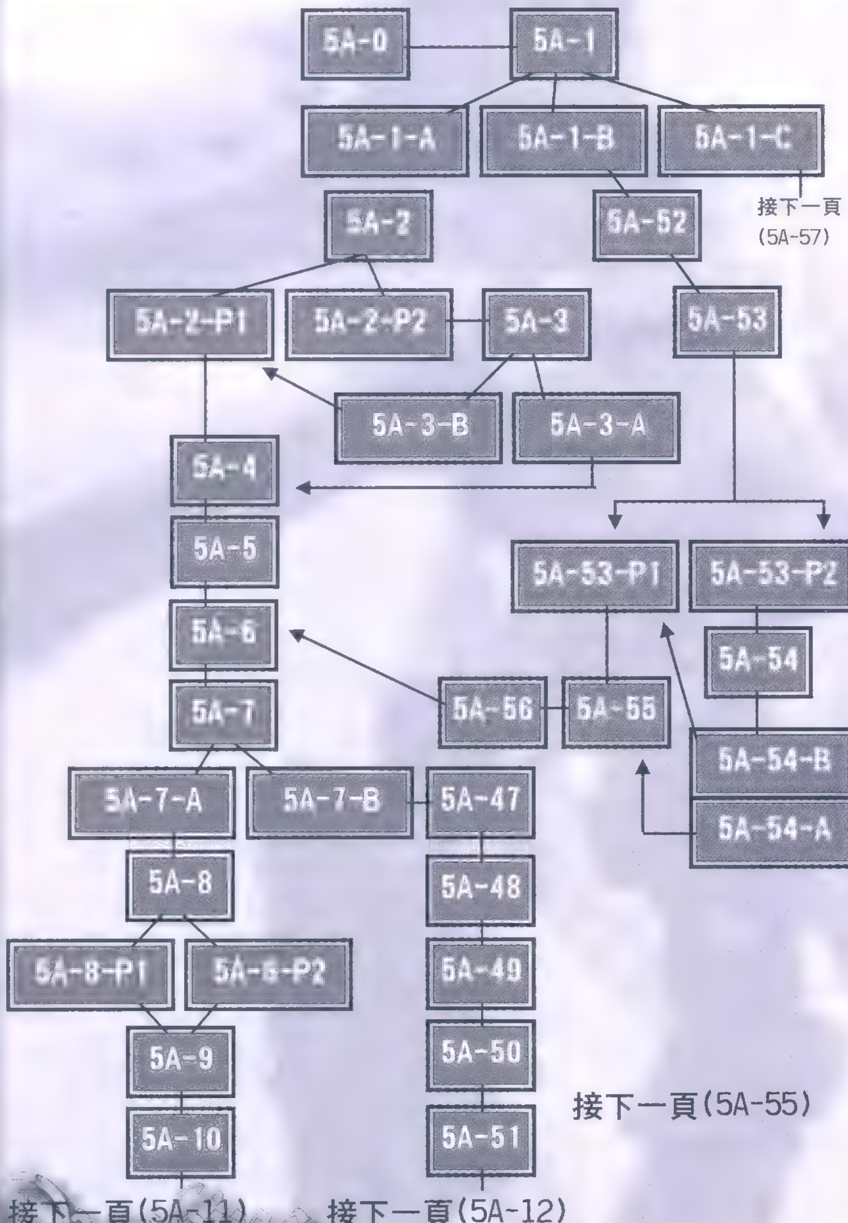


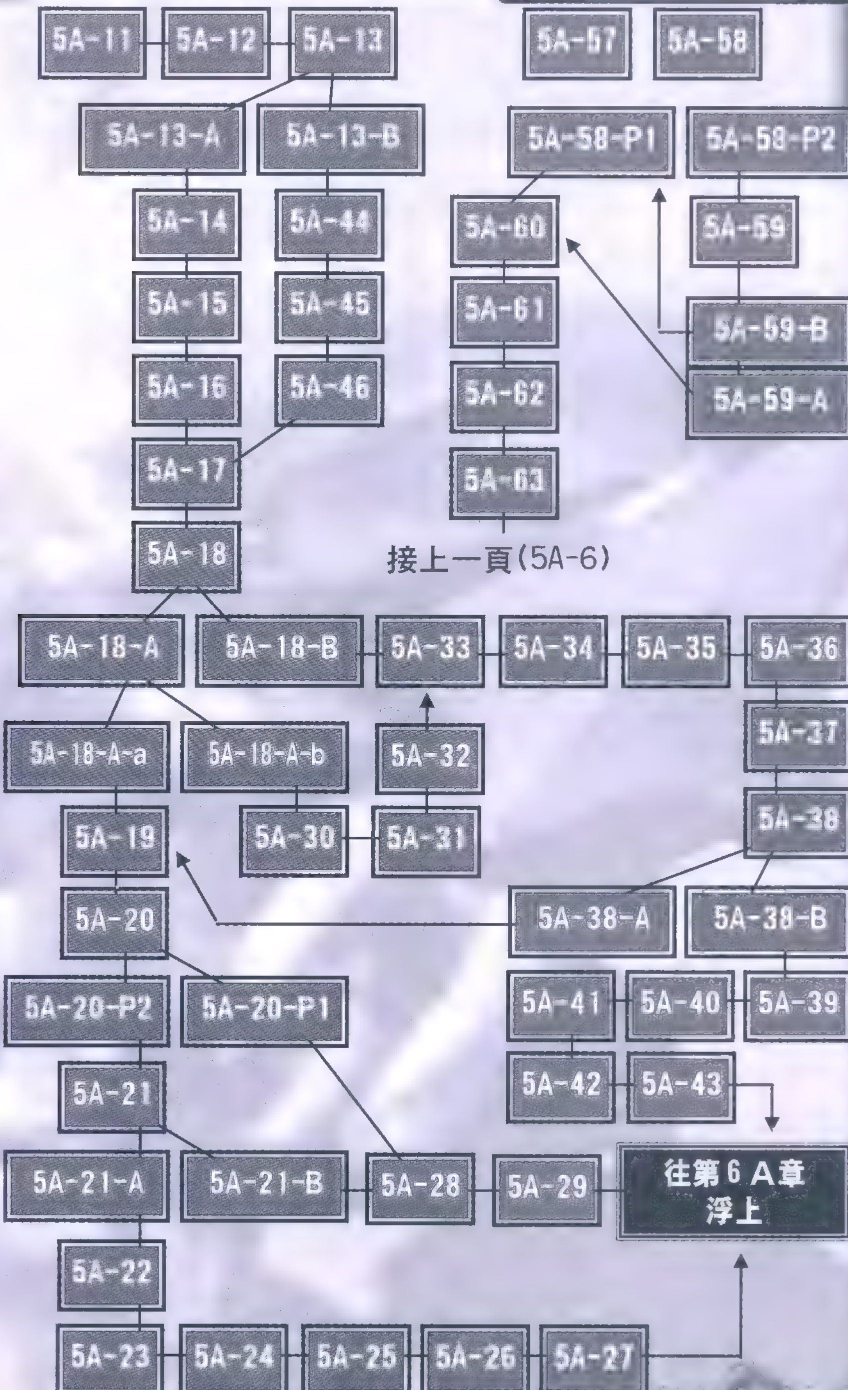
接下一頁(4B-29)

分歧路線總覽

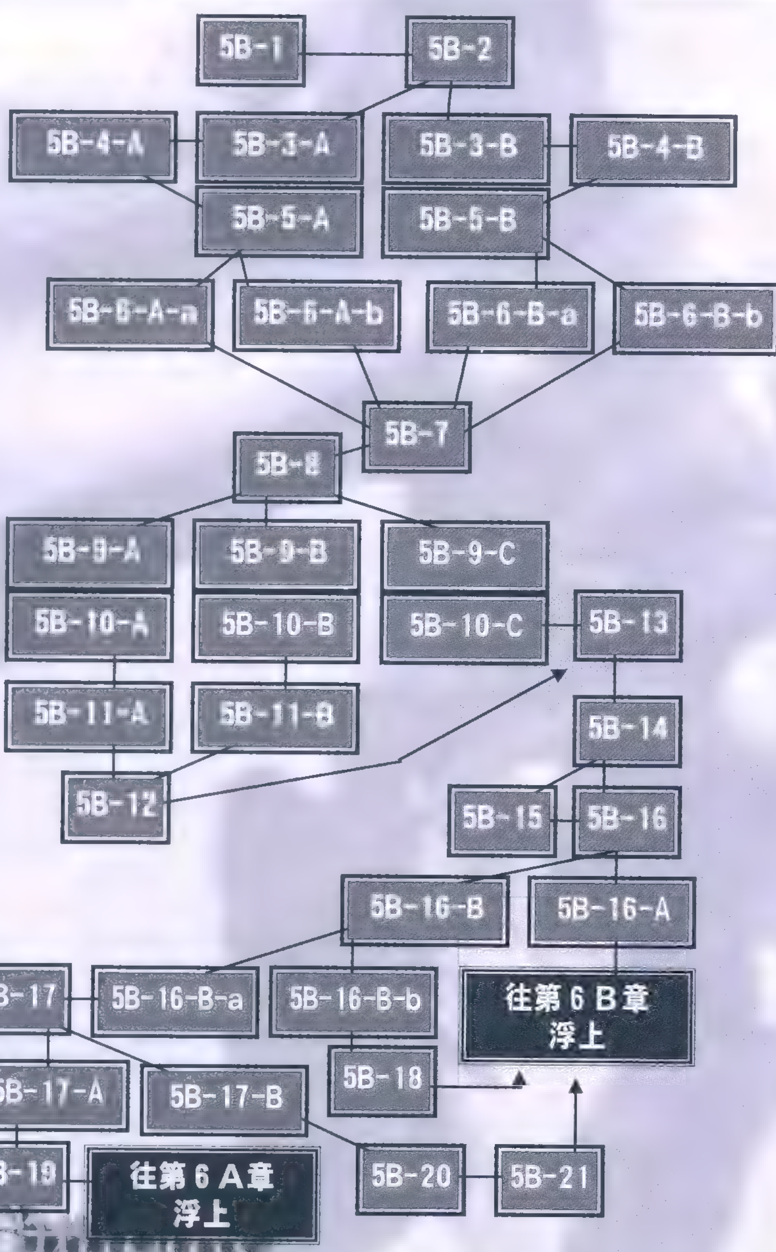

4B-29
4B-30
4B-31
4B-32
4B-33
4B-33-P1
4B-33-P2
4B-36
4B-34
4B-36-B
4B-36-A
4B-35
4B-37
4B-38
4B-38-A
4B-38-B
4B-39
4B-45
4B-40
4B-40-B
4B-40-A
4B-40
4B-41
4B-42
4B-43
4B-44
往第5A章
赤い嵐の女王
破關
END

第5A章 赤い嵐の女王

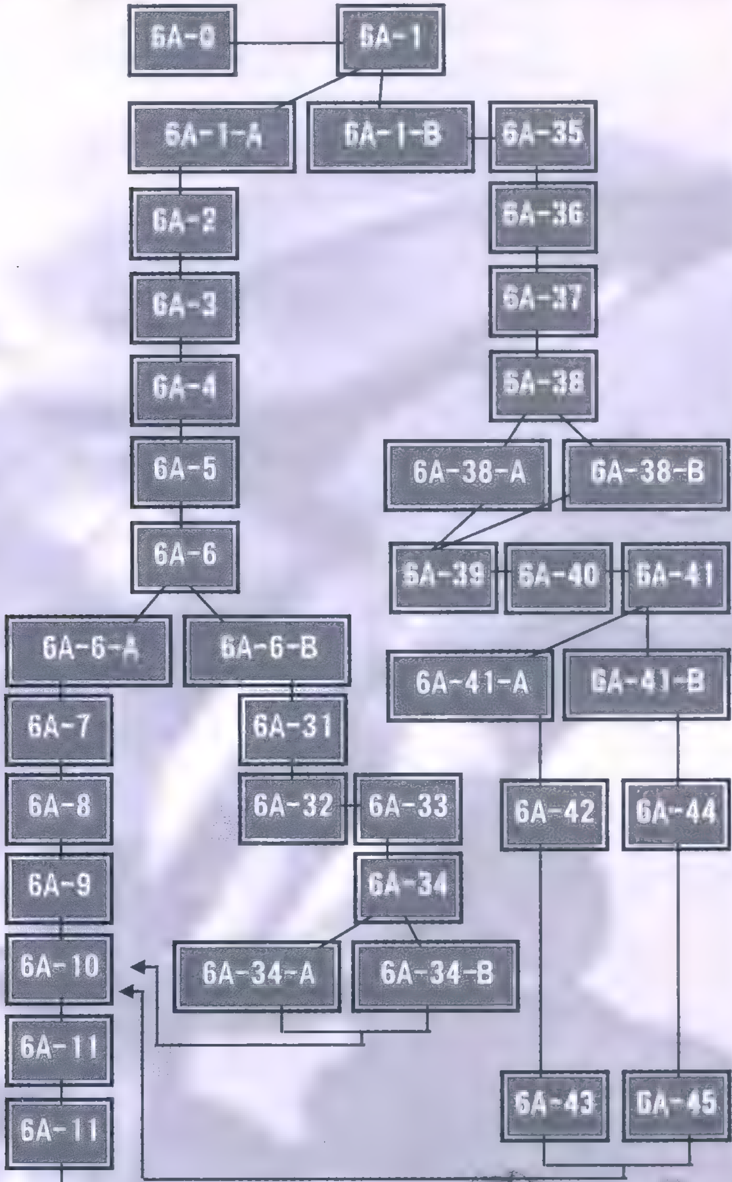

5A-0
5A-1
5A-1-A
5A-1-B
5A-1-C
接下一頁(5A-57)
5A-2
5A-52
5A-2-P1
5A-2-P2
5A-3
5A-53
5A-3-B
5A-3-A
5A-4
5A-5
5A-53-P1
5A-53-P2
5A-6
5A-54
5A-7
5A-56
5A-55
5A-54-B
5A-7-A
5A-7-B
5A-47
5A-54-A
5A-8
5A-48
5A-8-P1
5A-8-P2
5A-49
5A-9
5A-50
接下一頁(5A-55)
5A-10
5A-51
接下一頁(5A-11)
接下一頁(5A-12)


5A-11
5A-12
5A-13
5A-57
5A-58
5A-13-A
5A-13-B
5A-58-P1
5A-58-P2
5A-14
5A-44
5A-60
5A-59
5A-15
5A-45
5A-61
5A-59-B
5A-16
5A-46
5A-62
5A-59-A
5A-17
5A-63
5A-18
接上一頁(5A-6)
5A-18-A
5A-18-B
5A-33
5A-34
5A-35
5A-36
5A-18-A-a
5A-18-A-b
5A-32
5A-37
5A-19
5A-30
5A-31
5A-38
5A-20
5A-38-A
5A-38-B
5A-20-P2
5A-20-P1
5A-41
5A-40
5A-39
5A-21
5A-42
5A-43
5A-21-A
5A-21-B
5A-28
5A-29
往第6 A章
浮上
5A-22
5A-23
5A-24
5A-25
5A-26
5A-27

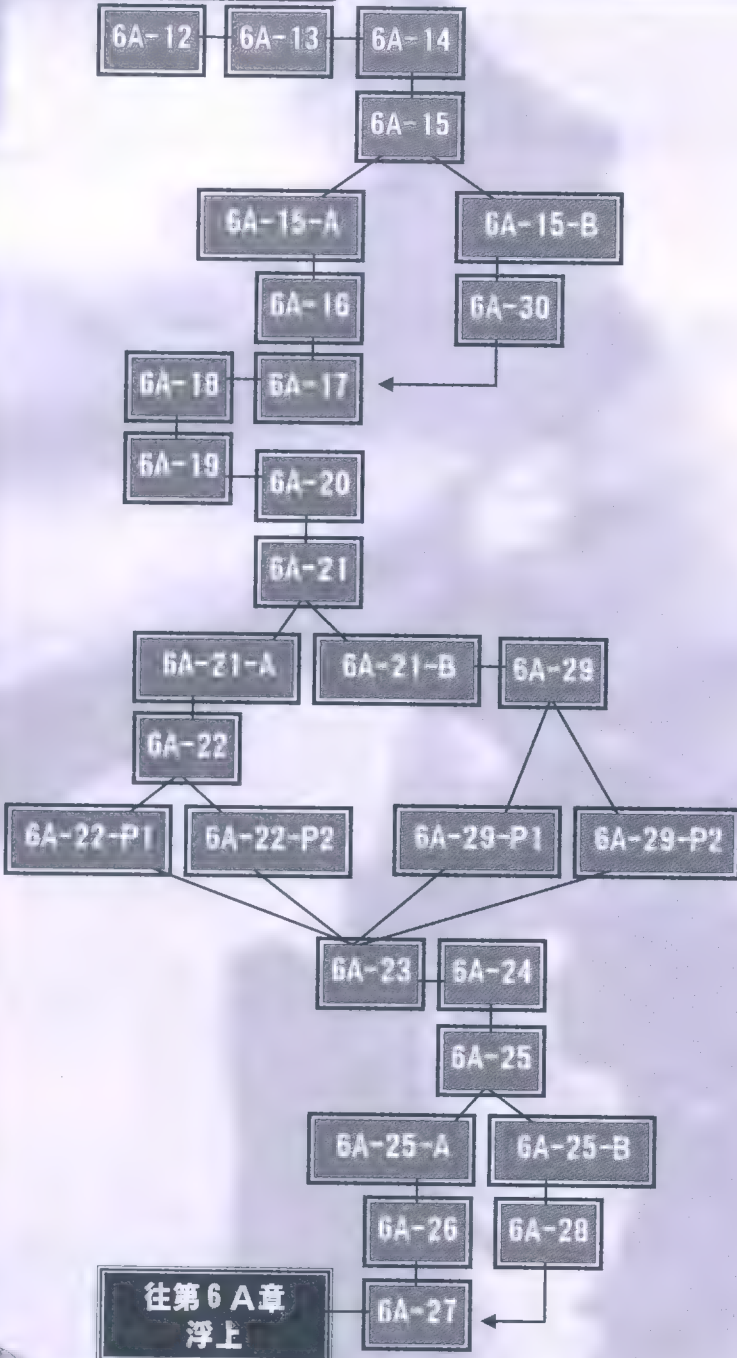
第5B章 共同戰線


5B-1
5B-2
5B-4-A
5B-3-A
5B-3-B
5B-4-B
5B-5-A
5B-5-B
5B-6-A-a
5B-6-A-b
5B-6-B-a
5B-6-B-b
5B-7
5B-8
5B-9-A
5B-9-B
5B-9-C
5B-10-A
5B-10-B
5B-10-C
5B-13
5B-11-A
5B-11-B
5B-14
5B-12
5B-15
5B-16
5B-16-B
5B-16-A
5B-17
5B-16-B-a
5B-16-B-b
往第6B章
浮上
5B-18
5B-17-A
5B-17-B
5B-19
往第6A章
浮上
5B-20
5B-21

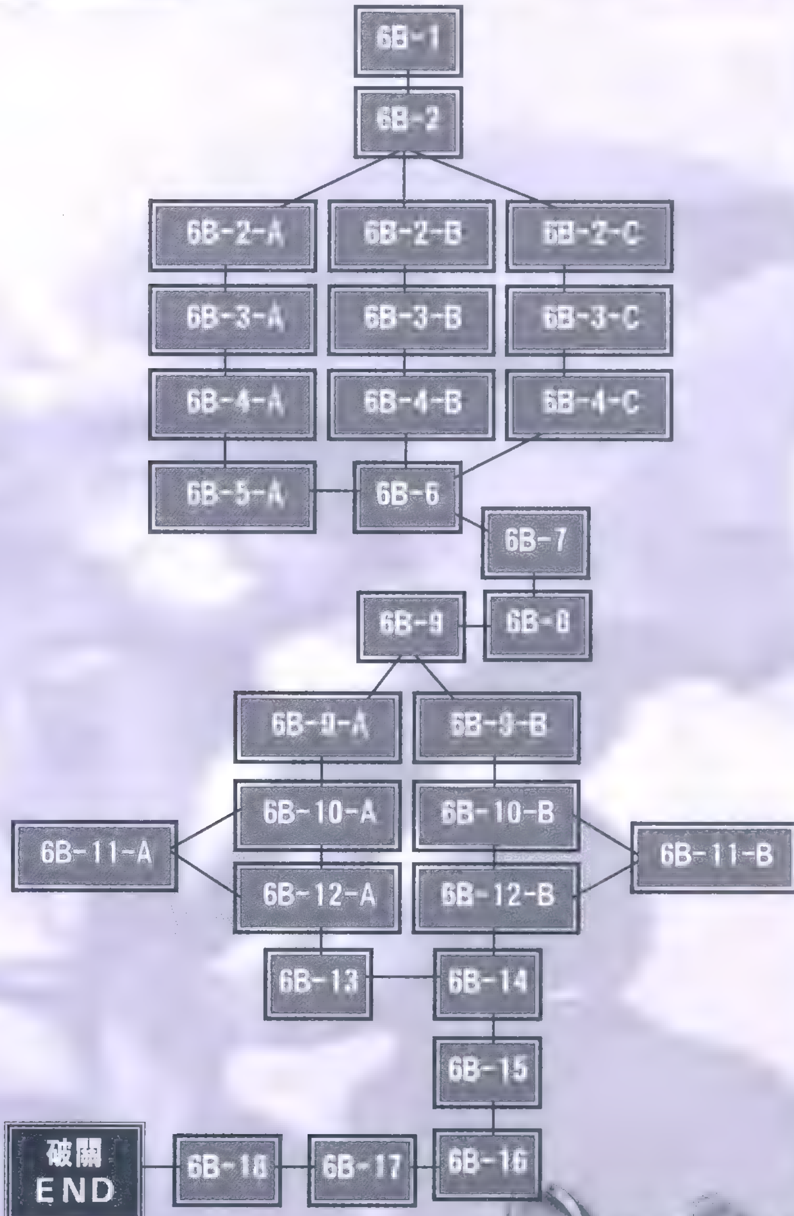
第6A章 浮上



接下一頁(6A-12)

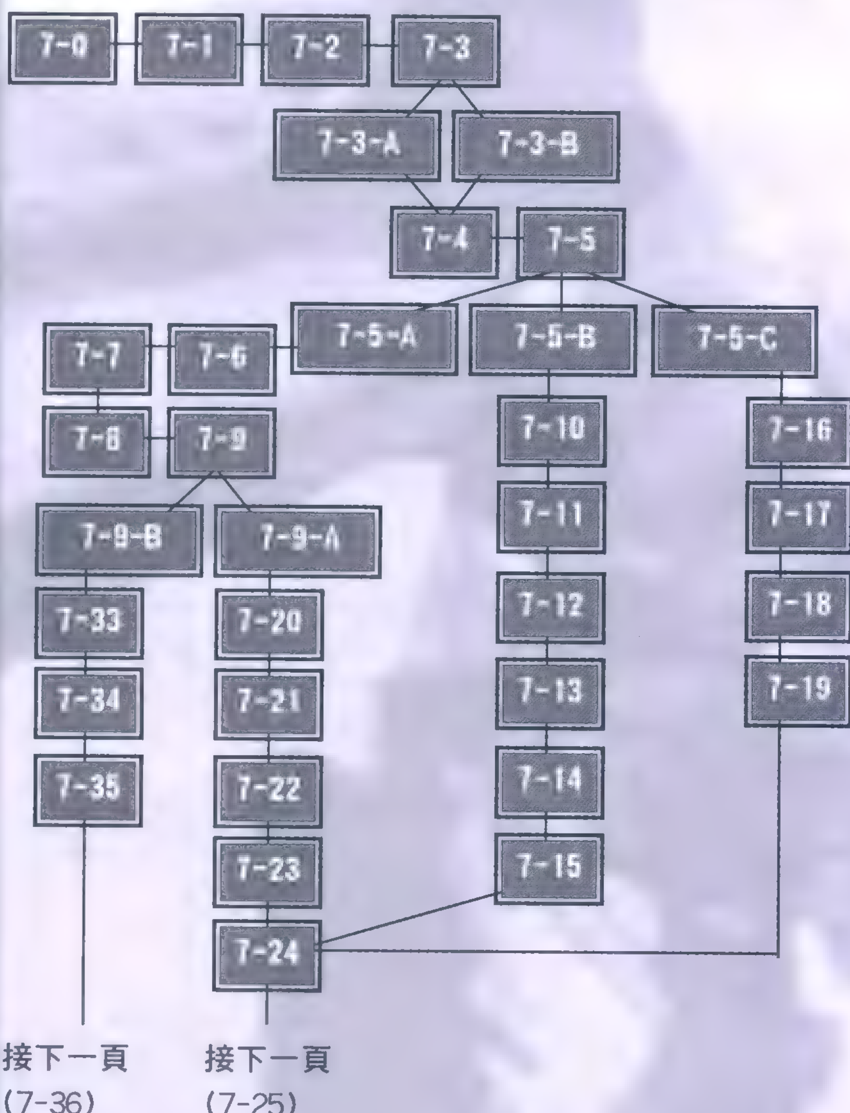

6A-12
6A-13
6A-14
6A-15
6A-15-A
6A-15-B
6A-16
6A-30
6A-18
6A-17
6A-19
6A-20
6A-21
6A-21-A
6A-21-B
6A-29
6A-22
6A-22-P1
6A-22-P2
6A-29-P1
6A-29-P2
6A-23
6A-24
6A-25
6A-25-A
6A-25-B
6A-26
6A-28
往第6A章
浮上
6A-27

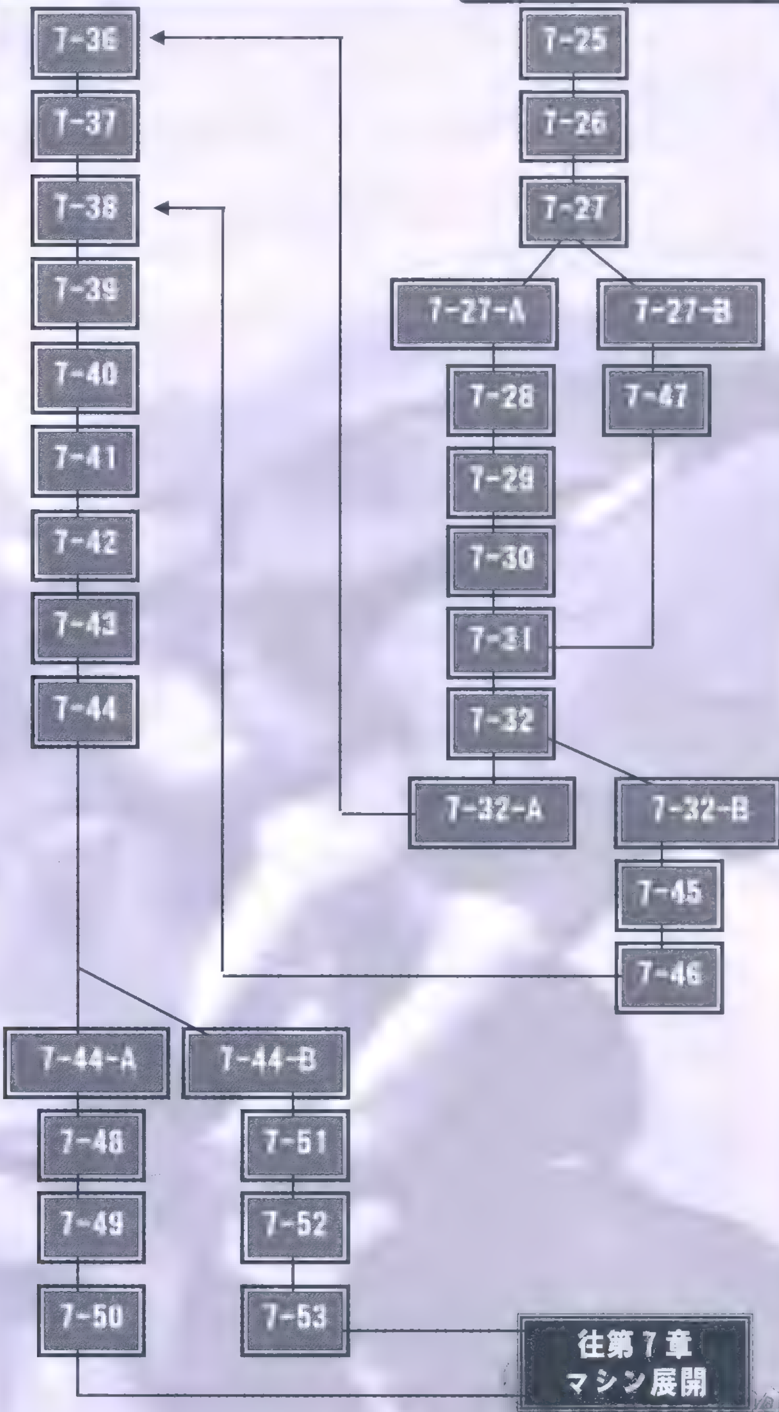
第6B章 浮上


6B-1
6B-2
6B-2-A
6B-2-B
6B-2-C
6B-3-A
6B-3-B
6B-3-C
6B-4-A
6B-4-B
6B-4-C
6B-5-A
6B-6
6B-7
6B-9
6B-8
6B-9-A
6B-9-B
6B-10-A
6B-10-B
6B-11-A
6B-11-B
6B-12-A
6B-12-B
6B-13
6B-14
6B-15
破關
END
6B-18
6B-17
6B-16

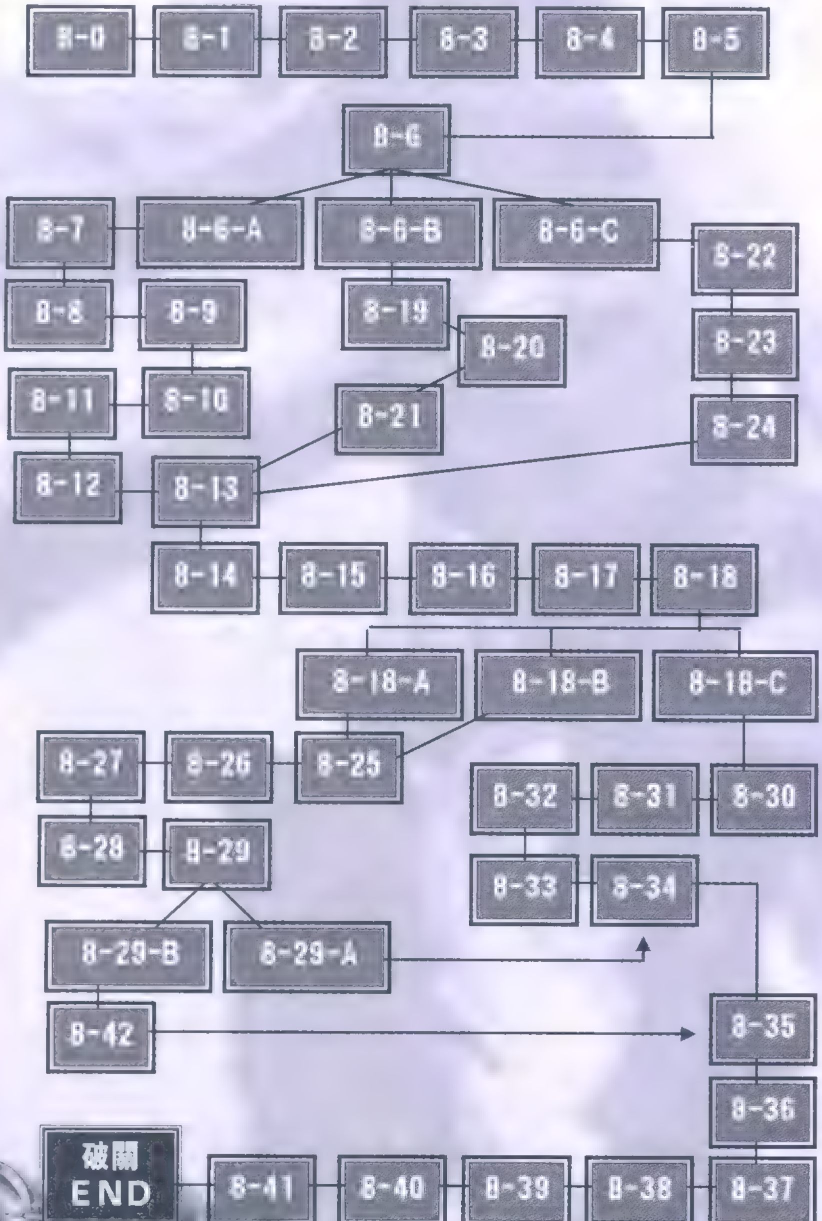
分歧路線總覽

第7章 マシン展開




7-25
7-26
7-27
7-27-A
7-27-B
7-28
7-47
7-29
7-30
7-31
7-32
7-32-A
7-32-B
7-45
7-46
7-36
7-37
7-38
7-39
7-40
7-41
7-42
7-43
7-44
7-44-A
7-44-B
7-48
7-49
7-50
7-51
7-52
7-53
往第7章
マシン展開

第8章 クロス．ファイト


8-0
8-1
8-2
8-3
8-4
8-5
8-6
8-7
8-6-A
8-6-B
8-6-C
8-22
8-8
8-9
8-19
8-20
8-23
8-11
8-10
8-21
8-24
8-12
8-13
8-14
8-15
8-16
8-17
8-18
8-18-A
8-18-B
8-18-C
8-27
8-26
8-25
8-32
8-31
8-30
8-28
8-29
8-33
8-34
8-29-B
8-29-A
8-42
8-35
8-36
破關
END
8-41
8-40
8-39
8-38
8-37

資料之章

● 登場機甲圖鑑一覽表

● 金手指一覽表



Dunbine

聖戰士傳說

金手指一覽表

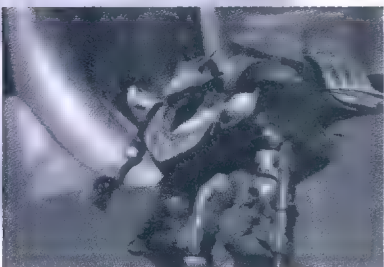
8010E110	967F	金　錢
8010E112	0098	
B01E0018	00000000	快速昇級
8010E5C8	0064	
80112728	FFFF	マシン辭典
8011272A	FFFF	
8011272C	FFFF	
8011272E	FFFF	
80112730	0007	
80112732	FFFF	用語辭典
80112734	FFFF	
80112736	FFFF	
80112738	FFFF	
8011273A	FFFF	
8011273C	FFFF	
8011273E	FFFF	
80112740	FFFF	
80112742	FFFF	
80112744	FFFF	
80112746	FFFF	
80112748	FFFF	
8011274A	FFFF	
8011274C	FFFF	
8011274E	FFFF	
80112750	FFFF	
80112752	FFFF	
80112754	FFFF	
80112756	FFFF	
80112758	FFFF	

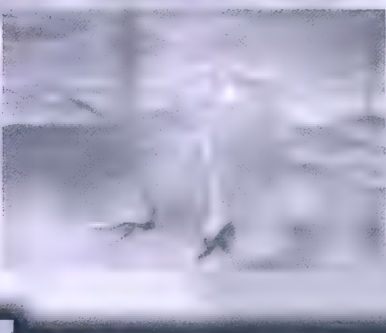
新型密碼

B0040002	00000000	マシン辭典
80112728	FFFF	
80112730	0007	
B0140002	00000000	用語辭典
80112732	FFFF	
B01E0018	00000000	所有角色所有能力超強
8010E5CA	270F	
B01E0018	00000000	
8010E5CC	270F	
B01E0018	00000000	
8010E5CE	270F	
B01E0018	00000000	
8010E5D0	270F	

B0470046 00000000	所有機體DP不減、能力超強
80110D18 270F	
B0470046 00000000	
80110D1A 270F	
B0470046 00000000	
80110D1C 270F	
B0470046 00000000	
80110D1E 270F	
B0470046 00000000	
80110D20 270F	
B00E0002 00000000	全武器
30112672 0063	
B0390002 00000000	全道具
30110C7A 0063	
B00C0002 00000000	可開發全機體
80110C60 AAAA	

機組代碼(XX)	
01	シュット
02	ミュー
03	ドロ
04	グナン
05	タンギー
06	フォウ
07	バラウ
08	ズロン
09	フォウ
0A	ジームルグ
0B	ゲド
0C	ダーナ・オシー
0D	ドラムロ
0E	ダンバイン
0F	サーバイン
10	ビランビー
11	ギトール
12	レプラカーン
13	バストール
14	ボゾン
15	ボチューン
16	ボテューン
17	ビアレス
18	ライネック
19	ビルバイン
1A	ビルバイン
1B	ゼルバイン
1C	ズワァース
1D	ズワウス
1E	ー
1F	アルダム
20	ガラバ
21	ブブリィ
22	アマゴローン
23	アマゴローン
24	ガッター
25	ギャラウー
26	ルグゥ
27	キマイラグ
28	ドラウゲン
29	P－ドラグーン
2A	バンツァー亞種
2B	ナムワン
2C	ゼラーナ
2D	ブル・ベガー
2E	グリムリー
2F	スプリガン
30	ウィル・ウィプス
31	ゲア・ガリング
32	ゴラオン
33	グランガラン
34	ヨルムーンガント
35	イーグル
36	ー
37	ー
38	ファントム
39	コブラ
3A	試作型ダンバイン
3B	ガドラム
3C	改良型ダンバイン
3D	重裝甲ボチューン
3E	強化型ライネック
3F	強化型ズワァース
40	迷彩ビルバイン
41	迷彩ビルバイン
42	強化バンツアー





接近戰武器代號(YY)	
01	巨人騎士の劍
02	鋼の劍
03	強獸の劍
04	鬥者の劍
05	青刀
06	タータラの劍
07	カ・オスソード
08	クニツナンード
09	トマホーク
0A	強化斧
0B	強獸の斧
0C	クローアタック
0D	クローアーム
0E	体當たり

遠距戰武器代號(WW)	
01	兵ライフル
02	オーラライフル
03	オーラバルカン
04	バルカン
05	ー
06	オーラキャノン
07	ガッシュ
08	フレイ・ボム
09	ブレス
0A	主砲
0B	ミサイルランチャ
0C	ミサイルボッド
0D	ミサイル
0E	オーラランチャ
0F	オーラショット
10	オーラショット
11	主砲

機組能力密碼列表：

	第一隻	第二隻	第三隻
機組變換	80110D10 00XX	80110D56 00XX	80110D9C 00XX
M P	30110D16 0063	30110D5C 0063	30110DA2 0063
A U	30110D17 0063	30110D5D 0063	30110DA3 0063
目前D P	80110D18 270F	80110D5E 270F	80110DA4 270F
最大D P	80110D1A 270F	80110D60 270F	80110DA6 270F
S P	80110D1C 0063	80110D62 0063	80110DA8 0063
P W	80110D1E 0063	80110D64 0063	80110DAA 0063
A M	80110D20 270F	80110D66 270F	80110DAC 270F
接近戰武器	80110D28 00YY	80110D6E 00YY	80110DB4 00YY
A T	80110D2A 270F	80110D70 270F	80110DB6 270F
H T	80110D2C 0063	80110D72 0063	80110DB8 0063
C T	80110D2E 0063	80110D74 0063	80110DBA 0063
遠距離戰武器 1	80110D30 00WW	80110D76 00WW	80110DBC 00WW
R G	80110D32 0063	80110D78 0063	80110DBE 0063
F N	30110D33 0063	30110D79 0063	30110DBF 0063
B T	30110D34 0063	30110D7A 0063	30110DC0 0063
	30110D35 0063	30110D7B 0063	30110DC1 0063
A T	80110D36 0063	80110D7C 0063	80110DC2 0063
H T	80110D38 0063	80110D7E 0063	80110DC4 0063
C T	80110D3A 0063	80110D80 0063	80110DC6 0063
遠距離戰武器 2	80110D3C 00WW	80110D82 00WW	80110DC8 00WW
R G	80110D3E 0063	80110D84 0063	80110DCA 0063
F N	30110D3F 0063	30110D85 0063	30110DCB 0063
B T	30110D40 0063	30110D86 0063	30110DCC 0063
	30110D41 0063	30110D87 0063	30110DCD 0063
A T	80110D42 0063	80110D88 0063	80110DCE 0063
H T	80110D44 0063	80110D8A 0063	80110DD0 0063
C T	80110D46 0063	80110D8C 0063	80110DD2 0063

DATA 登場機甲圖鑑一覽表

機甲：NO.1 シュット



主要是ゼラーナ隊所運用的滑翔翼。被使用在偵察任務或緊急脫逃等廣泛的用途上。

機甲：NO.2 ミュー



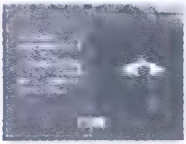
在拜斯頓・威爾中相當普及的滑翔翼。被使用在偵察任務或緊急脫逃等廣泛的用途上。就性能而言，差不多和シュット是同一個等級。

機甲：NO.3 ドロ



是由ア國所開發出來的飛行型歐拉・機器。擁有伸縮自如的觸手，而且還可以從[illegible]手的前端發射フレイ・ボム。運動性能比オーラ・バイラー遜色一點。

機甲：NO.4 グナン



ラウ國參考ドロ，而開發出來的オーラ・ボム。會從3個觸手的前端發射フレイ・ボム。性能比ドロ還優秀。

機甲：NO.5 ダンギー



是由ア國所開發出來的ドロ發展強化型オーラ・ボム。機動性大幅地向上提升，而且攻擊力也比ドロ還強。被使用在ア國和ク國中。

機甲：NO.6 フォウ



是由ギブン家所開發出來的運輸機，主要的目的是輸送和支援オーラ・バイラー。機上附有合體裝置，有了這個裝置之後，就可以長距離運用オラ・バイラ了。

機甲：NO.7 バラウ



是由ア國所開發出來的ドレイク軍主力運輸機。幾乎可以運送所有的オーラ・バイラー，而且在兩翼上還裝置了飛彈。

機甲：NO.8 ズロン



爲了要運送大型化的オーラ・バイラー，而開發出來的大型運輸機。固定翼所佔的比例太大了，因此迴轉性能有點差。

機甲：NO.9 ジームルグ



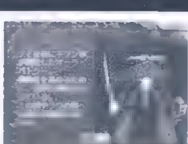
是由リ國所開發出來的運輸機。幾乎可以運送所有的オーラ・バイラー。雖然是大型的運輸機，但是確有著優異的機動性能。

機甲：NO.10 ゲド



是由ア國所開發的オーラ・バイラー1號機。需要強力的歐拉之力才能將低出力發揮出來。這個並沒有裝備著內藏火器等武器，只有裝備著劍而已。

機甲：NO.11 ダーナ・オシー



ギブン家以ゲド爲基本而開發出來的オーラ・バイラー。爲了提高其機動性能，而將裝甲減少。後來ギブン家也送了幾個給ミ國和ラウ國。

機甲：NO.12　ドラムロ



是由ア國所開發出來的最初的量產型オーラ・バイラー。兩腕中內藏了フレイ・ボム，而且爲了增加裝甲厚度，而把它的歐拉之力降到コモン值，但它還是能發揮它優異的戰鬥能力。

機甲：NO.13　ダンバイン



是由ア國所開發出來的オーラ・バイラー。一共才做出了3機。汎用性很高，會依搭乘者的歐拉之力而使出力的格段有所變化。不但重視機動性，而且還裝備了火力兵器－歐拉鎗。

機甲：NO.14　サーバイン



ヴァルキリア所搭乘的オーラ・バイラー。從外觀的形狀看來，便可猜想到它有著和ダンバイン一樣的系統。雖然沒有裝備火器，但確有著超強的機動性能。而其他詳細的資料就無從而知。

機甲：NO.15　ビランビー



搭載著新型增幅器的大型オーラ・バイラー。即使是歐拉之力很低的人，也可以發揮出高出力。是個性能很平均的オーラ・バイラー。

機甲：NO.16　ギトール



ビランビー的發展改良型オーラ・バイラー。雖然沒有裝備火器，但確有著很高的出力，而且攻擊能力也很強。因爲成本昂貴的關係，因此並沒有量產化。

機甲：NO.17　レプラカーン



是由ア國所開發出來的高性能オーラ・バイラ。因爲是ビランビー的武裝強化型，所以裝備了許多強力的火器。但是，由於武裝面太過突出，整體的均衡反而比不上ビランビー。

機甲：NO.18 バストール



以普通人用的實驗試作機種爲目的而開發的オーラ・バイラー。因爲搭載著能配合搭乘者歐拉值的裝置，所以能發揮相當強的力量，但是由於它還個實驗機種，所以有時也會出現不安定要素。

機甲：NO.19 ボゾン



ラウ國所開發的オーラ・バイラー。依照ダーナ・オシー的藍圖所造，在兩腕中都內藏著オーラショット，而且還裝備著攜帶火器ガッシュ。

機甲：NO.20 ボチューン



ラウの國和ナの國共同開發的量產型オーラ・バイラー。屬於重視接近戰的高機動類型，而且在腰部的位置上還裝備了オーラバルカン。

機甲：NO.21 ボテューン



ナの國的女王親衛隊所搭乘的オーラ・バイラー。雖然這個機體是以ボチューノ爲基礎做成的，不過機動能力卻比ボチューノ還要來的優秀。

機甲：NO.22 ビアレス



クの國所開發的オーラ・バイラー。這個機體是以ビランビー爲基礎做成的，不過整體的平均性能卻比ビランビー還要來的優秀。アの國也有採用。

機甲：NO.23 ライネック



集合ビアレス和レプラカーン的特性而作成的オーラ・バイラー。在火力方面和機動性能上都非常優秀。是ドレイク方的次期主力機體。

機甲：NO.24 ビルバイン



ナの國所開發的オーラ・バイラー。能變成飛行型態，因此可以長距離航行。最先裝上強力的火器武裝オーラキャノン，號稱最強等級的機體。

機甲：NO.25 ゼルバイン



這個機體是以ビルバイン爲基礎而作成的量產型オーラ・バイラー。雖然這個機體省去了變形的能力，不過在汎用性和基本性能方面，可説是頂級的。

機甲：NO.26 ズワァース



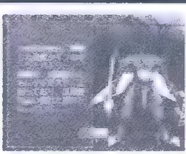
這個機體可以説是オーラ・バイラー的最終型態。因爲裝備著強力的內藏火器和大型的轉換器，所以運動性能相當出色。

機甲：NO.27 ズワウス



這個機體是以ズワァース爲基礎而作成的巨大オーラ・バイラー。它的資料全都是個謎，而它的戰鬥能力也是個未知數。

機甲：NO.28 アルダム



リの國所獨自開發的量產型オーラ・バイラー。在機動能力和戰鬥能力都比ゲド還要出色許多，是個汎用性很優秀的機體。

機甲：NO.29 ガラバ



アの國所開發的高速戰鬥機。擁有オーラ・バイラー和滑翔翼的特性。擁有極高的機動性和強力的火力，以絕大的戰鬥能力自誇。

機甲：NO.30 ブブリイ



統合所有オーラ・マシン的特性而作成的オーラ・ボンバー。以強力的火器和高超的機動性能自誇，因爲裝備著クローアーム，所以進行接近戰也很有利。

機甲：NO.31 アマゴローン



主要棲息在濕地帶的強獸。
ガロウ・ラン曾爲了戰鬥而飼養牠。

機甲：NO.32 ガッター



棲息於森林或低山脈地帶的甲殼獸。是肉食性的，而且通常是單獨行動的。堅固的甲殼部分是裝備著オーラ・マシン的裝甲。是性格很兇暴，而且數量也最多的強獸。

機甲：NO.33 ギャラウー



主要棲息在霧之谷的巨鳥型強獸。通常都是捕食中型動物，但如果テリトリー侵入的話，就會毫不留情地展開攻擊。

機甲：NO.34 ルグウ



主要棲息在嵐之玉的飛行型強獸。擁有兇暴的性格，會以長長的舌頭毫不留情地攻擊獵物。ガロウ・ラン曾爲了戰鬥而飼養牠。

機甲：NO.35 ドラウゲン



飛龍型的強獸。主要棲息在山岳地帶，但有時也會在森林地帶中發現牠。有著好戰的性格，在強獸中，戰鬥能力算是數一數二的。

機甲：NO.36 P－ドラグーン



爲了用於戰鬥，於是便飼養飛龍型的強獸，而且還讓牠裝上裝甲使牠變成生物兵器。這原先是ガロウ・ラン的技術，但コモン人卻把這種技術解析，然後將這種技術用在國家的防衛上。

機甲：NO.37 バンツァー亜種



是一種突然變異的飛龍。在外觀上和普通的飛龍差不多，但牠的戰鬥能力卻非常高。

機甲：NO.38 ナムワン



是由アの國最初開發出來的空中戰艦。雖然可以搭載オーラ・マシン，但是攻擊能力卻很低。也有賣到別的國家去，不過幾乎都是アの國在使用。

機甲：NO.39 ゼラーナ



ギブン家獨自開發的空中戰艦。
擁有其他同等級戰艦的2倍火力，可以搭載オーラ・マシン。

機甲：NO.40 ブル・ベガー



ドレイク軍的主力空中戰艦。
爲了加強火力而把機動力犧牲掉。可以搭載オーラ・マシン。

機甲：NO.41 グリムリー



ラウの國參考ナムワン而開發出來的空中戰艦。補給、運輸是它的主要任務，因此比起火力來，還要更重視搭載能力。

機甲：NO.42 スプリガン



爲了將ショット・ウェポン當作自己的棋艦而開發的高速巡洋艦。雖然攻擊能力沒有那麼高，但卻擁有和滑翔翼不相上下的機動能力。

機甲：NO.43 ウィル・ウィプス



是由アの國所建造的巨大空中戰鬥母艦。不但有比オーラ・シップ還要大的積載量，而且還擁有強大的火力，因此它的戰鬥能力可以算是非常強勁的。

機甲：NO.44 ゲア・ガリング



是由クの國所開發出來的超巨大空中戰艦。是在所有的巨大戰艦中體積最大的。而倉庫便佔去了內部的一大半，雖然在火力方面比其他的巨大戰艦還要弱，但最好把它當成空中母艦來看。

機甲：NO.45 ゴラオン



是由ラウの國所建造的超巨大空中戰艦。不但在艦首部裝備上了オーラノヴァ，而且還擁有許多火器，因此以強力的戰鬥能力自誇。

機甲：NO.46 グラン・ガラン



是由ナの國所建造的超巨大空中戰艦。有著空中之城的外觀，而且擁有強力的火力和積載量。因爲有著那種型態的緣故，因此塔部的艦橋特別容易遭到敵人的集中攻擊。

機甲：NO.47 ヨルムーンガント



是由リの國所開發出來的超巨大空中戰艦。在所有的巨大戰艦中，擁有頂級的火力，機動性能也不錯的強力戰艦。

機甲：NO.48 試作型ダンバイン



是以ゲド爲基礎而作出來的ダンバイン試作機。雖然潛在的能力比ダンバイン還要優秀，但是不安定的要素太多，因此搭乘時需要較高的オーラ之力。

機甲：NO.49 ガドラム



這個機體是以ドラムロ爲基礎而開發出來的オーラ・バイラー。裝備著硬度比ガッター的裝甲還要硬的裝甲，因此不但有更強力的裝甲，攻擊能力也相當高。

機甲：NO.50 改良型ダンバイン



這個機體是以ダンバイン爲基礎而製作出的第四台ダンバイン。
不但機動力很高，而且在裝甲方面也強化了許多。

機甲：NO.51 重装甲ボチューン



這個機體是ボチューン的強化改良型。裝甲大幅地強化了，因此耐久性能也向上提升了。但是，由於重量增加了，所以導致機動能力變得比較差了。

機甲：NO.52 強化型ライネック



這個機體是以ライネック爲基礎而強化改良的オーラ・バイラー。這個機體將原本ライネック的性能都向上提升，因此是個汎用性極高的機體。

機甲：NO.53 強化型ズワァース



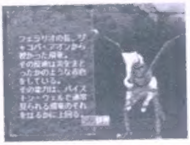
將ズワァース的性能向上提升的オーラ・バイラー。不但強化了裝甲，而且還裝備上了改良過的轉換器，因此可以在不損機動力的情況下，將出力和裝甲都向上提升。

機甲：NO.54　迷彩ダンバイン



這個機體主要是在ダンバイン上塗上夜間用迷彩塗裝。在性能方面和ダンバイン差不多。

機甲：NO.55　バンツァー



是由フェラリオ長ジャコバ・アオン所賜與的飛龍。牠的皮膚顏色是有如烈火燃燒般的紅色。而它的能力，比起在バイストン・ウェル所看到的要好上很多。

美術企劃：DRIFT・CLOUD、CBS
文字編輯：小斌、PS、□□□□、潘仁聰
翻譯：PS、黃淵賢
影像輸出：輝煌科技有限公司
印刷所：巨超彩藝印刷事業有限公司

千禧年3月　　初版第一刷
行政院新聞局局版北市業字第733號

本書所使用遊戲圖片版權，均為原設計公司所有。PLAY STATION 為 SONY 公司商標。本書之內容與圖片均受版權保護，在未經本公司同意之下，不得轉載、修改與拷貝。

定價260元

★你是否常常爲了找不到一個ＰＳ舊遊戲的金手指密碼而跑去買又厚又貴的金手指大全，結果密碼卻無效而抱怨連連？

★你是否相信今天剛出的ＰＳ新遊戲，隔天就能直接問到密碼？

現在！ 有了這張卡，只要一通電話！
馬上就能問到任何你想要的密碼！





★如果以下有你找不到的或是雜誌從來沒有刊過的密碼，我們通通都有！！
歡迎你來問！！

★「三國志 4.5.6 代中文版」
★「PS台灣麻將」、「台灣麻將首部曲」
★ NBA LIVE 2000的所有隱藏球員
★「流浪者之歌」的所有必殺技、魔法、連續空中跳躍
★「機動戰士鋼彈-基連的野心-吉翁系譜」無限行動、士氣不減、疲勞度0
★「秘密基地３」擁有全部機器人、戰鬥機、戰艦、馬上建造完畢....
★「皇龍三國演義」所有軍團士兵數不減
當然不只這些！只要你想要的密碼，馬上打來問就對了！！

★服務時間爲：週一至週五 & 週日 晚上7:00～晚上10:00
週六下午2:00～晚上6:00

問金手指送 PS2 大獎活動！

即日起，只要將預付卡貼於明信片背後，並且註明：姓名、地址、聯絡電話、『本卡密碼』（缺此一項將取消得獎資格），然後寄到『台北縣三重市五谷王北街42巷8號3樓（郵遞區號241）一浮雲工作室收』，就可參加『問金手指送ＰＳ２大獎』的活動。

頭獎：ＰＳ２主機(亞洲版)１部（１名）
貳獎：ＰＳ２最新遊戲軟體１片（３名）
三獎：中文版金手指卡（１０名）
四獎：精美紀念品（５０名）

本抽獎活動於2000年4月底截止，並於5月份ＰＳ２亞洲版發售當日進行抽獎，得獎名單將公布於新封面的『馬上問內頁中』或各店家所張貼的店頭海報中。



VG20000302G

建議售價：260元

聖戰士傳說

PS對應

聖戰士傳說

破關攻略本

工作室